Projeto Final API ECommerce

O trabalho descrito abaixo deverá ser feito em duas partes uma em grupo valendo quarenta pontos e outra de parte forma individual valendo vinte pontos onde cada aluno deverá adicionar algum recurso relevante ao trabalho.

Parte em Grupo (40 pontos)

Uma empresa do comércio varejista deseja realizar a venda de seus produtos pela internet e para isso precisa de um sistema capaz de realizar seus pedidos.

Utilizar o padrão em camadas:

- Criar as entidades (entity)
- Criar os serviços (service)
- Criar os repositórios (repository)
- Criar os recursos (controller)
- Criar os dto's que achar necessário

Funcionalidades / Requisitos:

- Inserir e editar uma categoria
- Inserir e editar um produto
 - Ao inserir um novo produto, obrigatoriamente deverá estar atrelado a uma categoria
 - Ao listar os produtos, deverá exibir a categoria referente a esse produto
 - Inserir e editar um cliente
 - Ao inserir um cliente deverá preencher o cep e consultar no serviço externo do viacep
 - Ao inserir/alterar um registro de cliente deverá enviar um e-mail para o mesmo informando.

Inserir e editar um pedido

- Ao inserir um novo pedido, obrigatoriamente deverá estar atrelado a um cliente
- O pedido deverá ter um status que poderá ser alterado
- Um produto pode estar em vários pedidos. Um pedido pode conter vários produtos. Como temos um relacionamento nxn será gerada uma nova tabela onde deverá conter o valor da venda, desconto e quantidade a ser comprada.
- Listar um determinado pedido pelo número do pedido totalizando o pedido.

Validações:

Cliente:

- nome
- telefone
- email
- cpf

Enum

Utilizar algum enum na API e fazer o tratamento de erro para o enum

Tratamento de exceções:

- Criar uma classe com anotação <a>@ControllerAdvice para tratar o retorno de erro da API.
- Criar exceptions para todos possíveis erros que possam acontecer na API incluindo exceções de banco de dados.

Serviço externo:

https://viacep.com.br/ws/{cep}/json/

Autenticação

Implementar a autenticação da API utilizando token.

Documentação:

Utilizar o Swagger para documentação

Parte Individual (20 pontos)

Cada aluno deverá explorar a sua criatividade desenvolvida durante o curso e escolher alguma funcionalidade para implementar no sistema.

Requisitos:

Deverá ter os seguintes recursos:

- Get, Post, Delete e Put

Apresentação

Obs: Cada aluno deverá apresentar a sua funcionalidade escolhida no último dia de aula descrevendo o que foi feito no código.

Tecnologias utilizadas:

Projeto deverá ser criado utilizando Java com Spring Boot

Github

Enviar o projeto para um repositório no github.