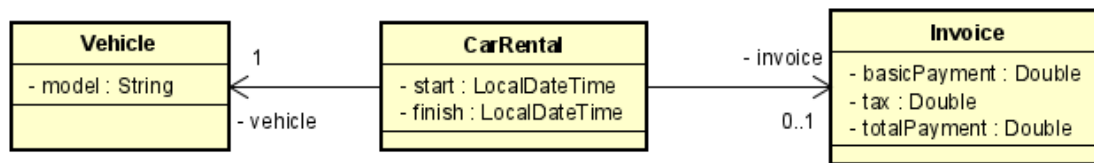
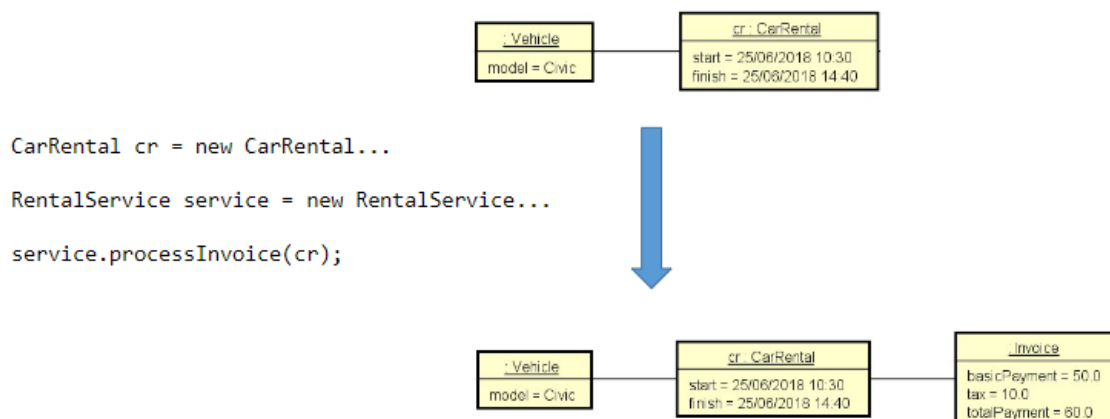


Figura 1



1. No modelo da camada de domínio separamos cada responsabilidade em classes. Propriedades meramente do veículo, ficarão na classe veículo, propriedades meramente do aluguel, ficarão na classe do aluguel de veículo e propriedades da fatura ficarão em uma classe específica para isso.
2. O “preço por hora” e “preço por dia” não pertence a nenhuma entidade. Possui caráter global da aplicação.
3. Note pelo diagrama de classes da Figura 1 que a classe `CarRental` faz associação com `Vehicle` e `Invoice`.
4. Os nomes “- vehicle” e “- invoice” são os atributos resultado da associação que teremos que incluir na classe `CarRental`.

Figura 2



5. Na Figura 2 temos o planejamento de como vamos fazer para gerar um objeto Invoice. Conforme Figura 2, instanciaremos um objeto CarRental, instanciaremos um objeto RentalService que é responsável por cuidar de toda a regra de negócio inerente ao aluguel de veículo e em seguida, vamos chamar o método processInvoice que é responsável por processar a fatura, gerando assim o objeto de fatura.

Figura 3



6. Na Figura 3, temos o projeto de serviço em que o `RentalService` se associa ao `BrazilTaxService` que é responsável por lidar com impostos.
7. Na construção da classe `RentalService` não foi feito o construtor sem argumentos pois pela regra de negócio é obrigatório informar os dados na instanciação do objeto `RentalService`.