

職 務 経 歴 書

2025 年 01 月 09 日現在

を

氏名： レアンコン

■職務要約

2023 年 4 月に株式会社 SENKYU に入社し、React.js を使用した Web フロントエンドエンジニアとして 1 年 3 ヶ月勤務し、UI/UX 設計やシステム保守に携わりました。大学時代には SQL、C++、Python を用いたプロジェクトを通じてプログラミングの基礎を習得しました。現在は Unreal Engine 5 を用いた自主制作プロジェクトを通じて学習し、ゲーム業界での新しい挑戦に意欲を持っています。

■得意とする分野・スキル

- ・ゲームエンジン: Unreal Engine 5
- ・フロントエンド開発: React.js, HTML, CSS, JavaScript
- ・プログラミング: SQL, C++, Python (大学プロジェクト内で使用)
- ・言語: 日本語 (JLPT N1), 英語 (技術文書の解読が可能)

■PC スキル/テクニカルスキル

カテゴリ	スキル・ツール	経験年数	備考
言語	・ HTML ・ CSS ・ JavaScript	4 年	React.js を日常業務で使用、大学プロジェクト内で使用
	・ SQL ・ C++ ・ Python	1 年	大学プロジェクト内で使用
ゲームエンジン	・ Unreal Engine 5	6 ヶ月	C++ とブループリント開発可
ツール	・ Git ・ Visual Studio	6 年	チーム開発で活用、大学で使用
デザイン	・ Photoshop ・ Illustrator	5 年	UI デザイン、画像補正
メディア制作	・ Premiere Pro ・ After Effects	5 年	映像編集、エフェクト作成、モーショングラフィック

■ポートフォリオ

- ・ 詳細はこちら: <https://shukatsuportfolio.netlify.app/>
- ・ 主な内容:
 - Project 1: Soulslike Platformer Game

- 使用技術: Unreal Engine 5, C++, ブループリント
- 機能: 戦闘システム、敵 AI、キャラクター制御システム
- 特徴: 高難易度設計、戦闘システム

Project 2: FPS Shooter Game

- 使用技術: Unreal Engine 5, C++, ブループリント
- 機能: 銃撃システム、物理効果
- 特徴: リアルなシューティング体験

■職務経歴

勤務先：株式会社 SENKYU (勤務期間：2023 年 4 月～2024 年 6 月)

期間	業務内容	組織/役割
2023 年 4 月 ～ 2024 年 6 月	【プロジェクト内容】 ・ Web サイトの新規開発 ・ 既存システムの UI 改善・保守運用	【組織】 チーム：2 名 【役割】 メンバー
	【担当業務】 ・ React.js、HTML、CSS、JavaScript を用いたコーディング ・ UI/UX 設計提案 ・ 画面のデザイン作成	【言語・環境】 ReactJS/Git HTML/CSS JavaScript

■自己 PR

◆ゲーム開発への情熱

幼少期からゲームに魅了され、プレイヤーに感動を与える作品を作りたいという夢を持っています。現在は Unreal Engine 5 と C++を用いて、2つのゲームを独自に制作しました。Soulslike Platformer や FPS Shooter の2つのゲームを制作し、戦闘システムや銃撃システムの設計を行いました。

◆技術への探求心と成長意欲

Web フロントエンドエンジニアとしての業務を通じ、React.js を用いた効率的なコーディングや UI/UX 設計を経験しました。一方で、Photoshop や Premiere Pro、After Effects などのデザインおよび映像編集ツールを活用し、プロモーション動画やビジュアルエフェクトの制作に携わりました。さらに、個人の時間を活用して Unreal Engine 5 や C++を用いたゲーム開発技術を習得し、2つの自主制作プロジェクトを完遂しました。

◆自主的な問題解決

問題が発生した際には積極的に質問し、構造から理解することで早期解決に努めてきました。チームとの連携を重視し、プロジェクト全体の進行をサポートする姿勢を持っています。

以上

是非、面接の機会をいただければと思います。何卒よろしくお願いいたします。