



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA – IFCE  
CAMPUS MARACANAÚ  
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA  
INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO – 2012.1  
LISTA DE EXERCÍCIOS 2

ALUNO: \_\_\_\_\_

PROFESSOR: Jean Marcelo

1. Faça um programa que leia dois números **inteiros** do teclado e imprima na tela a média aritmética dos números.
2. Faça um programa que imprima na tela os números 65 e 95 no formato de inteiro, de caractere, de hexadecimal e de octal.
3. Faça um programa que converta uma temperatura em graus Celsius para uma temperatura em graus Fahrenheit. A temperatura de entrada é em Celsius. Imprima o valor em graus Celsius e em graus Fahrenheit.
  - Utilize a fórmula:  $T_f = \frac{T_c \times 9}{5} + 32$ , em que  $T_c$  e  $T_f$  são, respectivamente, a temperatura em graus Celsius e a temperatura em graus Fahrenheit.
4. Faça um programa para converter a idade de uma pessoa: de anos para dias. Assuma que os valores podem ser reais com casas decimais.
  - Utilize:  $dias = 365 \times anos$ .
5. Faça um programa que calcule a área de um disco, sendo a entrada o raio do disco em metros.
  - Utilize:  $A_{disco} = \pi \times r^2$ , com  $\pi = 3,14$ .
6. Escreva e implemente um programa que leia um caractere digitado pelo usuário, imprima o caractere digitado, o código ASCII correspondente a esse caractere, e imprima também os dois caracteres subsequentes da tabela ASCII, bem como os seus códigos.
7. Escreva um programa que leia duas strings de até 20 caracteres e as coloque na tela. Imprima também a segunda letra de cada *string*.
8. Uma empresa contrata um encanador a R\$ 20,00 por dia. Crie um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador e imprima o valor líquido a ser pago, sabendo que são descontados 8% de imposto de renda.
9. Faça um programa que dê como resultado o módulo (valor absoluto - *abs*) de um número de entrada inteiro, usando somente o operador condicional `?:`.
10. Faça um programa que calcule a área em metros quadrados de um retângulo de lados a e b, medidos em metros. Imprima também qual é o lado maior. Utilize o operador condicional `?:` e os operadores relacionais para determinar qual é o lado maior.
11. Escreva um programa que leia um número inteiro do teclado e imprima este número na tela, indicando se o mesmo é múltiplo de 2 e 3. Utilize o operador `%` (módulo) e o operador condicional `?:`.

12. Faça um programa que leia do teclado uma letra minúscula do alfabeto e imprima a letra lida, a letra maiúscula correspondente, bem como os códigos ASCII correspondentes.
13. Escreva um programa em C que peça ao usuário dois **inteiros** e apresente o resultado das operações de soma, subtração, multiplicação, divisão e módulo com esses números.
14. Escreva um programa em C que solicite um determinado número de segundos e, em seguida, indique quantas horas, minutos e segundos esse valor representa, dando o resultado no formato **hh:mm:ss**. Por exemplo: 3620 segundos equivalem a 01:00:20 (uma hora, zero minutos e vinte segundos).
15. Escreva um programa em C que solicite um determinado número **real** e mostre qual é a sua parte inteira e qual é a sua parte fracionária.
16. Faça um programa em C que leia do teclado dois números inteiros e apresente o resultado das operações relacionais( **>**, **<**, **>=**, **<=**, **==** e **!=**) com esses números.