



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA – IFCE
CAMPUS MARACANAÚ
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO – 2014.1
LISTA DE EXERCÍCIOS COMPLEMENTAR 6

ALUNO: _____

MATRÍCULA: _____ **DATA:** ____/____/____

PROFESSOR: JEAN MARCELO

ASSUNTO: lista de exercícios sobre ponteiros, alocação dinâmica de memória e estruturas.

1. Faça uma estrutura de nome *Aluno* que modele um aluno com os seguintes dados: nome, nota, logradouro e número. Escreva um programa em C que leia os dados de *N* alunos e os armazene através de alocação dinâmica de memória com estrutura. Em seguida imprima o menu de opções abaixo:

a – Imprimir os dados dos alunos por ordem crescente de notas

b – Imprimir os dados dos alunos por ordem decrescente de notas

c – Imprimir os dados dos alunos com a maior nota

d – Imprimir os dados dos alunos com a menor nota

e – Imprimir os dados dos alunos que moram no mesmo logradouro

f – Imprimir os dados dos alunos por ordem alfabética de nomes

g – Sair

- Cada opção deve ser executada por uma função;
- Suponha que pode haver alunos com notas iguais;
- Na opção *e*, antes de chamar a função, deve ser solicitado ao usuário o logradouro de pesquisa, o qual será um dos argumentos da função;
- Utilize a função *strcmp* da biblioteca *string.h* no item *e* e *f*;
- Utilize o comando *switch* na análise condicional da escolha das opções;
- O programa deve permanecer executando o menu até o usuário escolher a opção de sair.