```
* maquina de lavar_C_ADC.c
 * Created: 09/10/2019 09:48:31
 * Author : Ana Watanabe
#define F CPU 16000000UL /*define a frequência do microcontrolador 16MHz
(necessário para usar as rotinas de atraso)*/
#include <avr/io.h> //definições do componente especificado
#define set_bit(Y,bit_x) (Y|=(1<<bit_x)) /*ativa o bit x da variável Y (coloca em</pre>
#define clr_bit(Y,bit_x) (Y&=~(1<<bit_x)) /*limpa o bit x da variável Y (coloca</pre>
#define tst_bit(Y,bit_x) (Y&(1<<bit_x)) /*testa o bit x da variável Y (retorna 0</pre>
ou 1)*/
main(void)
{
       // configuração de E/S digitais
                        // configura os pinos do PB3 e PB5 como entradas
       DDRB = 0x00;
       PORTB = 0x28;
                        // pull up das entradas PB3 e PB5
       DDRC = 0x02;
                        // configura o pino PC1 como saida
       DDRD = 0x92;
                        // configura os pinos do PD7, PD4 e PD1 como saídas
                         // PD5 como entrada
       PORTD = 0x20;
                        // pull up da entrada PD5
       //Desliga as bombas de água e o motor
       clr_bit(PORTC, PC1); //DESLIGA A BOMBA DE ENTRADA ÁGUA
       clr_bit(PORTD, PD1); //DESLIGA A BOMBA DE SAÍDA DE ÁGUA
       clr bit(PORTD, PD4); // desliga motor
       clr bit(PORTD, PD7);
       // Configuração do ADC
       // DIDRO => ADC3D =1 entrada analógica no PC3
       DIDR0 = 0x08; // DIDR0 = (1 << ADC3D);
ADMUX = 0x43; // ADMUX = (1 << REFS0) | (1 << MUX0) | (1 << MUX1);
       // ADCSRA => ADC habilitado, prescaler = 128
       ADCSRA = 0x87;
       while(1) //laço infinito
       while (tst bit(PINB, PB3))
                                      //aguarda o botão iniciar
       set bit(PORTD, PC1); //LIGA A BOMBA DE ENTRADA DE ÁGUA
       do
         set_bit(ADCSRA, ADSC);
         while (tst_bit(ADCSRA, ADSC))
          } while (ADC < 818); //aguarda completar 10 litros</pre>
       clr_bit(PORTC, PC1); //DESLIGA A BOMBA DE ENTRADA ÁGUA
       if(tst_bit(PIND, PD0)) // se a lavagem leve(1)?
          clr bit(PORTD, PD4);
                                  //leve
          set_bit(PORTD, PD7);
          }
```