함께배우고성장할줄아는, 의연후입니다※

백엔드 개발자를 희망하고 있습니다. 문제를 붙잡을 줄 아는 인내심을 가지고 있으며 귀피 한 잔과 함께 음악을 들으며 코딩하는 것을 좋아합니다.

<u>GITHUB</u>

GITBLOG

함께 성장하는 개발자

임연후

Tel 010-7739-3160

Email yeonnu82g@gmail.com

GitHub https://github.com/lcqff

Blog https://lcqff.github.io/

소 속

2023.09 - 부산 개발 동아리 BDD(임원진) 2020-2024 부산대 보안동아리 KEEPER (졸업)

PROJECT —

2024.02 - KEEPER 리뉴얼 홈페이지 유지보수

2023.10 - 팀간 경쟁 서비스 DOORE

2023.03 KEEPER 리뉴얼 홈페이지 개발

2021.08 웹 게임 CODING HELL

AWARD —

2024.02.16 캡스톤 디자인 경진대회 최우수상

2021.10.05 창의미래설계 디딤돌 사업 우수상

2020.09 학생 창의활동 지원 뭐든지 해봐!

EDUCATION ——

2020 - 부산 대학교 정보컴퓨터공학과 입학

2024 부산 대학교 정보컴퓨터공학과 수료

PROJECTS

TEAM PROJECT

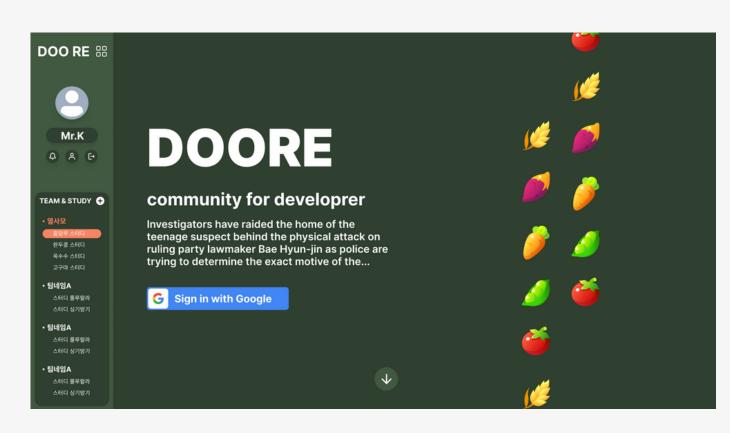
PROJECT 01. 팀간 경쟁 서비스 DOORE

프로젝트 리더, 백엔드 개발

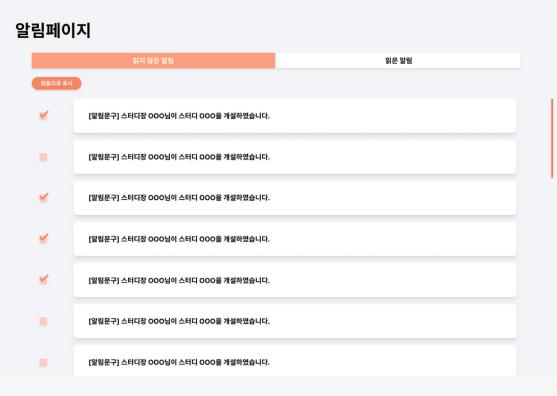
GITHUB

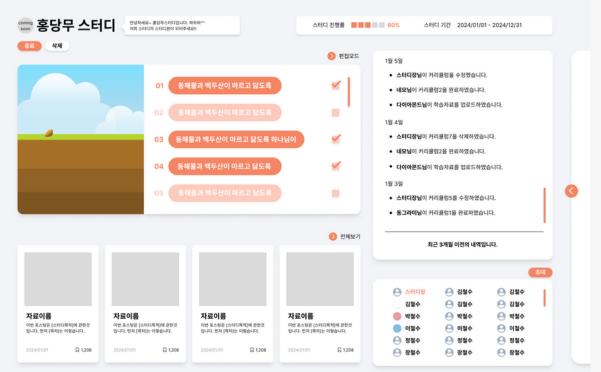
데모 페이지

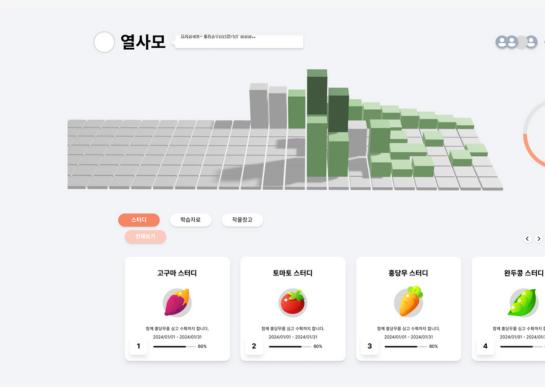
2023.10 - (진행중)











두레(DOORE)는 **팀이 함께 협업하여 다른 팀과 경쟁**하는 개발자들을 위한 팀간 경쟁 서비스로, 주민들이 마을 단위로 둔 공동 노동 조직 '두레'에서 이름을 따왔습니다.

깃허브 / 도메인

GITHUB 데모 페이지

사용 기술 스택

JAVA 17 REDIS SPRING BOOT 3.2.1 AWS() MYSQL

관련 링크

<u>노션</u> 기획 발표 영상

담당 대표 기능

- S3 업로드 및 학습자료 CRUD
 - STEAM 방식을 사용해 AWS S3에 학습 자료를를 업로드 했습니다. 또한, 보안을 위해 업로드 전 파일의 MIME 타입을 체크해 변조 여부를 확인하도록 했습니다.
 - **페이지네이션**을 사용해 학습자료 목록 조회 시 페이지 단위로 학 습파일을 반환하도록 했습니다.
- 팀 랭킹 조회
 - 각 팀원의 기여도(그날 또는 그 주 업로드한 학습자료 개수, 각 팀원이 체크한 스터디 커리큘럼 개수의 합)를 총합하여 해당 팀의 점수를 계산했습니다.
 - JPQL을 사용하여 복잡한 조회 로직을 단순화 했습니다.
- 스터디 카드 조회
 - 스터디 종료 시 해당 스터디의 커리큘럼과 진행도, 자신이 업로드 한 학습자료를 모아볼 수 있도록 하는 스터디 카드 기능을 개발했 습니다.
 - **요청 파라미터**를 사용하여 사용자가 선택한 스터디만 조회 가능 하도록하는 기능을 추가 구현했습니다.
 - JPQL을 사용해 복잡한 조회 로직을 단순화 했습니다.
- 스터디, 스터디 참여자 CRUD
- 회원 출석
 - 회원의 누적 출석일을 계산했습니다.
- 설정
 - CORS, RESTDOCS 등의 설정을 담당했습니다.

MAINTENANCE

백엔드 개발

PROJECT 02. KEEPER 홈메이지 유지보수

2024.02 - (진행중)



GITHUB

KEEPER는 부산대학교의 보안 동아리로, 그 홈페이지는 **200명** 이상의 회원과 **54000라인** 이상의 백엔드 코드를 지니고 있습니다. 타 동아리 소속으로서 **제가 KEEPER의 임원진들과 직접 조율하여 유지보수 권한을 획득**했으며 현재 작은 리팩토링부터 버그의 픽스, 기능 개발까지 담당하고 있습니다.

깃허브 / 도메인

GITHUB

사용 기술 스택

JAVA 17 SPRING BOOT 3.0.2 MYSQL 8.0

관련 링크

유지보수 계약서 FALSE CORS 해결 페이지네이션 SIZE 제한

담당 대표 기능

- 페이지네이션 크기(SIZE) 제한 오류 해결
 - 페이지네이션의 SIZE 요청에 제한을 걸었어 서버 부하를 막기 위해 MAX-PAGE-SIZE 속성을 사용했으나 의도대로 동작하지 않았습니다.
 - 페이지네이션 설정을 관리하는 클래스를 공부하고 브레이크 포
 인트를 걸어 페이지네이션 SIZE 변화를 살펴보며 문제 발생 위치를 확인하고 수정했습니다.
 - 또한 페이지네이션 크기 제한의 동작 여부를 확인하는 테스트 코 드를 작성하여 **동일한 문제가 발생하지 않도록** 조취했습니다.
- CORS 오류 해결
 - CORS 오류로 인해 프론트의 일부 기능과 메일링 기능이 작동하지 않는 문제를 해결했습니다.
 - CURL 테스트를 통해 CORS 오류로 보고된 버그 중 가짜 CORS를 판별했습니다.
 - 이를 통해 코드상의 문제가 없다 판단하고 NGINX의 설정 수정을 통해 CORS 오류를 해결했습니다.

• 리팩토링

- 엔티티의 필드 일부를 임베디드 타입으로 변경했습니다.
- 세미나 출석 정보 조회 시 기수을 기준으로 오름차 정렬하고, 동일 기수 내에선 이름을 기준으로 정렬하는 로직을 추가했습니다.

ACTIVITY

ACTIVITY EXECUTIVES

7개발 동아리 BDD 임원진 2023,08-

2023.08-

임원진으로서 BDD 내 활동을 **기획, 운영, 관리**하고 있습니다. BDD는 저를 포함한 3명의 부산대학교 학생들이 부산대학교 내의 개발 커뮤니티의 부족함을 느끼고 이를 활성화 시키기 위해 만든 **개발+디자이너커뮤니티**입니다. BDD는 현재 27명의 회원과 11명의 명예회원(현직자)으로 구성되어 있습니다.

LINKS

기업과의 협력활동

GITHUB TEAM BLOG NOTION YOUTUBE

2023.08 - BDD 기획 및 회원 모집

2023.11 - 1기 프로젝트 DOORE 기획 및 개발

2024.01 KEEPER 홈페이지 개발 양도 협상 체결

2024.02 CAPSTONE DESIGN 경진대회 최우수상 수상(DOORE)

2024.02 시범 세미나 발표 및 진행

2024.03 3월 뉴스레터 작성

세미나 진행

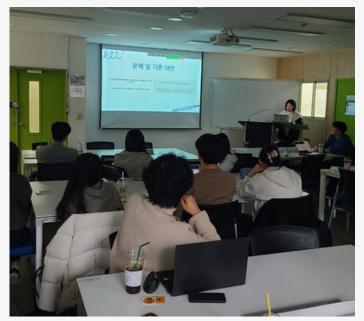
2024.03 2기 회원 온보딩 진행

2024.04 스타트업 '세차새차'와의 기업협력활동 체결











프로젝트 기획 & 개발

뉴스레터 발송

디자이너 협력 활동

MY ACTIVITY

2023.08 -	BDD 기획 및 회원 모집
2023.11 -	1기 프로젝트 DOORE 기획 및 개발
2024.01	KEEPER 홈페이지 개발 양도 협상 체결
2024.02	CAPSTONE DESIGN 경진대회 최우수상 수상(DOORE)
2024.02	시범 세미나 발표 및 진행
2024.03	3월 뉴스레터 작성
2024.03	2기 회원 온보딩 진행
2024.04	스타트업 '세차새차'와의 기업협력활동 체결



1기 참여 프로젝트 DOORE

○ 1기 프로젝트 무례 지역원안앱스폰 경진대회 <u>최무수상</u> 수상 디자인 협력 활동 ○ 학술용아리 KEEPER와 용아리 협력 활동 개시 O BDD 첫 세미나 개최(2/24) · BDD 중식 로고 '협력하는 커뮤니티'라는 BDD의 지향성을 나타내기 위해 협력의 상장인 골범을 1기 프로젝트: DooRe 급디다 1기 프로젝트인 DooRe의 프로젝트 방표와 기술문서 발표가 진행되었으며, • 통계 프로그램 BDD의 '꾸준히 글쓰기 열린지'에서 해주 업로드 하여, 농사일을 공동으로 하기 위하여 향흔 주민들이 마음 단위로 문 공동 노동 조직 '투레'에서 이름을 타왔습니다. 세미나에 참여해주신 23명 등단시 에서 영수 집에도 한 등의 통계를 내주는 프로그램을 아마란스가 개발됐습니다. 텃밭: Github의 잔디를 모티브로 한 '텃밭'이 팅블로 존재 하며, 이를 지표로 팀 생각이 해겨됩니다. - 회회: 당원들은 스터디, 학습자를 외로드 등의 활동을 통해 • 메일링 서비스 되의 '맛말'에 기여할 수 있습니다 교통 등 보다 가는 무슨 보다 하는 그 등 등 등 하다한 스타디에서 최현 개인이 학습한 내용과 법률도한 학습 자명을 정리된 레이하 맛으로 제공합니다.

3월 뉴스레터

프로젝트

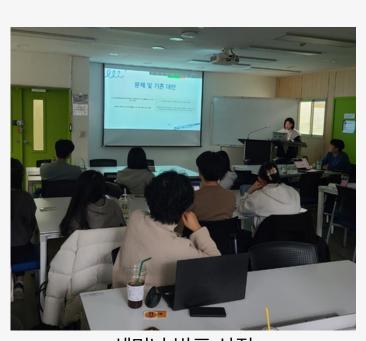
- BDD는 6개월 단위로 새로운 프로젝트를 진행하거나, 이전 프로젝트의 유지보수를 실시합니다.
- 학기 중 팀 빌딩을 비롯한 온보딩 활동을 진행하였으며, 방학 기간(2달) 동안 서비스 출시를 목표로 본격적인 세부 기획 및 서비스 개발, 디자인을 진행합니다.
- 또한 프로젝트를 진행하는 동안 각 인원이 돌아가며 **팀 블로그**를 작성하는 것으로 프로젝트를 통해 배운 내용을 기록합니다.

뉴스레터

- BDD에서는 일반 회원과 명예회원들에게 그 달 BDD에서 어떤 활동이 진행되었는지 전달하기 위해 두 달에 한 번 뉴스레터를 발송합니다.
- 메일로 전송되는 뉴스레터를 통해 직접적인 동아리 참여가 없는 명예회원(현직자)에게 **BDD를 상기**시키고, 소속감을 느끼도록 합니다.

세미나

- BDD에서는 지식 공유와 동아리 구성원 간 친목 도모를 위해 2달에 한 번 **오프라인 세미나**를 개최합니다.
- **발표 세션**에서는 프로젝트 발표(기획, 백엔드, 프론트엔드, 디자인 각각)와 프로젝트 미참여 인원의 기술문서 발표가 진행되며 **네트워킹 세션**에서는 회원들이 현직자(명예회원)들과 질의응답을 주고받고 자유롭게 이야기하는 시간을 보냅니다.
- 발표 세션에서 진행된 발표는 모두 녹화되며, 디자인 협력 활동을 통한 편집을 거쳐 <u>유튜브 채널</u>에 업로드 됩니다.



세미나 발표 사진



참여 프로젝트 DOORE

디자인 협력 활동

- BDD는 6개월 단위로 새로운 프로젝트를 진행하거나, 이전 프로젝트의 유지보수를 실시합니다.
- 학기 중 팀 빌딩을 비롯한 온보딩 활동을 진행하였으며, 방학 기간(2달) 동안 서비스 출시를 목표로 본격적인 세부 기획 및 서비스 개발, 디자인을 진행합니다.
- 또한 프로젝트를 진행하는 동안 각 인원이 돌아가며 **팀 블로그**를 작성하는 것으로 프로젝트를 통해 배운 내용을 기록합니다.



3월 뉴스레터

뉴스레터

- BDD에서는 일반 회원과 명예회원들에게 그 달 BDD에서 어떤 활동이 진행되었는지 전달하기 위해 두 달에 한 번 뉴스레터를 발송합니다.
- 메일로 전송되는 뉴스레터를 통해 직접적인 동아리 참여가 없는 명예회원(현직자)에게 **BDD를 상기**시키고, 소속감을 느끼도록 합니다.