```
/**********
 * maquina de lavar C ADC.c
 * Created: 22/10/2019 16:45:31
 * Author : Ana Watanabe
 ************
#define F CPU 1600000UL
#include <avr/io.h> //definições do componente especificado
#include <avr/interrupt.h>
#define set bit(Y,bit x) (Y = (1 < bit x)) /*ativa o bit */
\#define clr_bit(Y,bit_x) (Y&=~(1<<bit_x)) /*limpa o bit */
#define tst bit(Y,bit X) (Y&(1<<br/>bit X)) /*testa o bit */
// Tabela de vetores pag. 158
ISR(INT1 vect); // Protótipo da Interrupção INT1.
ISR(TIMER1 OVF vect); // Protótipo da Interrupção TIMER1.
char tempo lavacao = 0; // tempo de lavação media e pesada
char flag tempo = 0; // flag para contagem de tempo.
                      // tempo =0 (não conta) e tempo =1 (conta tempo)
char minuto = 0;
int main(void)
     // configuração de E/S digitais
     DDRB = 0 \times 00; // pino PB3: entrada
     DDRC = 0 \times 00; // pino PC1: entrada
     DDRD = 0x93; // pinos: PD0, PD1 e PD4 e PD7: saídas, PD3: entreda
     PORTB = 0x08; // pull up: PB3
     PORTC = 0x02; // pull up: PC1
     set bit(PORTD, PD3); // pull up: PD3
     //Desliga as bombas de água e o motor
     clr bit(PORTC, PDO); //DESLIGA A BOMBA DE ENTRADA ÁGUA
     clr bit(PORTD, PD1); //DESLIGA A BOMBA DE SAÍDA DE ÁGUA
     clr bit(PORTD, PD4); // desliga motor
     clr bit(PORTD, PD7);
     // Configuração do ADC
     DIDRO = 0x08;// ADC3D =1 entrada analógica no PC3
     ADMUX = 0x43; // Tensão AVCC, alinhado a direita, canal 3
     ADCSRA = 0x87; // ADC habilitado, prescaler = 128
     // configuração da interrupção INT1 da tampa da máquina
     UCSROB = 0x00; // desabilitar Rx e Tx usar PORTD
     EICRA = 0 \times 00; // nivel baixo em INT1 pg. 163
EIMSK = 0 \times 02; // Ativa INT1. pg. 164
```

```
// configuração da interrupção de timer pg. 217
TCCR1A = 0; // timer para oper.normal OC1A e OC1B desconect.
TCCR1B = 0; //limpa registrador
TCCR1B \mid= (1<<CS10)\mid(1 << CS12); // configura prescaler 1024
TCNT1 = 0xC2F7; //valor para que estouro ocorra em 1 segundo
  // 65536-(16MHz/1024/1Hz) = 65536 - 15.625 = 49911(0xC2F7)
TIMSK1 |= (1 << TOIE1);
sei(); // Liga a chave geral de interrupções.
  while(1) //laco infinito
   while (tst bit(PORTB, PB3)) //aguarda o botão iniciar
    do{
    set bit(PORTD, PD1); //LIGA A BOMBA DE ENTRADA DE ÁGUA
    // verifica nivel de água
     set bit (ADCSRA, ADSC);
     while (tst bit(ADCSRA, ADSC)) // aguarda leitura
     } while (ADC < 818); //aguarda completar 10 litros
    clr bit(PORTC, PC1); //DESLIGA A BOMBA DE ENTRADA ÁGUA
    if(tst bit(PIND, PD0)) // se lavagem pesada
     tempo lavacao = 15;
     set bit(PORTD, PD4);
     set bit(PORTD, PD7);
     }
                         // se lavagem media
   else
    tempo lavacao = 10;
    clr bit(PORTD, PD4);
    set bit(PORTD, PD7);
    }
   flag tempo = 1;  // começa a contar tempo
                        // reseta o contador para contar 1s
   TCNT1 = 0xC2F7;
   while (minuto < tempo lavacao)</pre>
   clr bit(PORTD, PD4); // desliga motor
   clr bit(PORTD, PD7);
   flag tempo = 0;  // pára de contar tempo
   set bit(PORTD, PD1); // LIGA BOMBA DE SAIDA
   do
     set bit(ADCSRA, ADSC); //leitura do ADC
     while (tst bit(ADCSRA, ADSC))
    } while (ADC); //aguarda ACABAR A ÁGUA
  clr bit(PORTD, PD1); //DESLIGA A BOMBA DE SAÍDA DE ÁGUA
```

```
}
}
//**********************
    Rotina de tratamento de Interrupção
//
    Obs: Quando entra numa rotina de interrupção nenhuma outra inerrupção
//
        vai ocorrer porque o microcontrolador dá um cli(), inclusive
        o de timer.
//
//**********************
ISR(INT1 vect) {
char status; // estado das saidas da maquina;
char count;
status = PORTD; // salva conteúdo das saidas na PORTD
count = TCNT1; // salva o valor do contador
PORTD = 0 \times 00; // desliga tudo
// verifica se a tampa foi fechada
while(!tst bit(PIND, PD3))
PORTD = status; // recupera estado das saidas na PORTD
TCNT1 = count; // recupera o valor do contador
//**************
   Rotina de tratamento de Timer (1s) - clock interno
//**************
ISR(TIMER1 OVF vect){
char segundo;
// verifica flag tempo, se igual a zero, sai da rotina
if(flag tempo !=0)
   TCNT1 = 0xC2F7; // reseta o contador para contar 1s
   segundo++;
   if (segundo == 60)
     {
     minuto++;
      segundo = 0;
      }
   }
}
```