

1-1

解:

质点位移大小

$$\begin{aligned}
 |\Delta x| &= |x(4 \text{ s}) - x(0)| \text{ m} \\
 &= |x(8 \text{ s}) - x(0)| \text{ m} \\
 &= 8 \text{ m}.
 \end{aligned}$$

质点速度

$$v = \frac{dx}{dt} = (6 - 2t) \text{ m/s},$$

令 $v = 0$, 解得 $t = 3 \text{ s}$.质点在 $t = 3 \text{ s}$ 时反转运动方向, 总路程

$$\begin{aligned}
 s &= (|x(3 \text{ s}) - x(0)| + |x(4 \text{ s}) - x(3 \text{ s})|) \text{ s} \\
 &= (|9 - 0| + |8 - 9|) \text{ m} \\
 &= 10 \text{ m}.
 \end{aligned}$$

1-2

解:

由

$$\begin{cases} x = 2t, \\ y = 12 - 2t^2 \end{cases}$$

得运动轨迹方程为

$$x^2 + 2y = 24,$$

质点坐标

$$\vec{x} = (2t\hat{i} + (12 - 2t^2)\hat{j}) \text{ m},$$

速度和加速度矢量分别为

$$\begin{aligned}
 \vec{v} &= \frac{d\vec{x}}{dt} = (2\hat{i} - 4t\hat{j}) \text{ m/s}, \\
 \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = (-4\hat{j}) \text{ m/s}^2.
 \end{aligned}$$

1-3

解:

设质点的速度为 v , 质点在 4.5 s 时的位置

$$x(4.5 \text{ s}) = \int_0^{4.5 \text{ s}} v dt.$$

由图象可得积分值

$$\begin{aligned}
 \int_0^{4.5 \text{ s}} v dt &= \left(\frac{(1 + 2.5) \times 2}{2} - \frac{(1 + 2) \times 1}{2} \right) \text{ m} \\
 &= 2 \text{ m}.
 \end{aligned}$$

故 $t = 4.5 \text{ s}$ 时质点位于 $x = 2 \text{ m}$ 处.**1-4**

解:

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} \quad (1)$$

$$a = (3 + 9x^2) \text{ m/s}^2 \quad (2)$$

由(1)(2)得

$$v dv = (3 + 9x^2) dx.$$

利用 $v|_{t=0} = 0$ 积分:

$$\int_0^v v dv = \int_0^x (3 + 9x^2) dx,$$

得

$$\frac{v^2}{2} = 3x + 3x^3.$$

取合理解

$$v = \sqrt{6x + 6x^3} \text{ m/s}.$$

1-5

解:

(1)

 $x(2 \text{ s}) = -7 \text{ m}, x(1 \text{ s}) = 2.5 \text{ m}$. 平均速度

$$\bar{v}_{12} = \frac{x(2 \text{ s}) - x(1 \text{ s})}{2 \text{ s} - 1 \text{ s}} = -9.5 \text{ m/s}.$$

(2)

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = (4.5 - 6t^2) \text{ m/s},$$

$$v(2 \text{ s}) = -19.5 \text{ m/s}.$$

(3)

令 $v(t) = 0$, 取合理解 $t = \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ s} < 1 \text{ s}$, 因此 (3)

在第2秒内质点向同一方向运动.

质点运动的路程

$$s = |x(2 \text{ s}) - x(1 \text{ s})| = 9.5 \text{ m}.$$

1-6

解:

由

$$\frac{dv}{dt} = -kv^2,$$

$$\frac{dv}{dt} = v \frac{dv}{dx}$$

得 $\frac{dv}{v} = -kdx$, 积分

$$\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = \int_0^x -kdx$$

得 $\ln \frac{v}{v_0} = -kx$, 即

$$v = v_0 e^{-kx}.$$

1-7

解:

(1)

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -\omega a \sin \omega t \hat{i} + \omega b \cos \omega t \hat{j}.$$

(2)

$$\begin{cases} x = a \cos \omega t, \\ y = b \sin \omega t \end{cases}$$

消去 t 得椭圆方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2 \vec{x}$, 即 \vec{a} 和 \vec{x} 反向. 故 \vec{a} 指向椭圆中心.

1-8

解:

由几何关系,

$$\frac{h}{H} = \frac{x-s}{x}.$$

即 $hx = Hx - Hs$, 两侧对 t 求导得

$$h \frac{dx}{dt} = H \frac{dx}{dt} - H \frac{ds}{dt}.$$

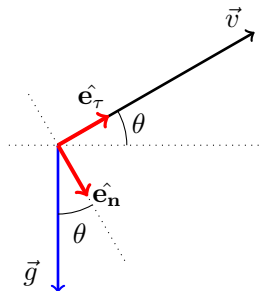
代入 $\frac{ds}{dt} = v_0$ 得

$$\frac{dx}{dt} = \frac{Hv_0}{H-h},$$

此即影子端点移动的速度.

1-9

解:



\vec{v} 的方向为运动轨迹切线的方向, 如图建立自然坐标系, 则有

$$|a_\tau| = |-g \sin \theta| = g \sin \theta,$$

$$|a_n| = |g \cos \theta| = g \cos \theta.$$

1-10

解:

在极坐标系中讨论问题. 由于质点做圆周运动, 故法向加速度只有向心加速度部分, 质点在轴向运动的加速度为0, 切向加速度只有角速度变化对应的加速度, 而没有轴向速度变化对应的加速度.

$$a_\tau = |r\ddot{\theta}| \quad (1)$$

$$a_n = |-r\dot{\theta}^2| \quad (2)$$

$$r = R \quad (3)$$

$$s = bt - \frac{1}{2}ct^2 \quad (4)$$

$$s = R\theta \quad (5)$$

由(1)至(5)解得 $a_\tau = c$, $a_n = \frac{1}{R}(b - ct)^2$.

取 $a_\tau = a_n$ 得

$$t_1 = \frac{b}{c} + \sqrt{\frac{R}{c}}, t_2 = \frac{b}{c} - \sqrt{\frac{R}{c}}.$$

均为合理解.

1-11

解:

(1)

任意时刻质点的切向加速度

$$\begin{aligned} a_\tau &= \frac{d^2 s}{dt^2} \\ &= \frac{d^2}{dt^2} \left(v_0 t - \frac{1}{2} b t^2 \right) \\ &= -b. \end{aligned}$$

法向加速度

$$\begin{aligned} a_n &= \frac{v^2}{R} \\ &= \frac{1}{R} \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \\ &= \frac{1}{R} (v_0 - bt)^2. \end{aligned}$$

在自然坐标系中, 质点的加速度为

$$\vec{a} = -b\hat{e}_\tau + \frac{1}{R}(v_0 - bt)^2 \hat{e}_n.$$

其中 \hat{e}_τ 在运动轨迹上定向为质点在圆周上初始的运动方向, \hat{e}_n 指向圆心.

(2)

质点的加速度大小

$$\begin{aligned} a &= |\vec{a}| \\ &= \sqrt{(-b)^2 + \left[\frac{1}{R}(v_0 - bt)^2 \right]^2} \end{aligned}$$

令 $a = b$ 解得 $t = \frac{v_0}{b}$.

当 $t = \frac{v_0}{b}$ 时, 质点的加速度大小为 b .

1-12

解:

轮船B相对岸上的速度 \vec{v}' 和小船A相对轮船B的速度 \vec{v}_r 分别为

$$\vec{v}' = 25\hat{i} \text{ km/h},$$

$$\vec{v}_r = 40\hat{j} \text{ km/h}.$$

设小船相对岸上的速度为 \vec{v} , 由伽利略坐标变换求导可得

$$\vec{v}' = \vec{v} - \vec{v}_r,$$

即

$$\begin{aligned} \vec{v} &= \vec{v}_r + \vec{v}' \\ &= (25\hat{i} + 40\hat{j}) \text{ km/h}. \end{aligned}$$

1-13

解:

在车中观察, 水平方向上雨滴以12 m/s的速度向北运动, 竖直方向上水滴以28 m/s的速度向下运动, 水滴的速度大小为

$$v = \sqrt{12^2 + 28^2} \text{ m/s} = 4\sqrt{58} \text{ m/s} = 30.46 \text{ m/s}.$$

速度与竖直方向夹角

$$\theta = \arctan(12/28) = 23.2^\circ,$$

方向向北.

1-14

解:

无论在汽车还是大地参考系中, 雨滴的竖直速度都是一样的. 要使雨滴刚好不淋湿物体, 雨滴在汽车参考系中的速度与竖直方向夹角要达到 $\alpha = \arctan(l/h)$. 设雨滴的竖直速度为 $v_v = v_e \cos \theta$, 在汽车参考系中的水平速率为 v'_f , 在大地参考系中的水平速率为 v_f . 则 $v_f = v_2 \sin \theta$, $v_1 = v_f + v'_f$, 结合 $v'_f/v_v = \tan \alpha$ 可得

$$v_1 = v_2 \left(\frac{l}{h} \cos \theta + \sin \theta \right).$$

1-15

解:

以船的出发点为原点, 水流方向为 x 方向, 垂直河岸指向河心为 y 方向建立直角坐标系.

当 $0 \leq y \leq L/2$ 时, 河水流速

$$v_r = \frac{2v_0}{L}y. \quad (1)$$

由于小船相对水流垂直运动, 故小船的水平速度可认为是河水流速.

$$\frac{dx}{dt} = v_r \quad (2)$$

小船向河心运动时, 有

$$\frac{dy}{dt} = u \quad (3)$$

$$x|_{t=0} = 0 \quad (4)$$

$$y|_{t=0} = 0 \quad (5)$$

得到积分

$$\int_0^y 2v_0 y dy = \int_0^x u L dx,$$

即

$$v_0 y^2 = u L x,$$

令 $y = \frac{L}{4}$ 可得掉头点坐标 $\left(\frac{v_0 L}{16u}, \frac{L}{4}\right)$. 则船驶向对岸的轨迹为

$$v_0 y^2 = u L x, 0 \leq x \leq \frac{L}{4}.$$

由返回时 y 坐标对时间的均匀性得船在返回过程中沿 x 方向运动的距离为 $\left(\frac{u}{u/2}\right) \frac{v_0 L}{16u} = \frac{v_0 L}{8u}$.
全过程横向位移

$$\Delta x = \frac{v_0 L}{8u} + \frac{v_0 L}{16u} = \frac{3v_0 L}{16u}.$$