Memoria del proyecto final en Android

Al iniciar la aplicación apareceremos en la primer pantalla con un AlertDialog el cual nos avisa de que no hemos iniciado sesión (Fig-1), y nos da dos opciones:

- -Iniciar sesión, la cual nos llevará a la pantalla de inicio de sesión (Fig-1.1).
- -Seguir como usuario anónimo, la cual cerrará el AlertDialog y nos dejará seguir utilizando la aplicación.

Fig.1

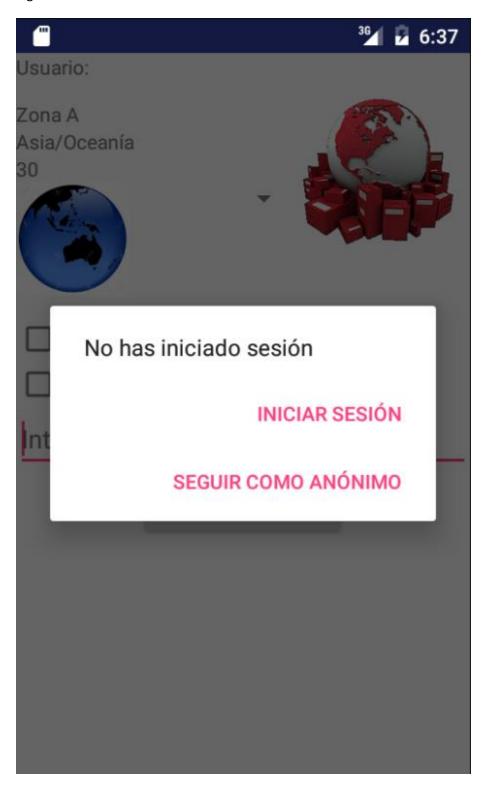
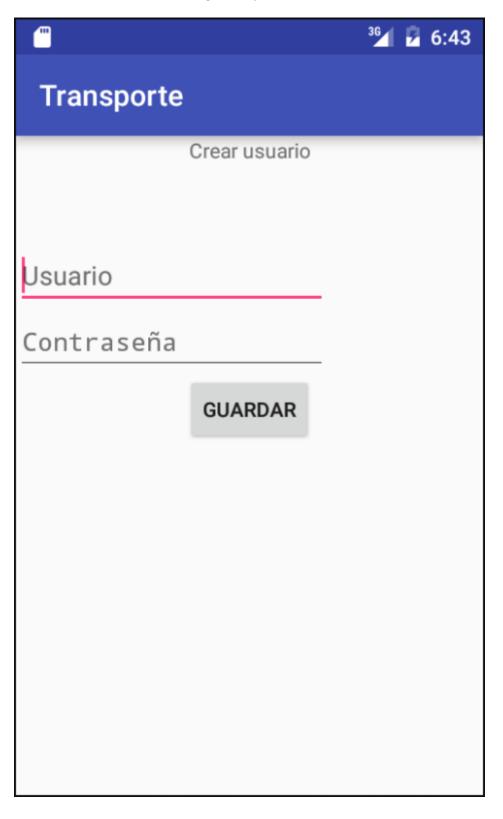


Fig1.1



Una vez en la pantalla de Inicio de sesión, podremos hacer log in con un usuario ya registrado, y en caso de no tener uno, podemos hacer click en el botón de "registrarme" para crear una cuenta, el cual nos llevará a la siguiente pantalla:



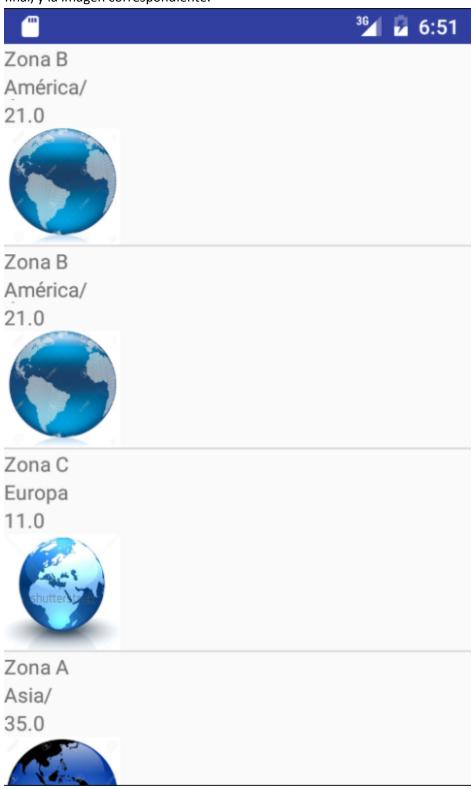
Una vez guardado nuestro nuevo usuario, volveremos hacia atrás y al hacer log in con nuestra cuenta, nos aparecerá un Toast informándonos de que hemos iniciado sesión como usuario x, y la aplicación nos llevará a la pantalla principal de la aplicación. (Nuestro usuario aparecerá arriba a la izquierda para recordarnos que hemos iniciado sesión. En caso de estar utilizando la aplicación como anónimo, en lugar de nuestro usuario, aparecerá la palabra "Anónimo":



Aquí nos encontraremos con el Logo de la empresa a la derecha, un Spinner con 3 zonas diferentes junto con una imagen dependiendo de la zona escogida, dos CheckBox para indicar los extras que queremos al enviar nuestro paquete, y un RadioGroup que consta de dos RadioButton, para escoger el tipo de tarifa que queremos para nuestro paquete, con la opción de Tarifa Normal seleccionada por defecto. Una vez introducimos el peso(en Kg) de nuestro paquete , y pulsamos en el botón de Hacer Cálculos, este enviará toda la información de la pantalla haciendo uso de un Bundle, a la próxima pantalla, la cual nos mostrará en pantalla toda la información de dicho pedido, lista para guardarla en la base de datos, junto con una opción para ver los registros ya guardados en dicha base de datos:



El botón de Guardar Registro hará uso de la Clase SQLiteHelper para guardar el registro del envío en nuestra base de datos de SQLite. Acto seguido, si hacemos click en el botón de Visualizar Registros, este nos llevará a una nueva pantalla en la que encontraremos un ListView con todos los registros guardados en la base de datos, con la zona, el continente, el precio final, y la imagen correspondiente.



Volviendo a la pantalla principal, en ella tendremos un menú contextual con tres opciones:

- -Ver el dibujo de la empresa (Fig2.1)
- -Leer Noticias(Fig2.2)
- -Iniciar sesión, en caso de estar como usuario anónimo. Esta opción nos llevará a la pantalla de inicio de sesión previamente vista.

Fig2.1

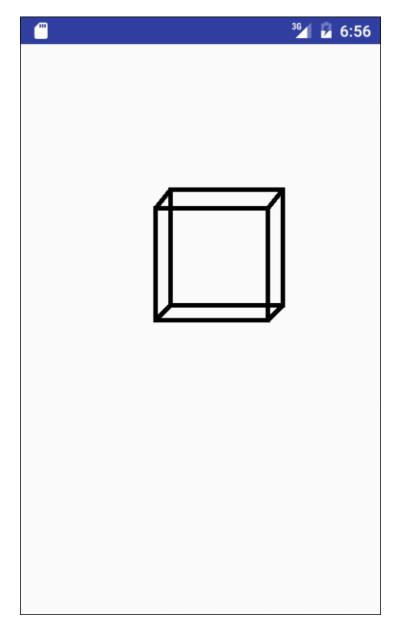
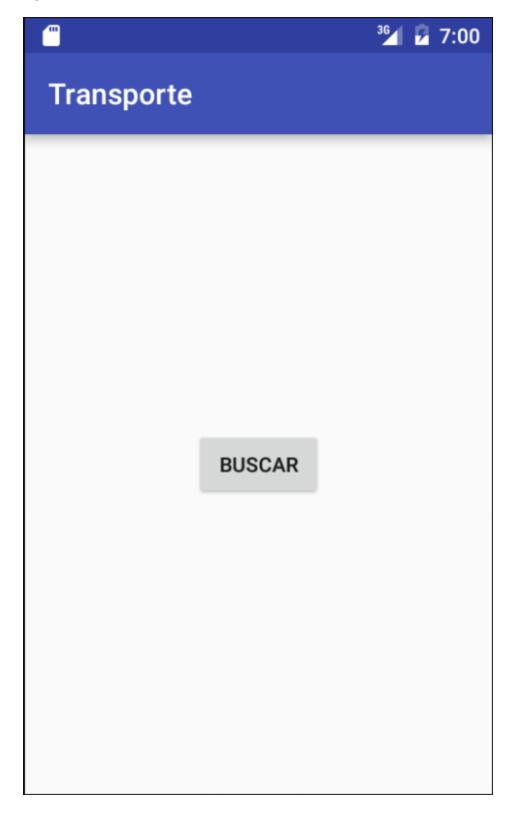


Fig2.2



Esta pantalla cuenta con un botón que comprobará que tengamos acción a internet y nos lo haga saber mediante un Toast, accederá al sitio web de El País para recopilar los títulos de las noticias y mostrarlos en un ListView en el cual podemos hacer Scroll para deslizarnos hacia abajo.