## Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes *jreyes@lcg.unam.mx* 

Centro de Ciencias Genómicas Universidad Nacional Autónoma de México

8 de Agosto del 2009

#### Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

#### Introduccio

Motivacio

#### Fórmulas

Cambio por selección Información mutua

#### Sweave

Una suma

## Outline

#### Introducción

Motivación Objetivos

#### Fórmulas

Teorema de Bayes Cambio por selección Información mutua

#### Sweave

Una suma Una gráfica

#### Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

#### Introducciói

Objetivos

#### *-,* .

Teorema de Bayes Cambio por selección Información mutua

#### Sweave

Una suma

Cambio por selección Información mutua

- Esta presentación servirá para familiarizarme con la herramienta LATEX/BEAMER/Sweave para la generación de documentación.
- ► Es un primer acercamiento a lo que haré en el curso de R/Bioconductor para la sexta generación durante el semestre Ago-Dic del 2009.

## **Objetivos**

### En esta presentación aprenderé a:

- 1. Generar fórmulas complejas
- 2. Insertar imágenes
- 3. Insertar cuadros de texto
- 4. Generar código de R . . . Probablemente

#### Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

#### IIItiouuccioi

Objetivos

Objetiv

#### Fórmulas

Cambio por selección

#### Sweave

Una suma

## Teorema de Bayes

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

#### Introducció

Motivaci

#### Objetivos

Teorema de Bayes Cambio por selección

Información mutua

#### weave Ina suma

Ina suma Ina gráfica

# $P(A_i|B) = \frac{P(B|A_i)P(A_i)}{P(B)} = \frac{P(B|A_i)P(A_i)}{\sum_{i=1}^{n} P(B|A_i)P(A_i)}$ (1)

## Cambio de frecuencia alélica por selección

$$\Delta_s p = \frac{pqs[ph - q(1-h)]}{1 - 2pqsh - q^2s} \tag{2}$$

Donde,

 $p = Frecuencia de A_1$ 

q =Frecuencia de  $A_2 = 1 - p$ 

s =Coeficiente de selección

h =Efecto del heterocigoto

Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

ntroduccion

Motivación Objetivos

-órmulas

Cambio por selección

Sweave

## Información mutua

$$MI = \sum_{i=1}^{N} \sum_{i=1}^{M} P(a_i, b_j) log \left( \frac{P(a_i, b_j)}{P(a_i) P(b_j)} \right)$$
(3)

Donde,

N = el número de estados posibles en el vector AM = el número de estados posibles en el vector B

#### Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

#### Introducciói

Motivació Objetivos

#### Fórmula

Cambio por selección Información mutua

#### Sweave

Un rápido ejercicio

Un acercamiento a

Motivac Objetive

Fórmul

Teorema de Bayes

Cambio por selección Información mutua

Sweave

Una suma

> a <- 1 + 2 + 3
> a
[1] 6

```
> a <- rnorm(10000, 0, 1)
> a <- sample(a)
> dim(a) <- c(100, 100)
> image(a, main = "Un heatmap aleatorio",
+ col = rainbow(1000))
```

#### Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes jreyes@lcg.unam.mx

#### Introducción

Motivaci Objetivo

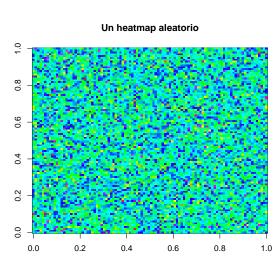
#### Fórmulas

Cambio por selección

#### Sweave

## Ejercicio de R II

Un rápido ejercicio



Un acercamiento a LATEX, BEAMER y Sweave

José Reyes ireyes@lcg.unam.m

#### Introducció

Motivacio

#### Fórmulas

Teorema de Bayes Cambio por selección

Sweave Una suma Una gráfica