

ALUNO:		 	

PROFESSOR: JEAN MARCELO

- 1. Faça um programa em C que leia um número inteiro do teclado e imprima o número lido na tela.
- 2. Faça um programa em C que leia um número inteiro do teclado e imprima na tela o número lido no formato decimal, octal, hexadecimal e no formato de caractere. Utilize um *printf* para cada impressão.
- 3. Idem à questão anterior, só que utilizando somente um *printf* para todos os formatos.
- 4. Leia um caractere do teclado e imprima na tela o caractere lido e o seu código ASCII no formato decimal.
- 5. Leia dois números reais do teclado e imprima a média aritmética deles.
- 6. Faça um programa em C que leia o número de dias trabalhados por um empregado. A diária do empregado é de R\$ 30,00.
 - a) Calcule o valor bruto recebido.
 - b) Calcule o valor do imposto, sabendo que são descontados 2% de imposto.
 - c) Calcule o valor líquido recebido.
- 7. Faça um programa em C que leia o número de dias trabalhados por um empregado. A diária do empregado é de R\$ 30,00. Se o empregado trabalhar mais de 20 dias tem direito a um bônus de 5% sobre o total de diárias.
 - a) Calcule o valor do bônus recebido.
 - b) Calcule o valor bruto recebido (valor total de diárias + bônus).
 - c) Calcule o valor do imposto, sabendo que são descontados 2% de imposto.
 - d) Calcule o valor líquido recebido.
- 8. Faça um programa em C que leia o número de dias trabalhados por um empregado e um código de situação. O código de situação pode assumir dois valores: 'c' para casado e 's' para solteiro. A diária do empregado é de R\$ 30,00. Se o empregado trabalhar mais de 20 dias tem direito a um bônus sobre o total de diárias, que será de 5% se for casado, senão será de 3%.
 - a) Calcule qual é o percentual de bônus recebido.
 - b) Calcule o valor do bônus recebido.
 - c) Calcule o valor bruto recebido (valor total de diárias + bônus).
 - d) Calcule o valor do imposto, sabendo que são descontados 2% de imposto.
 - e) Calcule o valor líquido recebido.
- 9. Faça um programa em C que leia a idade de uma pessoa e informe se ela está apta a votar ou não.

- 10. Faça um programa em C que:
 - a) Leia dois números inteiros a e b (b>a). Estes números determinam um intervalo fechado.
 - b) Leia um número *x* e informe se este número está dentro ou fora do intervalo *a* e *b*.
- 11. Faça um programa em C que:
 - a) Leia dois números inteiros a e b (b>a). Estes números determinam um intervalo fechado.
 - b) Leia um número *x* e informe se este número está fora ou dentro do intervalo *a* e *b*.
- 12. Faça um programa em C que leia um caractere e informe se ele é uma letra minúscula ou não.
- 13. Faça um programa em C que leia um caractere e informe se ele é uma letra maiúscula ou não.
- 14. Faça um programa em C que leia um caractere e informe se ele é uma letra ou não.
- 15. Faça um programa em C que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.
- 16. Faça um programa em C que leia dois números inteiros e os armazene nas variáveis a e b. Troque o conteúdo da variável a com o da variável b e vice-versa.
- 17. Faça um programa em C que leia qual é a quantidade de pessoas em uma fila e qual é a posição de um *office boy* nessa fila. Calcule quantas pessoas estão à frente e atrás do *office boy*.