

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO
PROF. WILTON DE PAULA FILHO
PROVA FINAL

- **PROVA INDIVIDUAL**
- **VALOR: 25,0 PONTOS**
- **PERÍODO DE REALIZAÇÃO DA PROVA:** 13/02/25 das 19h15 às 22h20
- **NÃO É PERMITIDO CONSULTAR QUALQUER PESSOA DURANTE O PERÍODO DE REALIZAÇÃO DA PROVA, COM EXCEÇÃO DO PROF. WILTON FILHO;**
- Não haverá intervalo. Caso necessário, você poderá se ausentar do laboratório para se alimentar e ir ao banheiro (prazo máximo para ambos de 10min). Será permitido a saída de um aluno por vez;
- Não é permitido o uso de celular durante a prova;
- Perguntas durante a prova deverão ser feitas ao professor em voz alta;
- Durante o período de realização da prova não será permitido o uso de ferramentas de IA Generativa, como o ChatGPT, Gemini, etc;
- É autorizado o uso do Google Search, páginas web e códigos-fontes de autoria do próprio aluno durante o período de realização da prova;
- Ao término da prova, compacte todos os arquivos e envie a solução para wiltonpaulafilho@gmail.com com o título “JSB – Prova Bimestral 2”. Coloque no corpo do seu email o seu nome completo. O nome do arquivo a ser compactado deverá conter o seu nome completo. Caso o seu gerenciador de emails (Ex: Gmail) impeça que você envie os arquivos javascript, será necessário renomeá-los para a extensão “.txt”. Nesse caso, informe no corpo do email que você realizou essa mudança. Nenhuma outra forma de entrega, diferente dessa, será aceita.
- Assim que você enviar a solução da prova você deverá se retirar do laboratório imediatamente.

exercicio01.html

Construa uma página web (exercicio01.html) capaz de solicitar do usuário, através de um PROMPT, um texto qualquer. Em seguida, através de outro PROMPT, solicite uma letra. Por último, mostre no **corpo do documento** o texto original sem as palavras iniciadas com a letra informada pelo usuário. OSB: Para esse exercício considere que o texto a ser informado pelo usuário conterá apenas palavras minúsculas.

Para melhor compreensão do que precisa ser feito, veja o exemplo abaixo:

Texto de entrada: ajude o mundo para que o mundo possa ajudá-lo

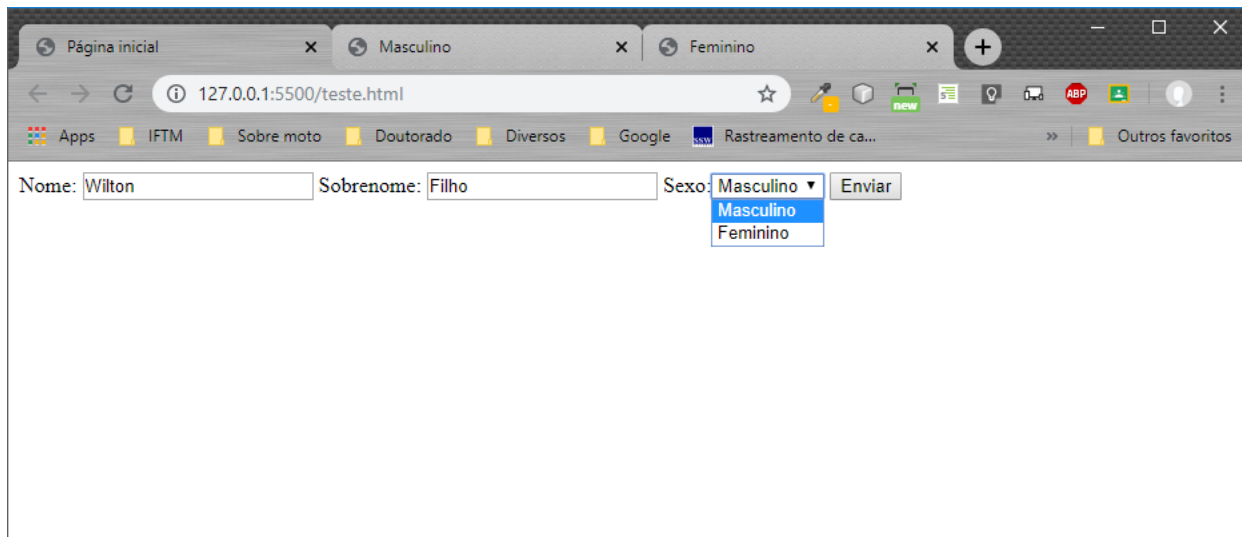
Letra de entrada: p

Saída: ajude o mundo que o mundo ajudá-lo (percebe que todas as palavras iniciadas com a letra “p” foram suprimidas do texto original).

index.html, masculino.html e feminino.html

index.html

Nessa parte da prova você deverá construir 3 arquivos: index.html, masculino.html e feminino.html. A página index.html, a ser construída, deverá conter o mesmo *layout* e elementos mostrados na imagem a seguir.



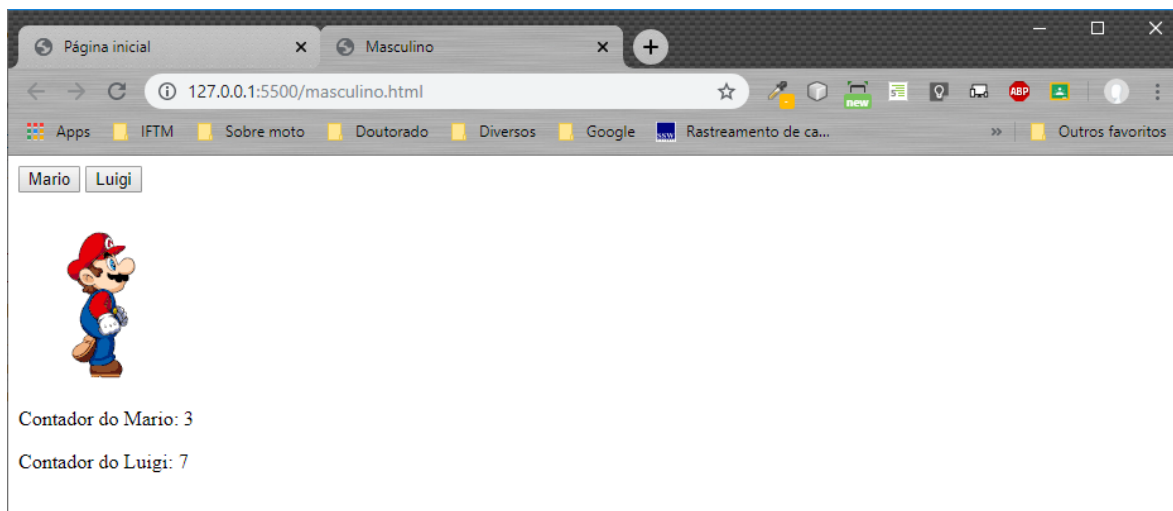
- **Caixas de texto “Nome” e “Sobrenome”:** locais onde o usuário irá informar o seu nome e sobrenome. Estas informações serão validadas pelo botão “Enviar”, conforme detalhado a seguir.
- **Caixa “Senha”:** adicione um campo de texto entre o sobrenome e o sexo para solicitar a senha do usuário. Uma senha será válida quando respeitar esse padrão: **REC-Jsbásico:(1)23** Onde “REC” poderá ser escrito como REC ou

RECUPERAÇÃO e os dois últimos números poderão ser 2, 3, 4 e/ou 5 (além das outras informações contidas no padrão).

- **Caixa “Sexo”:** nessa caixa deverá haver apenas duas opções, conforme mostrado na imagem anterior: Masculino e Feminino.
- **Botão “Enviar”:** Ao clicar sobre este botão as seguintes informações “Nome” e “Sobrenome” deverão ser validadas em conjunto, isto é, uma única mensagem de erro deverá ser utilizada para atender ambas as caixas de texto (“Nome” e “Sobrenome”). Exemplo de mensagem de erro que poderá ser utilizada “Favor informar o NOME e SOBRENOME”. A validação consistirá em analisar se há pelo um caracter informado dentro de cada um desses dois campos, ou seja, se AMBAS são diferentes de vazio. Estará incorreto se você validar individualmente cada informação, ou seja, apresentar uma mensagem de erro para cada um desses dois campos individualmente. Após o usuário ter informado o seu nome (diferente de vazio) e o seu sobrenome (diferente de vazio), a ação de clique do botão irá direcioná-lo para a página “masculino.html” ou “feminino.html”, caso ele tenha selecionado a opção “masculino” ou “feminino” na caixa de seleção, respectivamente.

masculino.html

Essa página (masculino.html) deverá conter o mesmo *layout* e elementos mostrados na figura a seguir. Inicialmente, a imagem do personagem Mário (“mario.gif”) irá aparecer na página. Ao clicar sobre o botão com o rótulo “Luigi” a imagem do “mario.gif” será substituída pela imagem do personagem Luigi (“luigi.gif”). Ao clicar sobre o botão com o rótulo “Mario” a imagem do “luigi.gif” será substituída pela imagem do personagem Mario (“mario.gif”). Quando a imagem do “mario.gif” estiver visível na página e ao clicar com o botão do mouse sobre ela o número presente no texto “Contador do Mario: 0” deverá ser incrementado em uma unidade (esse contador só poderá ser incrementado nessa situação). O mesmo procedimento deverá ser utilizado ao clicar sobre a imagem do “luigi.gif” (neste caso, deverá ser incrementado o contador do Luigi presente no texto “Contador do Luigi:0”. **OBS: As imagens estão disponíveis na pasta “Imagens”, disponibilizadas junto ao enunciado da prova.**



feminino.html

Essa página (feminino.html) deverá conter o mesmo *layout* e elementos mostrados na figura a seguir: o primeiro rótulo “Nome completo:”, seguido de um caixa de texto e o segundo rótulo “Nome completo:”, seguido de um parágrafo. Ao término do carregamento dessa página o “Nome” e “Sobrenome” informados pelo usuário na página “index.html” deverão ser exibidos dentro da caixa de texto cujo rótulo é “Nome completo:” e no parágrafo localizado abaixo dessa caixa de texto, conforme mostrado na imagem a seguir. Além disso, você deverá exibir logo após esse parágrafo as as informações abaixo referentes ao nome completo informado em “index.html” (o seu script deverá realizar o que se pede abaixo, ou seja, exibir a quantidade de caracteres contidos no nome completo, etc):

- Quantidade de caracteres = ?
- Primeira palavra do texto = ?
- Última palavra do texto = ?
- Quantidade de palavras contidas no texto = ?

