

職 務 経 歴 書

2025 年 01 月 06 日現在

を

氏名： レアンコン

■職務要約

2023 年 4 月に株式会社 SENKYU に入社し、Web フロントエンドエンジニアとして 1 年 3 ヶ月勤務しました。主に React.js を用いた Web サイトや Web アプリケーションのコーディングおよび運用保守に従事しました。大学時代には SQL、C++、Python を使用したプロジェクトに取り組み、基礎的なプログラミングスキルを習得しました。現在は Unreal Engine 5 を独学で学習し、ゲーム業界での新しい挑戦に意欲を持っています。

■得意とする分野・スキル

- ・ゲームエンジン：Unreal Engine 5（ブループリント開発）
- ・フロントエンド開発：React.js, HTML, CSS, JavaScript
- ・プログラミング：SQL, C++, Python（大学プロジェクト内で使用）

■PC スキル/テクニカルスキル

カテゴリ	スキル・ツール	経験年数	備考
言語	・ HTML ・ CSS ・ JavaScript	4 年	React.js を日常業務で使用、大学プロジェクト内で使用
	・ SQL ・ C++ ・ Python	1 年	大学プロジェクト内で使用
ゲームエンジン	・ Unreal Engine 5	6 ヶ月	ブループリントを使った開発が可能
ツール	・ Git ・ Visual Studio	6 年	チーム開発で活用、大学で使用
デザイン	・ Photoshop ・ Illustrator ・ Premiere Pro ・ After Effects	5 年	簡単な UI デザイン制作が可能、動画編集で使用

■ポートフォリオ

- ・ 詳細はこちら：<https://shukatsuportfolio.netlify.app/>

■職務経歴

勤務先：株式会社 SENKYU

(勤務期間：2023 年 4 月～2024 年 6 月)

期間	業務内容	組織/役割
2023 年 4 月 ～ 2024 年 6 月	【プロジェクト内容】 ・ Web サイトの新規開発 ・ 既存システムの UI 改善・保守運用	【組織】 チーム：2 名 【役割】 メンバー
	【担当業務】 ・ React.js、HTML、CSS、JavaScript を用いたコーディング ・ UI/UX 設計提案 ・ 画面のデザイン作成	【言語・環境】 ReactJS/Git HTML/CSS JavaScript

■自己 PR

- ◆ゲーム開発への情熱
- 幼少期からゲームに魅了され、自分の手でプレイヤーに感動を与える作品を作りたいという夢を持っています。大学時代からプログラミングを学び、現在は Unreal Engine 5 を用いてゲームを独自に制作しています。この経験を通じて、ブループリントを活用したゲームロジック設計やアニメーション作成の基礎を習得しました。ゲーム開発に対する情熱と自己学習の姿勢を活かし、貴社での開発に貢献したいと考えています。
- ◆技術への探求心と成長意欲
- Web フロントエンドエンジニアとしての業務を通じ、React.js を用いた効率的なコーディングや UI/UX 設計を経験しました。一方で、個人の時間を活用してゲーム開発技術を学び、未経験分野にも果敢に挑戦しています。今後も技術習得を続け、貴社でのプロジェクトを通じて自身のスキルをさらに高めたいと考えています。また、ゲーム開発プロジェクトに迅速に適応し、チームに貢献することができます。
- ◆自主的な問題解決
- 新卒で前職に入社し、始めは自分の力だけでは解決できない課題も多数ありましたが、質問をたくさんして早い段階で構造から理解すること、自ら解決できないことがあればチームリーダーに早めに相談し、手遅れになる前に対処することを心がけておりました。自分やチームの状況を正確に伝え、必要があればリソース調整を依頼したり、自ら業務を巻き取ったりとプロジェクト全体が上手く進行するように動くことが可能になりました。

以上

是非、面接の機会をいただければと思います。何卒よろしくお願いいたします。