

3-22

作业1：对联的下拉动画

作业2：结果页面的序列帧动画

结果页面的动画是按照你答题分数来展示不同结果

得4分 对应结果1

得8分 对应结果2

得12分，对应结果3

得16分 对应结果4

```
if(score <5){  
}  
if(score<9 && score>4){  
  
}
```

mc，实例和实例名区别

1、

gotoAndPlay跳转到某场景的某帧并从该帧开始播放。

gotoAndStop运行到并且停在某帧。

封面页点击button =》 跳转到question1=》 question 2=》 question 3=》 question 4

封面页点击button =》 跳转到question1=》 点击q1选项=》 question 2=》 点击q2选项=》 question 3=》 点击q3选项=》 question 4
=》 计算结果=》 结果页

封面页点击button =》 **封面页离场动画**，question1**入场动画** =》 点击q1选项=》 **q1离场动画**，q2**入场动画** =》 点击q2选项=》 **q2离场动画**，q3**入场动画** =》 点击q3选项=》 **q3离场动画**，q4**入场动画** =》 计算结果=》 结果页

2、a，b，c，d选中状态

3、添加分数score，selected

4、显示或隐藏所有图层，锁定或解除所有图层的使用

this.stop();

作业：q2离场动画，q3入场动画 q3离场动画，q4入场动画

loading

<http://yslp.qq.com/shijiadianying1.htm>