sqtpm



Sap.ic.unicamp.br/sqtpm/sqtpm.cgi

Trabalho: 07-larg-arv

Linguagens: C

Data de abertura: 2016/10/03 14:00:00

Data limite para envio: 2016/10/10 12:00:00 (encerrado)

Número máximo de envios: 25

Percurso em largura em árvores binárias

Adicione a impressão em largura das chaves na árvore ao seu trabalho 06.

Por exemplo, dadas as cadeias ABCDEF e CBAEDF, resultantes das impressões das chaves em pré-ordem e em-ordem respectivamente, o programa deve reconstruir a árvore representada abaixo e depois imprimir CBEFDA ABDCEF.



A entrada para o programa consiste de vários casos-de-teste. Cada caso-de-teste é formado por duas cadeias, que são os símbolos nos nós da árvore binária impressos em pré-ordem e em-ordem, respectivamente. As cadeias são formadas por símbolos no conjunto {a,b,...,z,A,B,...,Z}.

A saída deve ter uma linha com a pós-ordem e a impressão em largura para cada caso-de-teste.

Exemplo

Entrada

A A

ab ba

Yxz xYz

fxy yxf

abc bac

weq qew

abg bga

acd adc

abt bta

poeq eopq

qwte wtqe

cdef fedc

ACBD ABDC

ABCDEF CBAEDF

Saída

A A

```
xzY Yxz
yxf fxy
bca abc
qew weq
gba abg
dca acd
tba abt
eoqp poqe
tweq qwet
fedc cdef
DBCA ACBD
CBEFDA ABDCEF
```

Observações

- É suficiente definir o nó da árvore como um struct contendo apenas uma chave (char) e dois apontadores para os filhos do nó.
- Seu programa deve ter apenas a função main, a função para imprimir as chaves em largura e mais três funções recursivas: uma para reconstruir a árvore, outra para imprimir os nós em pós-ordem e outra para destruir a árvore.