

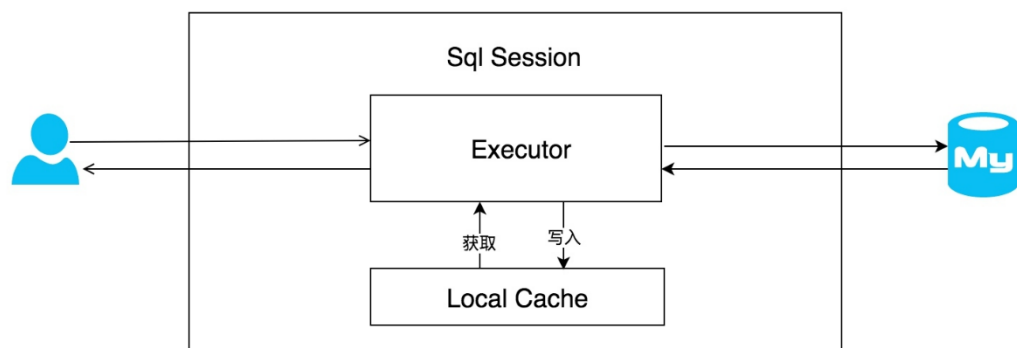
# 学习笔记

## Mybatis 缓存

### 一级缓存

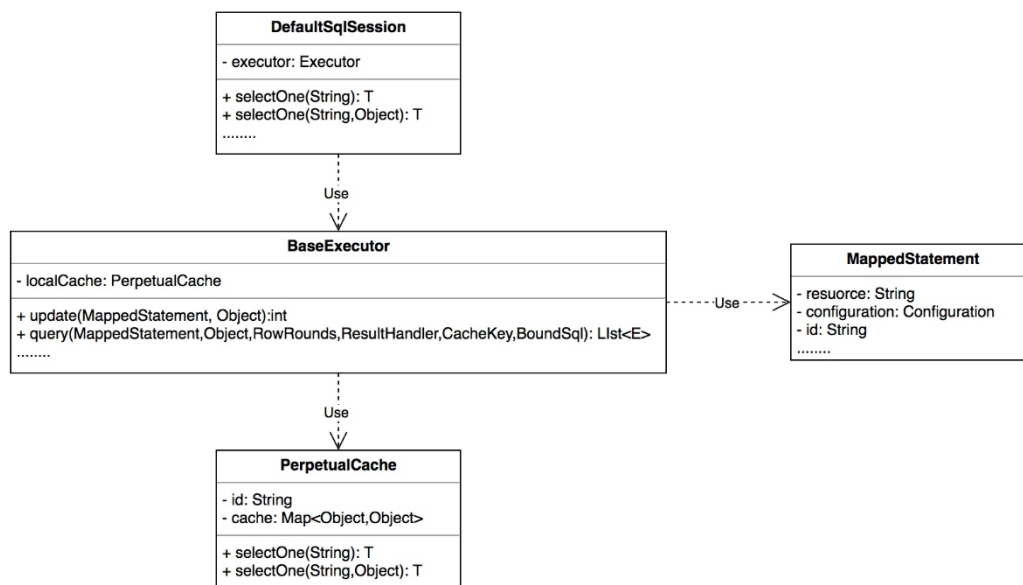
#### 一级缓存介绍

在应用运行过程中，我们有可能在一次数据库会话中，执行多次查询条件完全相同的 SQL，MyBatis 提供了一级缓存的方案优化这部分场景，如果是相同的 SQL 语句，会优先命中一级缓存，避免直接对数据库进行查询，提高性能。具体执行过程如下图所示。



[https://blog.csdn.net/qq\\_31854897](https://blog.csdn.net/qq_31854897)

每个 SqlSession 中持有了 Executor，每个 Executor 中有一个 LocalCache。当用户发起查询时，MyBatis 根据当前执行的语句生成 MappedStatement，在 Local Cache 进行查询，如果缓存命中的话，直接返回结果给用户，如果缓存没有命中的话，查询数据库，结果写入 Local Cache，最后返回结果给用户。具体实现类的类关系图如下图所示。



[https://blog.csdn.net/qq\\_31854907](https://blog.csdn.net/qq_31854907)

## 一级缓存配置

需在 MyBatis 的配置文件中，添加如下语句，就可以使用一级缓存。共有两个

选项，SESSION 或者 STATEMENT，默认是 SESSION 级别，即在一个 MyBatis 会话中执行的所有语句，都会共享这一个缓存。一种是 STATEMENT 级别，可以理解为缓存只对当前执行的这一个 Statement 有效。

```
<setting name="localCacheScope" value="SESSION"/>
```

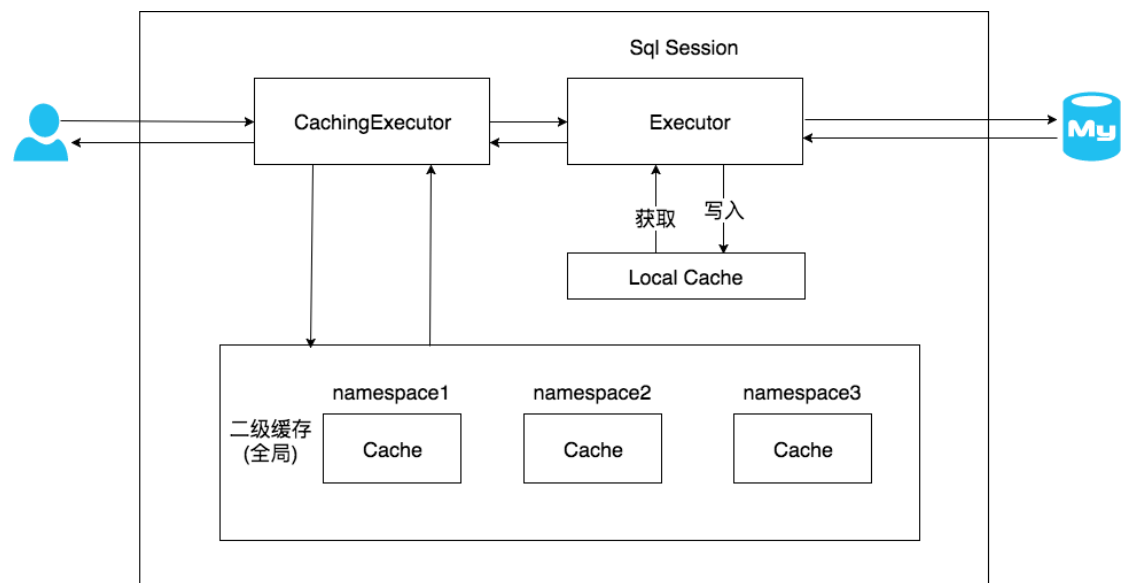
## 总结

1. MyBatis 一级缓存的生命周期和 SqlSession 一致。
2. MyBatis 一级缓存内部设计简单，只是一个没有容量限定的 HashMap，在缓存的功能性上有所欠缺。
3. MyBatis 的一级缓存最大范围是 SqlSession 内部，有多个 SqlSession 或者分布式的环境下，数据库写操作会引起脏数据，建议设定缓存级别为 Statement。

## 二级缓存

### 二级缓存介绍

在上文中提到的一级缓存中，其最大的共享范围就是一个 SqlSession 内部，如果多个 SqlSession 之间需要共享缓存，则需要使用到二级缓存。开启二级缓存后，会使用 CachingExecutor 装饰 Executor，进入一级缓存的查询流程前，先在 CachingExecutor 进行二级缓存的查询，具体的工作流程如下所示。



二级缓存开启后，同一个 namespace 下的所有操作语句，都影响着同一个 Cache，即二级缓存被多个 SqlSession 共享，是一个全局的变量。

当开启缓存后，数据的查询执行的流程就是 二级缓存 -> 一级缓存 -> 数据库。

## 二级缓存配置

要正确的使用二级缓存，需完成如下配置的。

1. 在 MyBatis 的配置文件中开启二级缓存。

```
<setting name="cacheEnabled" value="true"/>
```

2. 在 MyBatis 的映射 XML 中配置 cache 或者 cache-ref 。

cache 标签用于声明这个 namespace 使用二级缓存，并且可以自定义配置。

```
<cache/>
```

- **type:** cache 使用的类型，默认是 PerpetualCache，这在一级缓存中提到过。
- **eviction:** 定义回收的策略，常见的有 FIFO，LRU。
- **flushInterval:** 配置一定时间自动刷新缓存，单位是毫秒。
- **size:** 最多缓存对象的个数。
- **readOnly:** 是否只读，若配置可读写，则需要对应的实体类能够序列化。
- **blocking:** 若缓存中找不到对应的 key，是否会一直 blocking，直到有对应的数据进入缓存。

cache-ref 代表引用别的命名空间的 Cache 配置，两个命名空间的操作使用的是同一个 Cache。

```
<cache-ref namespace="mapper.StudentMapper"/>
```

## 总结

1. MyBatis 的二级缓存相对于一级缓存来说，实现了 SqlSession 之间缓存数据的共享，同时粒度更加的细，能够到 namespace 级别，通过 Cache 接口实现类不同的组合，对 Cache 的可控性也更强。
2. MyBatis 在多表查询时，极大可能会出现脏数据，有设计上的缺陷，安全使用二级缓存的条件比较苛刻。
3. 在分布式环境下，由于默认的 MyBatis Cache 实现都是基于本地的，分布式环境下必然会出现读取到脏数据，需要使用集中式缓存将 MyBatis 的 Cache 接口实现，有一定的开发成本，直接使用 Redis、Memcached 等分布式缓存可能成本更低，安全性也更高。

## Mybatis 使用的设计模式

模式	Mybatis 体现
builder 模式	SqlSessionFactoryBuilder、Environment
工厂方法模式	SqlSessionFactory、TransactionFactory、LogFactory
单例模式	ErrorContext、LogFactory
代理模式	MapperProxy、ConnectionLogger(JDK 动态代理)、 executor.loader(使用 cglib 达到延迟记载的效果)
组合模式	SqlNode
模版方法模式	BaseExecutor、SimpleExecutor、BaseTypeHandler 和其子类
适配器模式	Log 的 Mybatis 接口和它对 jdbc、log4j 等各种日志框架的适配实现
装饰器模式	cache.decorators 子包中等各个装饰者的实现
迭代器模式	PropertyTokenizer

环境设置：必须是如下搭配

```
<dependency>
  <groupId>mysql</groupId>
  <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
  <version>8.0.20</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>com.mchange</groupId>
  <artifactId>c3p0</artifactId>
  <version>0.9.5.2</version>
</dependency>
```

```
<dataSource>
  <property name="driverClass" value="com.mysql.cj.jdbc.Driver"></property>
  <property name="jdbcUrl"
value="jdbc:mysql:///m_mbatis?serverTimezone=UTC"></property>
  <property name="username" value="root"></property>
  <property name="password" value="root"></property>
</dataSource>
```

而且必须链接时加 Timezone。

Debug 时，用 step-in 看

```
List<Object> list = simpleExecutor.query(configuration, mappedStatement, params);
的 public <E> List<E> query(Configuration configuration, MappedStatement mappedStatement,
Object... params) throws Exception {
```

方法可以看到很多执行细节和老师的原理分析有参照对应关系。