

PROGRAMAÇÃO

FUNÇÕES NA LINGUAGEM C

Funções em C

Implementações básicas :

- a) Implementar a função ***LerValorValido*** que verifica se um valor introduzido pelo utilizador pertence ao conjunto limitado por dois dados valores inteiros, devolvendo o primeiro valor que pertença àquele intervalo;
- b) Implementar o procedimento ***LerVector*** que preenche um vector com **Dim** valores reais ($\text{Dim} \geq 1$);
- a) Implementar o procedimento ***MostrarVector*** que mostra um vector com **Dim** valores reais ($\text{Dim} \geq 1$);

Funções em C

Função: *LerValorValido*

Parâmetros:

- Dois valores inteiros, **inf** e **sup**, correspondentes aos limites inferior e superior do intervalo válido

Retorno:

- Um número inteiro pertencente ao conjunto **{inf, ..., sup}**

Funções em C

Algoritmo:

Fazer

Mostrar a mensagem “**Inserir um inteiro entre inf e sup**”

Introduzir um valor **inteiro** para **Dim**

Enquanto 'Dim < inf ou Dim > sup' é verdadeira

Devolver (Dim)

Funções em C

```
int LerValorValido (int inf, int sup)  
{  
    int Dim;  
    do {  
        printf ("Insira um inteiro entre %d e %d: ", inf, sup);  
        scanf ("%d", &Dim);  
    } while (Dim < inf || Dim > sup);  
    return (Dim);  
}
```

Funções em C

Procedimento: *LerVector*

Parâmetros:

- Um vector **X** vazio (sem valores)
- Um número inteiro **Dim** (≥ 1), que é o tamanho de **X**

Saída:

- O vector **X** preenchido (com valores)

Funções em C

Algoritmo:

Para **k** com valores desde **0** até **Dim-1** Fazer

Mostrar a mensagem "**Inserir um valor real:** "

Introduzir um valor **real** para **X[k]**

Funções em C

```
void LerVector (float X[], int Dim)
```

```
{  
    int k;  
    for (k = 0; k <= Dim-1; k++)  
    {  
        printf ("Inserir um valor real: ");  
        scanf ("%f", &X[k]);  
    }  
}
```


Funções em C

Procedimento: *MostrarVector*

Parâmetros:

- O vector **X** preenchido (com valores)
- Um número inteiro **Dim** (≥ 1), que é o tamanho de **X**

Saída:

- Apresenta no écran os valores do vector **X**

Funções em C

Algoritmo:

Para **k** com valores desde **0** até **Dim-1** Fazer
Mostrar o valor de **X[k]**

Funções em C

```
void MostrarVector (float X[], int Dim)
{
    int k;
    for (k = 0; k <= Dim-1; k++)
        printf ("%7.2f ", X[k]);    // com 2 casas decimais
}
```

Funções em C

Enunciado:

- a) Implementar a função ***PosicaoMaior*** que determina (e devolve) a posição/índice do maior valor de um vector ***X*** com ***Dim*** valores reais;
- b) Construir um programa em C que leia um vector ***V*** com ***N*** valores reais ($N \geq 1$), determine a posição/índice do maior dos seus valores, calcule o maior elemento e escreva no écran os resultados obtidos, usando as funções construídas anteriormente.

Funções em C

Função: *PosicaoMaior*

Parâmetros:

- Um vector **X** preenchido com valores reais
- Um número inteiro **Dim** (≥ 1), que é o tamanho de **X**

Retorno:

- Um valor inteiro correspondente à posição/índice do maior valor do vector **X**

Funções em C

Algoritmo:

Atribuir a **pos_maior** o valor **inteiro 0**

Para **k** com valores desde **1** até **Dim-1** Fazer

Se ' $X[k] > X[\text{pos_maior}]$ ' é verdadeira Então

Atribuir a **pos_maior** o valor **inteiro k**

Devolver (pos_maior)

Funções em C

```
int PosicaoMaior (float X[], int Dim)  
{  
    int k, pos_maior;  
    pos_maior = 0; // assumir que o maior está na 1ª posição  
    for (k = 1; k <= Dim-1; k++)  
        if (X[k] > X[pos_maior])  
            pos_maior = k;  
    return (pos_maior);  
}
```

Funções em C

Algoritmo (principal):

Atribuir a **N** o valor inteiro **LerValorValido(1, 50)**

LerVector (V, N)

Atribuir a **pos_maior** o valor inteiro **PosicaoMaior (V, N)**

Mostrar a mensagem "**O maior valor está na posição :** "

Mostrar o valor de **pos_maior**

Atribuir a **maior** o valor real **V[pos_maior]**

Mostrar a mensagem "**O maior valor é :** "

Mostrar o valor de **maior**

Funções em C

```
#include <stdio.h>
```

```
int LerValorValido (int inf, int sup);
```

```
void LerVector (float X[], int Dim);
```

```
int PosicaoMaior (float X[], int Dim);
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
    float  V[50], maior;
```

```
    int    N, pos_maior;
```

```
    N = LerValorValido(1, 50);
```

```
    LerVector (V, N);
```

```
    pos_maior = PosicaoMaior (V, N);
```

```
    printf ("O maior valor está na posição : %d.\n", pos_maior);
```

```
    maior = V[pos_maior];
```

```
    printf ("O maior valor é : %f.\n", maior);
```

```
}
```

Funções em C

Enunciado:

- a) Implementar um procedimento para inverter um vector **X** com **Dim** valores reais (trocar o 1º com o último, o 2º com o penúltimo, ...);
- b) Construir um programa em C que leia um vector **V** com **N** valores reais ($N \geq 1$), inverta este vector e escreva no écran o novo vector, usando as funções implementadas anteriormente.

Funções em C

Procedimento: *InverterVector*

Parâmetros:

- Um vector **X** preenchido com valores reais
- Um número inteiro **Dim** (≥ 1), que é o tamanho de **X**

Saída:

- O vector **X** invertido

Funções em C

Algoritmo:

Para **k** com valores desde **0** até **(Dim/2)-1** Fazer

Atribuir a **aux** o valor **real** **X[k]**

Atribuir a **X[k]** o valor **real** **X[(Dim-1)-k]**

Atribuir a **X[(Dim-1)-k]** o valor **real** **aux**

Funções em C

```
void InverterVector (float X[], int Dim)
```

```
{  
    int k;  
    float aux;  
    for (k = 0; k <= (Dim/2)-1; k++)  
    {  
        aux = X[k];  
        X[k] = X[Dim-1-k];  
        X[Dim-1-k] = aux;  
    }  
}
```

Funções em C

Algoritmo (principal):

Atribuir a **N** o valor **inteiro LerValorValido(1, 50)**

LerVector (V, N)

InverterVector (V, N)

Mostrar a mensagem **“Vector invertido”**

MostrarVector (V, N)

Funções em C

```
#include <stdio.h>
```

```
int LerValorValido (int inf, int sup);
```

```
void LerVector (float X[], int Dim);
```

```
void MostrarVector (float X[], int Dim);
```

```
void InverterVector (float X[], int Dim);
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
    float V[50];
```

```
    int N;
```

```
    N = LerValorValido(1, 50);
```

```
    LerVector (V, N);
```

```
    InverterVector (V, N);
```

```
    printf("Vector invertido:\n");
```

```
    MostrarVector (V, N);
```

```
}
```