

Programmazione I

Lezione 19
11/11/22

Tipi string

- Idea intuitiva:
 - rune ↔ singoli caratteri (unicode codepoint)
 - string ↔ **sequenze** di caratteri
- Definizione:
 - string → sequenza di **byte** (arbitraria!)
- Sintassi GO per
 - Dichiarazione, inizializzazione, concatenazione, lunghezza
 - Byte in posizione i-esima e sotto-stringhe
 - Discussione: il carattere i-esimo
- variabili string VS letterali string
- GO e UTF-8

Approfondimento

- Letterali rune:
forma tradizionale: 'A'
con escape characters: '\u2318'
- Letterali string:
forma tradizionale: "Alberto Ceselli ☿"
con escape characters "Alberto Ceselli \u2318"
raw string: `Alberto Ceselli \u2318`
- Rappresentazione in memoria di string
- Il package unicode: <https://golang.org/pkg/unicode/>

Esempi

- Contare le 'a' in una stringa
- Contare le lettere minuscole
- *Facile: Data in input una stringa, fornire in output la prima occorrenza di un carattere **ASCII***
- *Difficile: Data in input una stringa, fornire in output il numero di parole (separate da spazio, tabulazione o newline) da cui è formata*
- *Il pacchetto unicode*