

[Sessione 3] Controllo di flusso

[s3.1] Numero pari successivo

nome del file sorgente: parisuccessivo.asm

Si scriva il codice che dato un intero inserito dall'utente restituisca il numero pari successivo.

[s3.2] Check condizioni

nome del file sorgente: checkCondizioni.asm

Si scriva il codice assembly che esegua le seguenti istruzioni:

```
a = <intero inserito dall'utente>
b = <intero inserito dall'utente>
c = <intero inserito dall'utente>

If ( (a>=b) && (c!=0) ){
    z=c(a+b);
    print z
}
else{
    print «errore»
}
```

[s3.3] Somma quadrati

nome del file sorgente: sommaQuadrati.asm

Si scriva il codice che calcola la somma dei primi N-1 numeri elevati al quadrato. Nel caso in cui l'i-esimo numero da aggiungere sia multiplo del valore iniziale della somma, si termini il ciclo for.

```
V=<intero inserito dall'utente>;
N=<intero inserito dall'utente>;

Sum = V;
for (i=1; i<N; i++)
{
    If ((i*i)%V==0){
        print «break»;
        break;
    }

    Sum+=i*i;
}
print Sum
```

[s3.4] Manipolazione di un array

nome del file sorgente: rwarrray.asm

Si scriva il codice assembly che:

- inizializzi il segmento dati con un array di 13 interi scelti a piacere;
- chieda all'utente di inserire tre interi a , b e c ;
- se $c=0$, scambi l' a -esimo elemento dell'array con il b -esimo;
- se $c=1$, sovrascriva il b -esimo elemento dell'array con il valore dell' a -esimo elemento;
- se $c=-1$, sovrascriva l' a -esimo elemento dell'array con il valore del b -esimo elemento;
- se c ha un altro valore stampi la stringa «comando non riconosciuto» e non effettui modifiche all'array.