```
/**********
 * Comunicador hospitalar C ADC INT.c
 * Created: 12/11/2019 08:26:31
 * Author : Ana Watanabe
 ***************
#define F CPU 1600000UL
#include <avr/io.h> //definições do componente especificado
#include <avr/interrupt.h>
#define set bit(Y,bit x) (Y = (1 < bit x)) /*ativa o bit */
#define clr_bit(Y,bit_x) (Y&=\sim (1<< bit_x)) /*limpa o bit */
#define cpl_bit(Y,bit_x) (Y^=(1<<bit_x)) /*troca o bit */</pre>
\#define tst_bit(Y,bit_x) (Y&(1<<bit_x)) /*testa o bit */
// protótipos
ISR(INTO vect); // Protótipo da Int. ext INTO. Tabela de vetores pag. 158
ISR(TIMER1 OVF vect); // Protótipo da Interrupção TIMER1. (16 bits)
char tempo = 0; // tempo de intermintência do buzzer
char acionador = 0; // controle do paciente apertar acionador
char segundo = 0;
char leds =0;
int main (void)
     // configuração de E/S digitais
     DDRB = 0xff; // pinos PBO à 7: saidas (leds)
     DDRD = 0x80; // pino: PD7 (buzzer): saída,
                 // PD2(acionador) e PD5(seleção de tempo): entradas
     PORTD = 0x24; // pull up: PD2 e PD5.
     //Desliga buzzer
     clr bit(PORTD, PD7); //Desliga o Buzzer intermitente
     // Desliga todos leds
     PORTB = 0 \times 00; // Apaga todos leds
     // Configuração do ADC
     DIDR0 = 0x10;// entrada analógica no PC4
     ADCSRA = 0x87; // ADC habilitado, prescaler = 128
    ADMUX = 0x44; // Tensão AVCC, alinhado a direita (10 bits), canal 4
    // configuração da interrupção INTO (PD2) pg.32
    UCSROB = 0x00; //desativar Rx e Tx usar PORTD
     EICRA = 0b00000010; // borda de descida em INTO pg. 163
     EIMSK = 0x01; // Ativa INTO. pg. 164
   // configuração da interrupção de timer no TC1(16 bits)
    TCCR1A = 0; // timer para oper.normal OC1A e OC1B desconect.
   TCCR1B = 0; //limpa registrador
   TCCR1B = (1 < CS10) / (1 < CS12); // configura prescaler 1024
   TCNT1 = 0xC2F7; //valor para que estouro ocorra em 1 segundo
     // 65536-(16MHz/1024/1Hz) = 65536 - 15.625 = 49911(0xC2F7)
   TIMSK1 \mid = (1 << TOIE1);
   sei(); // Liga a chave geral de interrupções.
```

```
// acende um led
    leds = 0x01; //acende o led do PB0
    while(1) //laço infinito
      if(!tst bit(PIND, PD5)) // leitura da chave PD5
            tempo = 1;// PD5 = 0, então tempo =1
      else
            tempo = 3; // PD5 = 1, então tempo =3
      // led fica piscando a cada tempo escolhido
      if(acionador ==1) //se foi apertado uma vez
         PORTB = leds;
         if (segundo >= tempo)
            leds <<=1;
                       // leds = leds << 1;
            if(leds == 0)
             leds = 0x01;
            segundo = 0; //inicializa a contagem
      // led escolhido fica aceso e toca a buzina a cada 1s
      if(acionador ==2)
       PORTB = leds; // acende só o led escolhido
       if (passou ==1)
              cpl_bit(PORTD,PD7); // liga ou desliga o buzzer
              passou = 0;
                               // reseta o flag
              }
       }
      } //fim do while
       // fim do main
/***********
    Rotina de tratamento de Interrupção Externa
acionador:
   0 - inicio
   1 - piscando
     - escolhido
//*************
ISR(INT1 vect) {
acionador++;
if (acionador == 3)
  acionador =1;
//***************
    Rotina de tratamento de Timer (1s) - clock interno
//*************
ISR(TIMER1 OVF vect){
  TCNT1 = 0xC2F7; // reseta o contador
  passou =1;
  segundo++;
 }
```