

# Regresión lineal por mínimos cuadrados

Utilizaremos la librería [letsPlot] para visualizar y la librería [commons-math3] para obtener la pendiente y el término independiente de la recta

```
In [1]: // Librería de commons-math3
@file:Repository("https://repo1.maven.org/maven2/")
@file:DependsOn("org.apache.commons:commons-math3:3.6.1")
```

```
In [2]: // Librería de lets-plot
%use lets-plot
```

```
In [3]: // Crear un objeto de regresión simple
import org.apache.commons.math3.stat.regression.SimpleRegression

val regression = SimpleRegression()
```

## Preparamos datos

```
In [4]: // Crear un conjunto de datos con los valores de x e y para graficar con lets-plot
val d = mapOf(
    "x" to listOf(1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0),
    "y" to listOf(2.0, 3.0, 5.0, 4.0, 6.0)
)
```

```
In [5]: // este bucle nos permite recorrer el mapa para alimentar el objeto de regresión de math3
for (i in d["x"]?.indices ?: emptyList<Int>().indices) {
    val xValue = d["x"]?.get(i)
    val yValue = d["y"]?.get(i)

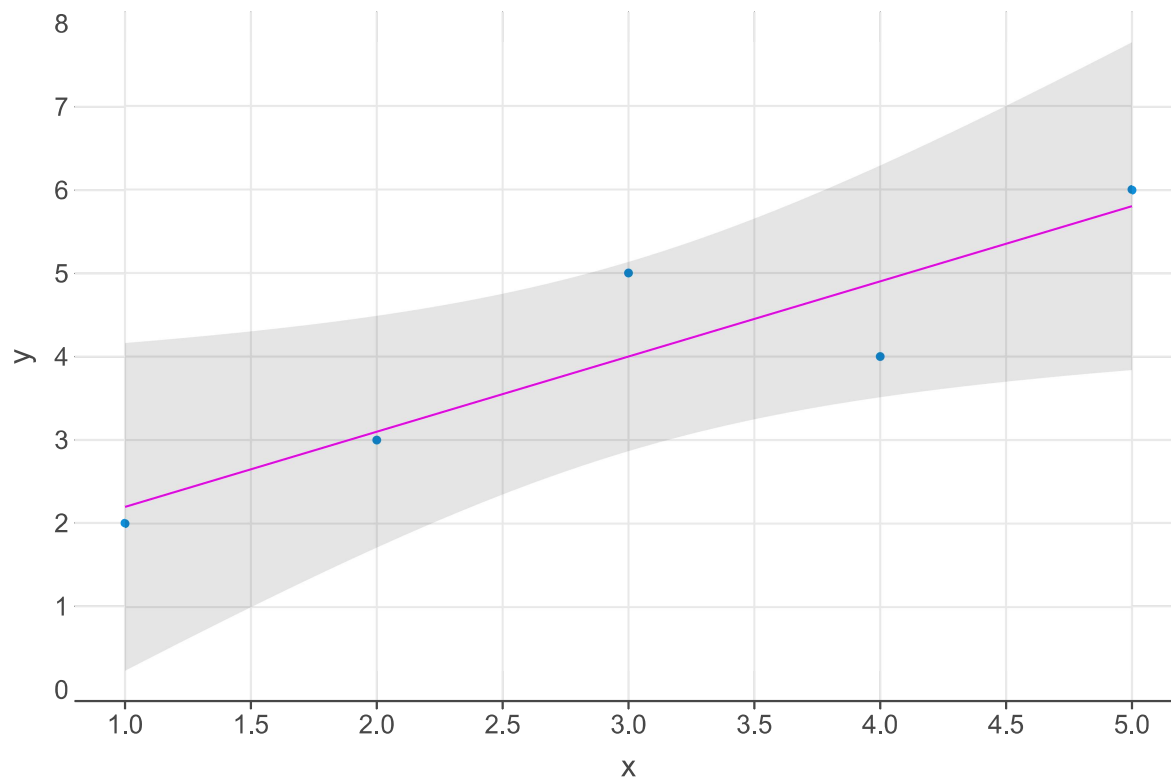
    if (xValue != null && yValue != null) {
        println("x = $xValue, y = $yValue")
        regression.addData(xValue,yValue)
    }
}
```

```
x = 1.0, y = 2.0  
x = 2.0, y = 3.0  
x = 3.0, y = 5.0  
x = 4.0, y = 4.0  
x = 5.0, y = 6.0
```

## Dibujamos la regresión lineal

```
In [6]: // Creamos un objeto plot, que es una representación gráfica de los datos:  
//       La función recibe dos parámetros: el primero es el mapa de datos `d`,  
//                                           y el segundo es una expresión Lambda que indica qué variables usar  
//                                           para el eje x y el eje y del gráfico.  
//  
val p = letsPlot(d) {x="x"; y="y"}  
  
// Se usa el operador `+` para añadir dos capas geométricas al objeto plot:  
//       La función `geomPoint()` dibuja un punto por cada fila de los datos,  
//       y la función `geomSmooth()` dibuja una línea suavizada que muestra la tendencia de los datos.  
//mpg_plot + geomPoint() + geomSmooth()  
  
//En este caso forzamos que suavice con -> statSmooth(method = "lm", level = 0.95)  
//       El método "lm" significa regresión lineal  
//       Establecemos un nivel de confianza (entre 0 y 1) del 95%  
//       nota: nivel de confianza establece un rango de valores que es probable que contenga el verdadero valor  
//       del parámetro que estamos estimando  
p + geomPoint() + statSmooth(method = "lm", level = 0.95)
```

Out[6]:



## Modelo matemático de la regresión lineal

```
In [7]: // Obtener los parámetros del modelo
val slope = regression.slope
val intercept = regression.intercept

// Imprimir los resultados
println("La ecuación de la línea de regresión es: y = $slope x + $intercept")
```

La ecuación de la línea de regresión es:  $y = 0.9 x + 1.3$

```
In [8]: val r = regression.getR()
println("El coeficiente de correlación de Pearson es: $r")
```

El coeficiente de correlación de Pearson es: 0.9

In [ ]:

