|  |
| --- |
|  |
| Integración GIS-PGE |
| Proyecto de Grado  Facultad de Ingeniería de la Universidad de la República Oriental del Uruguay |

|  |
| --- |
| Luciana Canales  Maximiliano Felix  Alejandro Remiro |

**Resumen**

El siguiente proyecto tiene como objetivo desarrollar la solución que se propone en la tesis de maestría de Raquel Sosa, Agosto 2011 [7]. Dicha solución pretende resolver la problemática que se plantea en la integración de las plataformas de gobierno electrónico y los servicios GIS tomando como referencia la arquitectura de Uruguay.

**Contenido:**

[1 Introducción 6](#_Toc402120388)

[1.1 Motivación y Contexto 6](#_Toc402120389)

[1.2 Objetivos 6](#_Toc402120390)

[1.3 Resultados esperados 7](#_Toc402120391)

[1.4 Resultados alcanzados 7](#_Toc402120392)

[1.5 Gestión del proyecto 7](#_Toc402120393)

[1.6 Estructura del documento 7](#_Toc402120394)

[2 Marco de trabajo. 8](#_Toc402120395)

[2.1 Web Services Geográficos 8](#_Toc402120396)

[2.1.1 WMS 8](#_Toc402120397)

[2.1.2 WFS 8](#_Toc402120398)

[2.2 Estándares SOA 9](#_Toc402120399)

[2.2.1 SOAP 9](#_Toc402120400)

[2.2.2 REST 9](#_Toc402120401)

[2.2.3 WS-SECURITY 10](#_Toc402120402)

[2.2.4 MTOM 12](#_Toc402120403)

[2.3 Tecnologías y productos estudiados. 12](#_Toc402120404)

[2.3.1 ESB 12](#_Toc402120405)

[2.3.2 Servidores geográficos 14](#_Toc402120406)

[2.4 Plataforma de eGob de Uruguay 16](#_Toc402120407)

[2.4.1 Plataforma de Interoperabilidad 17](#_Toc402120408)

[3 Análisis y arquitectura 19](#_Toc402120409)

[3.1 Escenarios propuestos en la tesis 19](#_Toc402120410)

[3.2 Solución propuesta en la tesis 19](#_Toc402120411)

[3.3 Casos de usos 19](#_Toc402120412)

[3.4 Decisiones de arquitectura 19](#_Toc402120413)

[3.4.1 Configuración de los ctps y pge 19](#_Toc402120414)

[4 Diseño e implementación 20](#_Toc402120415)

[4.1 Arquitectura 20](#_Toc402120416)

[4.1.1 Diagramas de actividad 20](#_Toc402120417)

[4.2 Implementación, diagrama de componentes, productos utilizados 21](#_Toc402120418)

[5 Caso de Estudio 24](#_Toc402120419)

[5.1 Plataforma de Middleware 24](#_Toc402120420)

[5.1.1 Componentes de la Plataforma de Middleware 25](#_Toc402120421)

[5.2 Sistema de Seguridad 26](#_Toc402120422)

[5.2.1 Componentes del Sistema de Seguridad 26](#_Toc402120423)

[6 Conclusiones y trabajo a futuro 27](#_Toc402120424)

[7 Referencias 28](#_Toc402120425)

# Introducción

## Motivación y Contexto

Con el paso del tiempo los avances en la tecnología han logrado que las mismas sean implantadas prácticamente en todos los ámbitos de la sociedad y en particular en las gestiones del gobierno. Es por esto que surge la necesidad de crear lo que se denomina gobierno electrónico.

Varias son las definiciones que se han propuesto a lo largo del tiempo para describir el concepto "gobierno electrónico", como ser la OCDE (Organización para la Cooperación y el Desarrollo Económicos) que lo define como *"El uso de las tecnologías de la información y comunicación (TIC’s), particularmente la Internet, como una herramienta para alcanzar un mejor gobierno"* [14].

Hoy en día existen varios países que han incorporado este concepto en las actividades del gobierno, como es el caso de Uruguay. Con el objetivo de mejorar los servicios brindados a los ciudadanos uruguayos se crea el organismo AGESIC (Agencia para el Desarrollo del Gobierno de Gestión Electrónica y la Sociedad de la Información y del Conocimiento) [13].

Para lograr los objetivos propuesto AGESIC cuenta con la Plataforma de Gobierno Electrónico (PGE) [1] que facilita la integración de los servicios ofrecidos por los organismos, brindándolos a los ciudadanos a través de internet. Las plataformas de gobierno electrónico generalmente se basan en una Arquitectura Orientada a Servicios (SOA).

Los servicios de información geográfica de a poco se han ido integrando a las operaciones del Estado, lo cual implica que las administraciones para responder a estas necesidades se planteen la integración de servicios geográficos en las plataformas de gobierno electrónico.

A pesar de los avances en las TIC's la integración entre los servicios de información geográfica y las plataformas de gobierno electrónico presentan algunas dificultades debido a que las plataformas se basan generalmente en Web Services y SOAP lo cual presenta incompatibilidades en los GIS y sus servicios vía internet [7]. En particular en Uruguay, la PGE brinda soporte a servicios basados en el estándar SOAP [11] y los servicios geográficos provistos por los organismos se basan en el estándar REST [8].

Para resolver dicha problemática en la tesis de maestría de Raquel Sosa [7] se identifican cinco escenarios de integración en el marco de gobierno electrónico tomando como referencia la arquitectura de Uruguay y se propone la inserción de Componentes de Transformación de Protocolos (CTP).

## Objetivos

El objetivo principal que plantea el proyecto es diseñar e implementar la arquitectura propuesta para la integración de Web Services Geográficos en Plataformas de Gobierno Electrónico, tomando en cuenta los escenarios de aplicación propuestos en la tesis de maestría de Raquel Sosa.

Para ello se propone estudiar los escenarios de aplicación para la integración de Web Services Geográficos en Plataformas de Gobierno Electrónico, la arquitectura propuesta y sus mecanismos de transformaciones. Diseñar e implementar un prototipo de los mecanismos de transformaciones para cubrir la mayor parte de los escenarios analizados y desarrollar un caso de ejemplo que muestre los mecanismos implementados.

## Resultados esperados

Se espera que al finalizar el proyecto, se tenga un prototipo de la arquitectura para Integración de Web Services Geográficos en Plataformas de Gobierno Electrónico con los mecanismos de transformaciones implementados para cubrir la mayor cantidad de escenarios de aplicación posibles y así como también poder contar con un caso de estudio que permita validar el prototipo implementado.

## Resultados alcanzados

## Gestión del proyecto

## Estructura del documento

# Marco de trabajo.

A continuación se presenta una breve descripción de los principales estándares mencionados en el documento y que son necesarios para la resolución del problema que se plantea en el punto anterior.

## Web Services Geográficos

Open Geospatial Consortium (OGC) [3] es la organización que propone los estándares de Web Services Geográficos, los cuales están agrupados bajo el nombre OWS.

Las siguientes descripciones de los protocolos Web Map Service (WMS) y Web Feature Service (WFS) se arman a partir de la conjunción de [4], [5], [6], y [7].

### WMS

WMS [4] es un estándar que define un protocolo para obtener mapas dinámicos, de datos referenciados espacialmente a partir de información geográfica distribuida. El mapa que se obtiene para representar la información geográfica es un archivo de imagen en formato PNG, GIF o JPEG, o en ocasiones como elementos gráficos basados en las especificaciones Scalable Vector Graphics (SVG) o Web Computer Graphics Metafile (WebCGM).

WMS define tres operaciones para publicar datos geográficos:

**getCapabilities:** Devuelve los metadatos del servicio, tales como, formatos que soporta, datos que posee, información de los valores admitidos de los parámetros, etc.

**getMap:** Devuelve un mapa geográfico a partir de ciertas capas.

**getFeatureInfo:** Operación opcional que devuelve información acerca de las características particulares mostradas en el mapa.

### WFS

WFS [5] es un estándar que define un protocolo para consultar y modificar información geográfica codificada en Geography Markup Language (GML).

WFS define seis operaciones para consultar y modificar datos geográficos:

**GetCapabilities:** Devuelve información del servicio.

**DescribeFeatureType:** Describe la estructura de cualquier tipo de entidad soportado por el servicio.

**GetFeature:** Devuelve los datos geográficos resultado de la consulta realizada por el cliente (analogía con SELECT).

**GetGmlObject:** Devuelve cualquier elemento GML a través de su identificador único.

**Transaction:** Operación que permite modificar las características de los datos geográficos, tales como, darlos de alta, modificarlos y darlos de baja.

**LockFeature:** Operación opcional que permite bloquear una entidad al momento de realizar una transacción.

En base a las operaciones ofrecidas los servicios WFS se clasifican de la siguiente manera:

**WFS Básico:** Estos servicios son únicamente de lectura y ofrecen las operaciones GetCapabilities, DescribeFeatureType y GetFeature.

**WFS con XLink:** Ofrecen las operaciones de un WFS básico más la operación GetGmlObject. Con XLink significa que el servidor puede solicitar datos extra a otros servidores.

**WFS Transaccional:** Ofrecen las operaciones de un WFS básico más la operación Transaction.

**WFS Transaccional con XLink:** Ofrecen las operaciones de un servicio WFS Transaccional más la operación GetGmlObject.

## Estándares SOA

### SOAP

SOAP(Simple Object Access Protocol) es un protocolo para la comunicación entre aplicaciones por medio de internet. Es independiente de la plataforma y el lenguaje y define un formato para envío y recepción de mensajes basado en XML [11].

Se publican servicios como RPC (remote call procedure) y la comunicación funciona por medio de un request enviado por el cliente a lo que se devuelve una respuesta del servidor.

Se utiliza el lenguaje WSDL (Web Service Description Language) para describir los servicios que se ofrecen, así como el formato de la entrada y la salida de cada servicio. Un web service SOAP  tiene una especificación asociada escrita en este lenguaje que está basado en XML [12].

### REST

Una API REST es un tipo de arquitectura de desarrollo web basada en el estándar HTTP y que permite interconectar sistemas hypermedia distribuidos.

A diferencia de SOAP no está orientado a servicios (RPC) sino a recursos. Un recurso es cualquier información que pueda ser almacenada, una entidad que representa un concepto de negocio que a su vez puede ser accedido por otro sistema. Cada recurso posee un identificador único que lo distingue de otros recursos.  Algunos recursos son estáticos, o sea, en cualquier momento en que sean examinados luego de su creación siempre les va a corresponder el mismo resultado. Otros cambian a medida que pasa el tiempo [8].

La comunicación es stateless, cada recurso posee un estado interno, este estado no puede ser accedido desde el exterior. Cada pedido hecho del cliente al servidor debe tener toda la información necesaria para que el request pueda ser comprendido. Y no se puede sacar ventaja de tener un contexto guardado para cada sesión. La información de las sesiones son almacenadas enteramente en el cliente. Esto también mejora la visibilidad, confiabilidad y escalabilidad del servicio[8].

Un servicio REST permite las siguientes 4 operaciones sobre un recurso :

**GET:** Para obtener información sobre un recurso.

**POST:** Para crear una nueva instancia del recurso.

**PUT:** Para modificar un recurso existente.

**DELETE:** Para eliminar un recurso.

Se puede entender como una aplicación CRUD (Create, Read, Update and Delete), pero a diferencia de estas, un servicio REST le puede asignar otro comportamiento a una de estas operaciones estándar.

### WS-SECURITY

Es una extensión de los estándares de Web Services, publicado y mantenido por OASIS, encargado de brindar seguridad extremo a extremo a nivel del mensaje SOAP. Características similares pueden obtenerse utilizando TLS, aunque tiene el problema de que el mensaje no puede utilizarse para ruteo intermedio, debido que TLS encripta todo el mensaje http.

WSS brinda dos servicios básicos, confidencialidad e integridad. Los cuales pueden alcanzarse utilizando diferentes métodos, XML Signature y XML Encription. Estos se basan e integran con diferentes tecnologías de seguridad, como tokens de seguridad, certificados X.509 y Kerberos, entre otras.

Provee ciertas ventajas sobre la opción de TLS, como por ejemplo se puede cifrar todo o parte del mensaje, lo cual permite utilizar las partes no criticas para ruteo o controles de acceso.

Se integra con otros estándares de seguridad como WS-SecureConversation y WS-Trust.

También soporta la integración con SAML utilizado para proveer SingleSign on a lo largo de internet, permitiendo la interacción entre Proveedores de identidad y proveedores de servicio que confían en los mismos.

#### WS-TRUST

WS-Trust define extensiones a WS-Security que proveen lo siguiente :

1. Métodos para emisión, renovación y validación de tokens de seguridad.
2. Gestión de relaciones de confianza entre los agentes.

(ref: <http://docs.oasis-open.org/ws-sx/ws-trust/v1.4/ws-trust.html>)

Esta especificación define el modelo Web Services Trust Model. Esto define un proceso que permite restringir a que las peticiones que llegan a un servicio cumplan con una serie de especificaciones. Si quien hace la solicitud no cumple con todos los requerimientos necesarios, entonces debe pedir el acceso a un servidor STS (Security Token Service).  Esto último se considera que es una relación de confianza que existe entre el STS y el servicio al que se quiere acceder.

(ref: <http://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/recurso/211#WS-Trust>)

Web Services Trust Model define los siguientes mecanismos para verificar relaciones de confianza :

* Fixed trust roots : El destinatario tiene definido un set fijo de relaciones de confianza. Cuando lleguen pedidos va a evaluar si contiene tokens emitidos por alguna de esas relaciones.
* Trust hierarchies :  Existe una jerarquía de confianza y el servicio destinatario solo tiene el root de esa jerarquía. Por lo tanto cuando llegue una petición, este deberá verificar que pertenece a la jerarquía de confianza.
* Authentication service : Existe un servicio de autenticación con el cual el destinatario mantiene una relación de confianza. Cuando llega un token, el destinatario lo enviará a este servicio de autenticación, este último determinará si la autenticación es válida o no.

(ref: <http://docs.oasis-open.org/ws-sx/ws-trust/v1.4/ws-trust.html> y (ref: <http://docs.oasis-open.org/ws-sx/ws-trust/v1.4/ws-trust.html>))

#### WS-ADDRESSING

**TERMINAR........................**

WS-Addressing es un estándar para agregar información de direccionamiento en mensajes SOAP. Especificamente define elementos XML para identificar endpoints y segurizar la identificación punto a punto de los mismos en mensajes SOAP. (ref: <http://www.w3.org/Submission/ws-addressing/> [16])

Basicamente se definen dos tipos de elementos que se incluyen en mensajes SOAP :

Endpoint References : Identifican el punto donde son dirigidos los mensajes.

Message Information Headers: Cabezales que contienen información sobre la identificación del mensaje

(ref: <http://di002.edv.uniovi.es/~falvarez/ws-addressing2008.pdf>)

**Endpoint references** [16]

Especifica las siguientes propiedades:

wsa:Address : Una dirección (URI) que identifica el endpoint. Puede ser una dirección de red o una dirección lógica.

wsa:ReferenceProperties : Propiedades que identifican al recurso transportado.

wsa:ReferenceParameters : Parámetros asociados al endpoint para facilitar la interacción.

wsa:PortType : Identificador (en formato QName) para el portType  del recurso transportado.

wsa:ServiceName : Es opcional e identifica la descripción del servicio que contiene un WSDL con la descripción del endpoint que se hace referencia.

wsa:Policiy : Especifica una política (policy) que es relevante para la interacción con el endpoint.

**Message Information Headers** [16]

Definen las siguientes propiedades:

wsa:to   : destino del mensaje

wsa:from  : origen del mensaje (emisor)

wsa:replyTo : contiene el endpoint al cual dirigir una respuesta.

wsa:faultTo : especifica el endpoint al cual se dirigen los fallos.

wsa:action  :  Contiene un identificador para las semánticas implicadas en el mensaje. (una URI indicando una entrada, salida o mensaje de error)

wsa:messageID : Contiene una URI que identifica el mensaje en espacio y tiempo. No debe haber dos mensajes con el mismo identificador.

wsa:relatesTo : Contiene un par de valores que indican como este mensaje se relaciona con otro mensaje.

**Referencia :**

<http://www.w3.org/Submission/ws-addressing/>

### MTOM

Es un estándar de la W3C para la transmisión de datos binarios de forma óptima, como lo indica su nombre: Message Transmission Optimization Mechanism [13].

Debido a que XML no provee una forma de incluir datos binarios, previo al surgimiento de MTIOM la única forma de enviar o recibir este tipo de datos era transformarlo a Base64.

Base64 es una técnica que transforma datos binarios en una tira de caracteres ASCII de forma reversible. Esta solución que todavía se utiliza para algunos contextos. El problema de base64 es que hace crecer el tamaño de los datos, porque para la transformación convierte 6 bits de información en su correspondiente carácter ASCII de 8 bits, agregando un total de 25% extra de información. A priori puede parecer poco, pero para archivos grandes, de Gigabytes, un 25% es mucho.

MTOM soluciona este problema haciendo uso de los pedidos multi-parte de http. Funciona agregando en el body del mensaje SOAP “punteros” hacia las partes del mensaje http donde vienen los datos binarios sin codificar. De esta manera no agrega el overhead de Base64.

## Tecnologías y productos estudiados.

### ESB

Enterprise service bus es un modelo de arquitectura de software usado para implementar comunicación entre sistemas orientados a servicios. Generalmente se basa en plataformas que implementan y potencian sistemas de mensajería, definiendo puntos de entrada, principalmente web services SOAP, y agregan servicios dentro del bus como seguridad y confidencialidad, así como también ruteo de mensajes según condiciones del mensaje o del contexto. También proveen servicios de transformación de datos, para adecuar los mensajes a diferentes sistemas interactuando los cuales agregan o quitan información.



**Figura X – Esquema de ESB[[1]](#footnote-2)wiki**

#### Tipos de ESB

**TERMINAR........................**

#### JBOSS ESB

Es un producto de Red Hat y su comunidad, una implementación de la arquitectura ESB en Java, basada también en el servidor de aplicaciones JBoss de la misma compañía. Se basa en estándares, tanto de Java como de la Web para brindar conectividad y comunicación con muchos otros tipos de tecnologías. En la siguiente figura vemos un esquema de todas las tecnologías de comunicación soportadas por este producto.

**Figura X – Esquema de ESB[[2]](#footnote-3)**

Básicamente en Jboss ESB un servicio define un conjunto de Listeners de los cuales quiere estar al tanto cuando llegan mensajes, luego el servicio es notificado de que un mensaje ha llegado y define para éste, filtros o procesadores que trabajarán con la información contenida en él. Por último el servicio ruteará el mensaje hacia algún conector de salida para invocar otro servicio fuera del ESB o dará una respuesta a quien inició la comunicación en primera instancia.

### Servidores geográficos

**TERMINAR.........................**

#### GEOSERVER

GeoServer es un servidor WMS de código abierto que permite a los usuarios compartir y editar datos geoespaciales. Está diseñado para la interoperabilidad, publica los datos de cualquier fuente importante de datos espaciales usando estándares abiertos[9].

Es la implementación de referencia de los estándares Open Geospatial Consortium (OGC) Web Feature Service (WFS) y Web Coverage Service (WCS). Soporta WFS y WFS-Transaccional [9].

Posee los siguientes features[10]:

- Es el más adecuado para los desarrolladores java ya que ofrece facilidad para interoperar con aplicaciones escritas en esa plataforma.

- Soporta WFS y WFS-T.

- Como servidor soporta una variedad de formatos de almacenamiento (PostGis, Oracle spatial, Mysql,  GeoTiff) tanto vectorial como raster.

- Reproyección al vuelo.

- WMS Tiling cache (Usa GeoWebCache como cliente de tiles WMS).

#### MAPSERVER

(ref : <http://mapserver.org/>)

Es una plataforma de código abierto para publicar información geográfica y aplicaciones interactivas de mapas en la web.

El proyecto es administrado y gestionado por el MapServer Project Steering Committee (PSC), el cual está autorizado por OSGeo. Mientras tanto las mejoras y mantenimientos del proyecto son realizadas por usuarios y programadores en todo el mundo.

Basicamente MapServer es una aplicación CGI alojada en un servidor web. Cuando llega un pedido a MapServer, se usa información que fue enviada en la URL y el archivo de configuración (Map file, ver abajo) para crear una imagen del mapa solicitado.

Una aplicación de MapServer consiste en los siguientes elementos.

**Map file**:

Es un archivo de texto que sirve como configuración de una aplicación MapServer.

Aquí se define el area del mapa, donde están los datos, las capas del mapa incluyendo datasources, proyecciones y símbolos.

**Información geográfica**:

MapServer puede utilizar varios tipos de datasource. Por defecto se utiliza ESRI Shape Format pero muchos otros formatos son soportados por la herramienta.

**Páginas HTML:**

Son la interface entre el usuario y la aplicación de mapas. MapServer puede ser invocado para colocar un mapa estático en un html. Para que sea interactivo la imagen se debe colocar en un formulario para poder hacer varias invocaciones MapServer y que este devuelva las distintas imágenes.

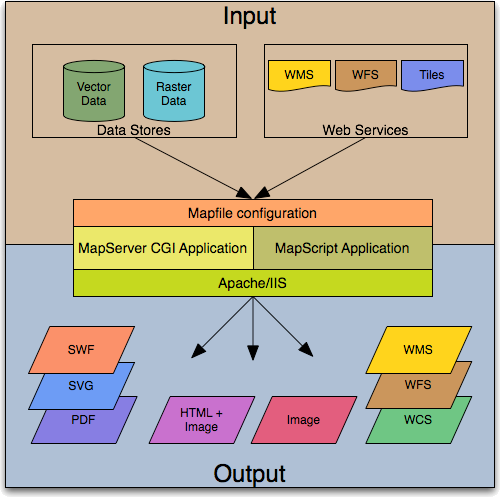
**MapServer CGI:**

Un archivo ejecutable que recibe pedidos y devuelve imágenes o datos.

**Web/HTTP server:**

Puede ser cualquier servidor web que aloje las paginas html con mapas que son solicitadas por el usuario.

**TERMINAR.........................**



## Plataforma de eGob de Uruguay

El gobierno electrónico o gobierno en red radica en la idea de la construcción de una Administración Pública enfocada en el ciudadano, siempre accesible y más cercana y que hace uso intensivo de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) [1].

La plataforma de gobierno electrónico es un facilitador para el desarrollo de servicios y tramites en línea que provee servicios transversales y herramientas comunes a los Organismos del Estado así como también servicios a personas, empresas y organismos. Ambiente que permite instrumentar la interoperabilidad y el intercambio de información entre Organismos. Es el contexto tecnológico y legal que permite asegurar que la información intercambiada cumpla con los requisitos legales y tecnológicos predefinidos [1].



**Figura X - Plataforma de Gobierno Electrónico y Otros Servicios[[3]](#footnote-4)**

### Plataforma de Interoperabilidad

*"La Plataforma de Interoperabilidad (PDI)  forma parte de la Plataforma de Gobierno Electrónico (PGE) de AGESIC y tiene como objetivo general facilitar y promover la implementación de servicios de Gobierno Electrónico en Uruguay. Para esto, la PDI brinda mecanismos que apuntan a simplificar la integración entre los organismos del Estado y a posibilitar un mejor aprovechamiento de sus activos." [[4]](#footnote-5)*



**Figura X - Plataforma de Interoperabilidad [[5]](#footnote-6)**

La PDI está basada en una arquitectura orientada a servicios (SOA) y compuesta por un sistema de control de acceso, un sistema de gestión de metadatos y una plataforma de middleware [2].

**Sistema de control de acceso:** Es el punto de entrada a la plataforma y provee mecanismos de autenticación y autorización para el consumo de servicios basados en XML [2].

**Sistema de gestión de metadatos:** Provee especificación de alto nivel de los conceptos relativos a de los servicios públicos [2].

**Plataforma de middleware:** Cuenta con mecanismos para facilitar el desarrollo, despliegue e integración de servicios y aplicaciones. Está integrado por dos ESB, uno de tecnología Microsoft y otro de tecnología Java, con el fin de obtener lo mejor de ambos y ampliar el espectro de posibilidades en cuanto a los métodos de conexión.  Los organismos pueden utilizar esta plataforma para publicar y descubrir servicios, así como utilizar las diferentes capacidades de mediación, las cuales permiten desacoplar clientes y servicios [2].

# Análisis y arquitectura

## Escenarios propuestos en la tesis

## Solución propuesta en la tesis

## Casos de usos

## Decisiones de arquitectura

Esta sección describe algunas de las situaciones y problemas que fomentaron ciertas decisiones arquitectónicas para resolverlos Durante el desarrollo del proyecto.

### Configuración de los ctps y pge

# Diseño e implementación

## Arquitectura

Tomando en cuenta la solución propuesta por Raquel Sosa en su tesis de maestría [4] se tiene un conjunto de 5 subsistemas independientes que interactúan para resolver los casos de uso. Con respecto a la figura 6, de izquierda a derecha se tiene: El cliente GIS, el CTP de entrada llamado RestConnector, la PGE propiamente dicha, el CTP de salida llamado SoapConnector y el servidor de mapas que se quiere enmascarar.



Figura 6

Cliente GIS: Cualquier programa utilizado para consumir datos geográficos utilizando protocolos WMS y WFS. Puede ser desde una aplicación web usando OpenLayers hasta Gvsig.

CTP RestConnector: es un sub sistema encargado de recibir pedidos REST especificados según los protocolos WMS y WFS. Transforma estos pedidos a formato SOAP para que atraviesen la PGE. Y los encamina hacia ella. También según la configuración agregará información a los pedidos que requieran seguridad y otros datos exigidos por la PGE.

PGE: Es la plataforma de gobierno electrónico del estado uruguayo [1].

CTP SoapConnector: Este sistema estará registrado en la PGE como un proveedor de servicios, al cual se encaminarán los pedidos WMS y WFS previamente transformados por el CTP RestConnector. Su función es volver a componer el pedido REST para enviarlo al servidor de mapas configurado, y transformar la respuesta del mismo en un mensaje SOAP para que recorra el camino inverso. La idea es que exista un SoapConnector por cada servicio GIS expuesto a través de la PGE.

Servidor de mapas: Es un servidor que soporte los protocolos WMS y WFS. En principio habrá soporte para GeoServer [5] y MapServer [6].

### Diagramas de actividad

Los siguientes diagramas de actividad ilustran el flujo de datos de los



El flujo de datos a la inversa es automático debido a las tecnologías utilizadas que una vez terminada la invocación arman la respuesta para devolver al cliente.

## Implementación, diagrama de componentes, productos utilizados

En esta sección se describe cada uno de los subsistemas, debido a que son el objeto de ese proyecto se describen los CTPs y como se utiliza una versión reducida y minimalista de la PGE implementada específicamente para simular la PGE real en el contexto de este proyecto también se incluirán sus detalles en el siguiente apartado.

#### CTP RestConnector.

##### Diagrama de Componentes.



##### Descripción.

El RestConnector está compuesto de tres filtros con responsabilidades bien separadas que van agregando información al mensaje ESB para finalmente transformar el pedido de REST en un mensaje SOAP y un cliente de web service SOAP generado en algún framework de web services[7] que lo envía hacia la PGE.

El punto de entrada es un Getway HTTP cuya implementación es provista por la plataforma ESB. Este recibe las conexiones HTTP en una URI particular del servidor y lo transforma en un mensaje ESB que se transmite al primer filtro y se va pasando entre estos procesándolo como sea debido.

El primer filtro es el GisRestService, este se encarga de parsear el pedido WMS o WFS para averiguar a que servicio geográfico expuesto a través de la PGE se quiere invocar. Para esto toma datos del pedido y consulta una base de conocimiento. Carga toda la información necesaria y delega al siguiente filtro.

El SecurityAggregator es el encargado de resolver las necesidades de autenticación y autorización que el servicio de la PGE requiera. Con la información proporcionada por el filtro anterior conformará el token de seguridad SAML que se requiere para atravesar la PGE.

Finalmente el SOAPClient utiliza un cliente de webservice generado a partir del webservice SOAP que provee el CTP SOAPConnector, para invocar el servicio geográfico con los datos necesarios incluyendo los parámetros del pedido original y los agregados por la PGE. Con la diferencia de que el endpoint invocado no es el propio SoapConnnector sino el proxy del servicio expuesto por la PGE.

Al recibir la respuesta se coloca en el mensaje ESB lo enviado por el proveedor y el servidor ESB se encarga automáticamente de convertir eso en una respuesta HTTP adecuada, ya que se ha terminado de invocar los filtros configurados para ese servicio.

Por otro lado se proyecta una aplicación web llamada ctp-config que será implementada en Grails. La funcionalidad de esta aplicación es brindar una interfaz de usuario agradable para configurar los diferentes servicios que pueden ser accedidos desde esa instancia del CTP y la seguridad que cada uno requiera. La información se guarda en una base de datos que será accedida tanto por el CTP como por la aplicación de configuración.

#### CTP SoapConnector.

##### Diagrama de Componentes.



##### Descripción.

El SoapConnector también está implementado en la tecnología ESB pero es bastante diferente al anterior. En este caso se configura un servicio cuyo punto de acceso en un procesador SOAP provisto por el ESB, el mismo recibe pedidos HTTP que contengan un mensaje SOAP, lo procesa e invoca a la clase que lo implementa, en este caso el componente GisSoapService, el cual tiene declarados como métodos todos los definidos por los estándares WMS y WFS. Este componente recibe toda la información y utiliza la configuración para armar la URL del servidor de mapas configurado. Dado que se utilizará una instancia de este sub sistema por cada servicio geográfico, es decir por cada servidor de mapas que se quiera exponer, solo se configura un servidor y su URL, IP, puerto y la URI. Esta URI puede variar según el protocolo y según la implementación del servidor, por ejemplo existen variantes entre GeoServer y MapServer.

El componente RestInvoker es el encargado de armar el pedido HTTP correspondiente, basado en los parámetros del pedido original y la URL provista por GisSoapService.

Para la respuesta, simplemente se retorna lo enviado por el servidor de mapas, los componentes provistos por ESB que implementan el webservice se encargan de convertirlo en un mensaje SOAP Response. Solo se debe tener en cuenta que para el método GetMap la respuesta es una imagen en formato binario y no un XML como en todos los demás métodos.

# Caso de Estudio

Los principales componentes de la Plataforma de Interoperabilidad de la PGE son la Plataforma de Middleware y el Sistema de Seguridad.

## Plataforma de Middleware

A continuación se describe la plataforma de middleware mediante el siguiente ejemplo:



**Figura X - Ejemplo de funcionamiento de la plataforma de middleware**

Los mensajes enviados por los usuarios solicitando el Servicio de Cédula (indicado en la figura) cuando llegan a la PGE primeramente pasan por los controles de seguridad y luego son enviados a la plataforma de middleware, la cual realiza las siguientes acciones:

1) Verificación sintáctica: Validaciones de integridad tales como verificación de nulos, estructuras de datos incompletas o errores en tipos de datos. En caso de error, el mensaje es rechazado y se notifica al cliente los motivos.

2) Verificación de políticas de seguridad: Validaciones para constatar que se cumple con las restricciones de seguridad definidas en la Ley 18.331 de Protección de Datos Personales y acción de Habeas Actas así como también las políticas definidas por la PGE. En caso de error, el mensaje es rechazado y se notifica al cliente los motivos.

3) Elección del destino del mensaje: En base a la política de direccionamiento de mensajes de la PGE y según ejemplo indicado en la figura se define que *"Siempre se enviará el mensaje al servicio del organismo B si hay menos de 100 pedidos concurrentes pendientes. En caso contrario, se redirigirán los pedidos al servicio del organismo C."*

4) Transformación de datos: Según especificaciones del servicio puede que sea necesario transformar el pedido. En el ejemplo, el servicio del organismo C requiere que la cédula de identidad contenga puntos y digito verificador.

5) Envío del mensaje al servicio: Se envía el mensaje al servicio destino.

### Componentes de la Plataforma de Middleware



**Figura X - Plataforma de Middleware**

**Entornos de ejecución:** Generalmente las aplicaciones y servicios de la PGE se alojan en los propios organismos, pero para el caso en que los organismos no cuenten con la infraestructura de hardware o software necesaria para sus servicios la plataforma de middleware ofrece entornos de ejecución basados en tecnologías de middleware tales como servidores de aplicaciones, entre otros.

Por otro lado, los entornos de ejecución también se utilizan para servicios, componentes o aplicaciones que brindan funcionalidades comunes o utilitarias. Actualmente en la PGE existe un servicio "Timestamp" provisto por AGESIC, el cual provee la fecha y hora actual.

Las principales plataformas para el desarrollo de aplicaciones empresariales proporcionadas por la plataforma de middleware son: la plataforma .NET de Microsoft y la plataforma Java Enterprise Edition (Java EE). Esta última se provee a través del JBoss Enterprise SOA Platform.

**Registros de servicios:** Provee funcionalidades para que los organismos publiquen, describan, busquen y descubran servicios en la PGE.

****

**Figura X - Directorio de Servicios**

Actualmente el registro de servicios se maneja de forma interna a AGESIC, pero se planea brindar un registro UDDI para que los organismos puedan buscar y descubrir servicios de acuerdo a distintos criterios.

**Productos Enterprise Service Bus:** Proveen mecanismos que pueden ser utilizados por los organismos para el consumo y provisión de servicios. La plataforma de middleware cuenta con los siguientes productos de tipo ESB: JBoss ESB y Microsoft Biztalk Server complementado con Biztalk ESB Toolkit.

## Sistema de Seguridad

A continuación se describe el sistema de seguridad mediante el siguiente ejemplo:



**Figura X - Ejemplo de funcionamiento del Sistema de Seguridad**

**TERMINAR.............................**

### Componentes del Sistema de Seguridad



**Figura X - Sistema de Seguridad**

**TERMINAR.............................**

# Conclusiones y trabajo a futuro

# Referencias

1. Plataforma de Gobierno Electrónico. *AGSIC.* [En línea] [Citado el: 05 de 05 de 2014.] http://www.agesic.gub.uy/innovaportal/v/452/1/agesic/plataforma\_de\_gobierno\_electronico.html?menuderecho=5.

2. Plataforma de Interoperabilidad. *AGSIC.* [En línea] [Citado el: 05 de 05 de 2014.] http://agesic.gub.uy/innovaportal/v/1710/1/agesic/plataforma\_de\_interoperabilidad.html?menuderecho=5.

3. Open Geospatial Consortium. *OGC.* [En línea] [Citado el: 02 de 05 de 2014.] http://www.opengeospatial.org/.

4. Estándar WMS. *OGC.* [En línea] [Citado el: 02 de 05 de 2014.] http://www.opengeospatial.org/standards/wms.

5. Estándar WFS. *OGC.* [En línea] [Citado el: 02 de 05 de 2014.] http://www.opengeospatial.org/standards/wfs.

6. Notas del curso Taller de Sistemas de Información Geográficos Empresariales. *Facultad de Ingeniería de la Universidad de la República Oriental del Uruguay.* [En línea] [Citado el: 02 de 05 de 2014.] http://www.fing.edu.uy/inco/cursos/tsi/TSIG/clases2012/WebServicesGeograficos2012.pdf.

7. **Sosa, Raquel.** Integración de Servicios Geográficos en Plataformas de Gobierno Electrónico. *Facultad de Ingeniería de la Universidad de la República Oriental del Uruguay.* [En línea] [Citado el: 02 de 05 de 2014.] http://www.fing.edu.uy/~raquels/TesisRaquelSosa\_vf\_1.2.pdf.

8. **Fielding, Roy Thomas.** DISSERTATION. [En línea] [Citado el: 09 de 05 de 2014.] http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest\_arch\_style.htm.

9. GeoServer. [En línea] [Citado el: 09 de 05 de 2014.] http://geoserver.org/display/GEOS/Welcome.

10. OSGeo Live. [En línea] [Citado el: 09 de 05 de 2014.] http://live.osgeo.org/es/overview/geoserver\_overview.html.

11. SOAP Introduction. *W3Schools.* [En línea] [Citado el: 09 de 05 de 2014.] http://www.w3schools.com/webservices/ws\_soap\_intro.asp.

12. Introduction to WSDL. *W3Schools.* [En línea] [Citado el: 09 de 05 de 2014.] http://www.w3schools.com/webservices/ws\_wsdl\_intro.asp.

13. AGESIC. *Agencia de Gobierno Electrónico y Sociedad de la Información.* [En línea] [Citado el: 05 de 05 de 2014.] http://www.agesic.gub.uy/.

14. **Naser, Alejandra.** Gobierno Electrónico y Gestión Pública. *CEPAL (Comisión Económica para América Latina y el Caribe).* [En línea] [Citado el: 28 de 09 de 2014.] http://www.cepal.org/ilpes/noticias/paginas/5/39255/gobierno\_electronico\_anaser.pdf..

15. **POLICY BRIEF, OECD.** The e-government imperative: main findings. Marzo 2003. [En línea] [Citado el: 20 de 10 de 2014.] http://unpan1.un.org/intradoc/groups/public/documents/APCITY/UNPAN015120.pdf.

16. W3Schools. *Web Services Addressing.* [En línea] 10 de 08 de 2004. [Citado el: 23 de 10 de 2014.] http://www.w3.org/Submission/ws-addressing.

Referencia: http://agesic.gub.uy/innovaportal/file/1454/1/capitulo\_3.pdf

1. Imagen tomada de [1]. [↑](#footnote-ref-2)
2. Imagen tomada de [1]. [↑](#footnote-ref-3)
3. Imagen tomada de [1]. [↑](#footnote-ref-4)
4. Cita tomada de [2]. [↑](#footnote-ref-5)
5. Imagen tomada de [2]. [↑](#footnote-ref-6)