RM:86041 Nome:Lucas Sartori Santana

2ª (peso 2,0) : O Ciclo de Vida de Produção de Software mais indicado seria o Espiral, uma vez que o chefe direto não tem claridade na necessidade de outros recursos (alteração do software),o que se encaixa na fase de planejamento, lidar com possíveis mudanças de escopo, que se conecta na fase de Análise de Riscos, caso haja essa mudança, nessa fase dentro do espiral é desenvolvida medidas paliativas para contornar a situação. Vale cita que como o dono da empresa também quer que alguns recursos sejam entregues o quanto antes para ele usar, as fases de Execução e Verificação dentro do Espiral permitirá que ele tenha essas partes fragmentadas do projeto que juntas compõem o projeto como o todo.

3ª (2,0) : Sim, o SCRUM poderia ser aplicado. A equipe de Full Stacks irá compor o SQUAD, eles terão como responsabilidade produzir o produto e fazer o acompanhamento contínuo dos resultados (como especifica o segundo loop). O dono da empresa seria designado ao papel de Product Owner, responsável por dizer o que tem que ser feito e pelo aceite do produto ou não. Interpretando que os demais membros vão além da equipe de Full Stack, seria designado um para assumir a posição de Scrum Master, onde terá como responsabilidade orientar na parte de método de trabalho, garantindo que o projeto não irá congelar, protegendo-o de interferências externas.