



LUCAS GUIMARAES BORGES

ENGENHARIA DE SOFTWARE - UNB

CONTATO

📞 (61) 99212-6160

📞 (61) 99299-1752

✉️ lcsgborges@gmail.com

🌐 lcsgborges.github.io/portfolio/

🌐 github.com/lcsgborges

in. linkedin.com/in/lucas-guimaraes-dev/

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

- Python
- JavaScript
- C/C++
- SQL
- MongoDB
- Git e Github
- Pacote Office (Word, Excel, ...)
- N8N

LINGUAGENS

- Português (nativo)
- Inglês (avançado)
- Espanhol (intermediário)



SOBRE MIM

Sou estudante de Engenharia de Software na Universidade de Brasília (UnB), atualmente no 6º período. Possuo uma base teórica sólida e conhecimentos avançados em Python, C/C++, JavaScript, modelagem de dados e SQL. Também tenho experiência em automação de processos e RPA, possuo noções em análise de dados e inteligência artificial (IA), explorando técnicas que auxiliam na extração de insights e na construção de soluções inteligentes. Possuo familiaridade com metodologias ágeis, como Scrum, XP e Kanban, que me permitem atuar de forma colaborativa, adaptável e orientada a resultados em projetos de desenvolvimento de software. Estou em busca de uma oportunidade de estágio e/ou emprego para aplicar meus conhecimentos na prática e desenvolver ainda mais minhas habilidades técnicas e profissionais.



EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL



GreenSe

PIBIC - UnB

2024

- Participei do desenvolvimento do projeto Greense, um sistema de plantação indoor que utiliza apenas LEDs e estufa para otimizar o cultivo. Utilizei Python, C e Arduino para desenvolver o sistema automatizado de irrigação, gerenciar o acionamento do painel e implementar o envio de relatórios diários por meio do Telegram.



Legalize Folha Doméstica (SeuPontoDigital)

Desenvolvedor Backend

2025

- Fui responsável pelo desenvolvimento do backend do sistema SeuPontoDigital, para a empresa Legalize Folha Doméstica. Minhas principais atribuições envolveram a criação e gerenciamento das rotas da API, configuração do banco de dados e implementação das validações essenciais para assegurar a segurança e integridade dos dados, utilizando tecnologias como JavaScript, Express e Supabase.



BornMakeAI - Automações e Agentes de IA

Desenvolvedor e líder de projeto

2025

- Desenvolvedor e chefe de projeto na BornMake AI, liderando o planejamento e a construção de soluções inteligentes focadas em automação, produtividade e IA. Una visão técnica e gestão prática, acompanhando desde o escopo e arquitetura até a entrega final, sempre garantindo eficiência e escalabilidade para o cliente.



EDUCAÇÃO

Bacharelado em Engenharia de Software

Universidade de Brasília (UnB)

2023 - 2027