La desventaja la encontramos en la dificultad o incluso inconveniencia de aplicar el método a situaciones en las que la solución al problema general no se deriva de la suma directa y simple de los sub-problemas.

La eficiencia de de esta técnica consiste en resolver los subproblemas una sola vez e ir guardando las soluciones en una tabla para una futura utilización.

Sin embargo en la posibilidad de aplicarlo en la programación paralela estaríamos halando de de una mayor eficiencia en términos de tiempo-resultados.

PROCEDURE Fiblisc(n:CARDINAL):CARDINAL;

IF nc-1 CHES BETURN 1 ELSE RETURN FibRec(n-1) + FibRec(n-2) **Divide Y Venceras**

Determinan las soluciones del problema buscando sistemáticamente en el espacio de soluciones del problema.

Back Tracking

Es uno de los enfoques mas antiguos para solucionar un

Esta búsqueda se puede representar en el árbol de soluciones asociado al conjunto de soluciones del problema.

Tiene un consumo excesivo de memoria.

Si la solución existe y es infinita, nunca podremos llegar a ella.

A pesar de alta eficiencia en cuanto a encontrar la solución presenta una serie de desventajas como:

Realiza infinidad de ciclos de proceso.

se pretende solucionar un problema de manera eficiente con el poco conocimiento acerca de dicho problema. El razonamiento subyacente en los métodos heurísticos o metaheurísticos es inspirado en algún proceso natural, artificial o físico.

Puede referirse a un procedimiento lógico por medio del cual

Métodos Heuristicos

problema y a su vez es uno de los mas robustos al poderse aplicar a muchos problemas y su mayor desventaja es en consumo excesivo de recursos de computo.

Búsqueda Exhaustiva

Resumiendo-lo en una sola palabra lo podemos definir como inventar.

Soluciones Exactas

GRAFOS

Programación Lineal Entera Mixta

Es una técnica robusta y flexible, ha servido para dar solución a una gran variedad de problemas formulados, la clave esta en que todas las funciones deben ser combinadas lineales de las variables de decisión y su restricción se encuentra en las relaciones que delimitan el espacio de búsqueda.

Se conocen como soluciones exactas aquellos algoritmos que tiene como base alguna técnica analítica o matemática asegurando así la convergencia a una solución optima (Siempre y cuando exista).

Divide y Vencerás#

Esa técnica plantea que un problema por mas problema que sea se puede dividir en una serie de sub-problemas los cuales se hacen fáciles de resolver hasta llegar a una solución previamente diseñada e ir construyendo de forma recursiva una solución global.

Programación Dinámica

Es una metodología apropiada donde deben tomarse decisiones secuenciales, ese enfoque rata de buscar la solución de una manera global a un problema complejo a partir de etapas ya resueltas mediante un proceso recursivo.

-El problemas se puede descomponer en una secuencia de decisiones tomadas en varias etapas.

-Cada estado tiene un numero finito de posibles estados.

-La decisión tomada en cada estado de la etapa actual lleva a algún estado de la etapa siguiente.

Para poderse usar debe cumplir con:

-La mejor decisión asociada a una etapa es independiente de las decisiones tomadas en etapas anteriores.

-Debe estar bien definido el consto asociado por pasar de un estado a otro.