# sqtpm



zap.ic.unicamp.br/sqtpm/sqtpm.cgi

Trabalho: 48-bfs

Linguagens: C

Data de abertura: 2016/11/28 14:00:00 Data limite para envio: 2016/12/12 12:00:00

Número máximo de envios: 25

Casos-de-teste abertos: casos-de-teste.tgz

## Busca em largura

Este trabalho consiste em implementar uma busca em largura em um grafo não-orientado G. O grafo deve ser representado por listas de adjacências.

A primeira linha da entrada indica o número de vértices em G(V,E). As linhas seguintes representam arestas {i,j} no formato i,j. Garantidamente 1 <= i,j <= |V|. O fim das arestas é representado por i=0 e j=0. A última linha é um inteiro s, 1 <= s <= |V|, que é o vértice inicial da busca em largura.

Seu programa deve imprimir os vértices alcançados pela busca em ordem crescente da distância de s. Uma vez que a BFS não impõe qualquer ordem para para percorrer a vizinhança de um vértice, qualquer ordem entre vértices à mesma distância de s será aceita.

### **Exemplo**

#### Entrada:

1,7

1,2

4,5

3,7

7,2 0,0

1

### Saída:

Origem da busca: 1

Vertices alcancados e distancias:

- 2 1
- 7 1
- 3 2