

Sistemas Distribuídos 2016/2017 - Meta 1

		Nome:	
		Número de Aluno:	
100		Nota Final:	100
45	Requisitos Funcionais	45	
3	Registrar novo utilizador	3	
3	Login protegido com password	3	
3	Criar um leilão	3	
3	Pesquisar leilões por código EAN/ISBN	3	
3	Ver todos os detalhes de um leilão (incl. histórico de licitações)	3	
3	Listar todos os leilões em que o utilizador está/esteve ativo	3	
3	Licitar um valor num leilão	3	
3	Editar propriedades de um leilão, guardando versões anteriores	3	
3	Escrever mensagem no mural de um leilão	3	
3	Utilizadores online leem novas mensagens imediatamente	3	
3	Utilizadores offline leem novas mensagens assim que se ligam	3	
3	Listar utilizadores online	3	
3	Notificação imediata de licitação melhor de outro utilizador	3	
6	Leilão termina corretamente na data, hora e minuto marcados	6	
0	Grupos de 3: cancelar um leilão (-3)	0	
0	Grupos de 3: banir utilizador, cancelando leilões e licitações (-3)	0	
0	Grupos de 3: mostrar estatísticas de atividade (-3)	0	
0	Grupos de 3: realizar teste a um servidor TCP (-3)	0	
20	Tratamento de Exceções e Balanceamento de Carga	18	
4	Avaria de um servidor RMI não tem qualquer efeito nos clientes	4	
4	Não se perde/duplica licitações se os servidores RMI falharem	2	nao se perde - at least once DONE
4	Avarias temporárias (<30s) no RMI são invisíveis para clientes	4	
4	Servidores TCP trocam via UDP o número de clientes ligados	4	
4	Clientes são informados a cada 60s da carga dos servidores TCP	4	
24	Failover	24	
4	O servidor RMI secundário testa periodicamente o primário	4	
4	Em caso de avaria longa os servidores TCP ligam ao secundário	4	
4	Servidor RMI secundário substitui o primário em caso de avaria	4	
4	Os dados são os mesmos em ambos os servidores RMI	4	
4	O failover é invisível para utilizadores (não perdem o login)	4	
4	O servidor original, quando recupera, torna-se secundário	4	
11	Relatório	11	
2	Arquitetura de software detalhadamente descrita	2	
2	Detalhes do funcionamento do servidor TCP	2	
2	Detalhes do funcionamento do servidor RMI	2	
2	Distribuição de tarefas pelos elementos do grupo	2	
3	Testes de software (tabela: descrição e pass/fail de cada teste)	3	
Extra (até 5 pontos)		2	
Cliente TCP com suporte para balanceamento de carga (5p)			
Autodiscovery de servidores (2p)		2	

STONITH nos servidores RMI (2p)

Outros (a propor pelos alunos)

Pontos Obrigatórios	0
Pontualidade (-10)	0
O projeto corre distribuído por várias máquinas (-5)	0
Configuração não envolve recompilação (-5)	0
A aplicação não apresenta erros/exceções/avarias (-5)	0
Código legível e bem comentado (-5)	0
No Dia da Defesa	
Os estudantes chegam 15 min. antes para prepararem tudo	
Trazem duas máquinas (e.g., dois portáteis)	
Portátil #1 corre os servidores RMI , 1 cliente e 1 servidor TCP	
Portátil #2 corre 1 cliente e 1 servidor TCP	
Há dados de teste (3 utilizadores e 3 leilões com 2 por terminar)	