

一、选择题(每题 2 分)

1. 下列不是用户进程的组成部分的是( D )

- [A] 正文段              [B] 用户数据段              [C] 系统数据段              [D] elf 段

2. 以下哪种不是进程的类型 ( B )

- [A] 批处理进程              [B] 管理进程              [C] 交互进程              [D] 守护进程

3. 以下哪种方法无法查看进程的信息 ( C )

- [A] ps              [B] 查看/proc 目录              [C] kill              [D] top

4. fork()的返回值不可能是( C )

- [A] -1              [B] 0              [C] 1              [D] 大于 10000 的正整数

5. 可以改变正在运行的进程优先级的命令是( B )

- [A] nice              [B] renice              [C] kill              [D] set

6. 下列哪个函数无法传递进程结束时的状态 ( A )

- [A] close              [B] exit              [C] \_exit              [D] return

7. 以下哪种用法可以等待接收进程号为 pid 的子进程的退出状态 ( A )

- [A] waitpid(pid, &status, 0)              [B] waitpid(pid, &status, WNOHANG)  
[C] waitpid(-1, &status, 0)              [D] waitpid(-1, &status, WNOHANG)

8. 函数 `waitpid` 的返回值等于 0 时表示的含义是 ( B )

- [A] 等待的子进程退出
- [B] 使用选项 `WNOHANG` 且没有子进程退出
- [C] 调用出错
- [D] 不确定

9. 下列对无名管道描述错误的是 ( C )

- [A] 半双工的通信模式
- [B] 有固定的读端和写端
- [C] 可以使用 `lseek` 函数
- [D] 只存在于内存中

10. 下列对于有名管道描述错误的是 ( D )

- [A] 可以用于互不相关的进程间
- [B] 通过路径名来打开有名管道
- [C] 在文件系统中可见
- [D] 管道内容保存在磁盘上

11. 下列不属于用户进程对信号的响应方式的是 ( B )

- [A] 忽略信号
- [B] 保存信号
- [C] 捕捉信号
- [D] 按缺省方式处理

12. 不能被用户进程屏蔽的信号是 ( B )

- [A] `SIGINT`
- [B] `SIGSTOP`
- [C] `SIGQUIT`
- [D] `SIGILL`

13. 默认情况下, 不会终止进程的信号是 ( D )

- [A] `SIGINT`
- [B] `SIGKILL`
- [C] `SIGALRM`
- [D] `SIGCHLD` 忽略信号

14. 下列不属于 IPC 对象的是 ( A )

- [A] 管道                      [B] 共享内存                      [C] 消息队列                      [D] 信号灯

15. 下列哪种机制可以用于线程之间的同步 (D)

- [A] 信号                      [B] IPC 信号灯  
[C] POSIX 有名信号量                      [D] POSIX 无名信号量

## 二、判断题(每题 1 分)

- Linux 下进程的模式分为用户态，内核态和系统态 ( 错 )
- 每个进程的进程号和父进程号在进程执行期间不会改变 ( 对 ) 如果进程退出重新运行，那么进程号就会改变了
- 子进程被创建后从 fork() 的下一条语句开始执行 ( 对 )
- 子进程的进程号等于父进程的进程号加 1 ( 错 )
- 执行 \_exit() 函数时不会清理 IO 缓冲 ( 对 )      exit() 会刷新缓冲区
- exec 函数族可以创建一个新的进程来执行指定的程序 ( 错 )
- wait 函数无法接收子进程退出的状态 ( 错 )
- 无名管道只能用于父子进程 ( 对 )
- 对命名管道的读写严格遵循先进先出的规则 ( 对 )
- 信号既可以发给前台进程也可以发给后台进程 ( 对 )
- 可以用 signal() 向指定的进程发信号 ( 错 )
- 无法用信号实现进程间的同步 ( 错 )
- 消息队列可以按照消息类型读取消息 ( 对 )
- 消息队列的读写只能采用阻塞的方式 ( 错 )
- 共享内存是一种最为高效的进程间通信方式 ( 对 )

## 三、简答题(30 分)

1. 请描述进程和程序的区别 (6 分)

- 进程是动态的，程序是静态的。进程是运行起来的程序。
- 进程有生命周期，而程序是指令的集合，不存在生命周期的概念。
- 程序与进程并不是一一对应的，一个进程的运行必然有一个与之对应的程序，而一个程序如果没有执行就没有与之对应的进程，也有可能多个进程与之对应。
- 进程具有并发性，而程序没有

2. 指出静态库和共享库的区别(使用方法，对程序的影响) (8 分)

	静态库	共享库
加载	编译过程中被加载到可执行文件	可执行程序运行时载入内存
依赖性	静态存在，没有依赖性	有依赖性，没有找到库就不能运行
体积	大	小
使用方法	包含对应头文件	需手动加载

3. 写出设置信号处理函数和用户定义的信号处理函数的原型 (6 分)

```
void (*signal (int signum, void (* handler) (int))) (int);  
typedef void (*sig_t)(int);  
sig_t signal(int signum, sig_t handler);  
void handler(int signum);
```

4. 程序代码如下，请按执行顺序写出输出结果 (6 分)

```
int main()  
{ pid_t pid1,pid2;  
  
    if((pid1=fork()) == 0)  
    {  
        sleep(3);  
        printf("info1 from child process_1\n");  
        exit(0);  
        printf("info2 from child process_1\n");  
    }  
    else  
    {  
        if((pid2=fork()) == 0)  
        {  
            sleep(1);  
            printf("info1 from child process_2\n");  
            exit(0);  
        }  
        else  
        {  
            wait(NULL);  
            wait(NULL);  
            printf("info1 from parent process\n");  
            printf("info2 from parent process");  
            _exit(0);  
        }  
    }  
}
```

info 1 from child process\_2  
info 1 from child process\_1  
info 1 from parent process  
info 2 from parent process

5. 列出任意四种进程间通信的方式(4 分)

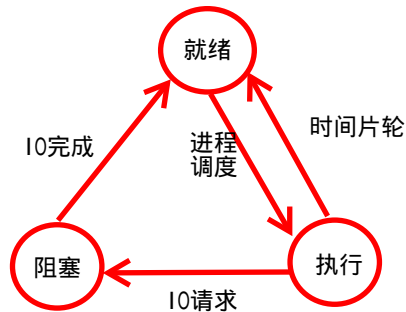
管道，信号，消息队列，共享内存

#### 四、问答题(25 分)

1. 指出创建守护进程的步骤(10 分)

1. 调用fork产生一个子进程，同时父进程退出，所有后续工作都在子进程中完成。
2. 脱离控制终端，创建新会话：setsid();
3. 禁止进程重新打开控制终端
4. 改变当前工作目录
5. 重设文件权限
6. 关闭所有文件描述符

2. 请画出 Linux 中进程的状态切换图(6 分)



3. 编写程序实现如下功能(9 分):

```
#define FIFO_PATH "myfifo"
int main(int argc, char*argv[])
{
    int file_fd, fifo_fd, num_r;
    char readbuf[255] = {0};
    if(mkfifo(FIFO_PATH, 0666) < 0 && errno != EEXIST)
    {
        perror("mkfifo failed");
        exit(0);
    }
    else
    {
        printf("create fifo sucess\n");
        file_fd = open(argv[1], O_RDWR);
        fifo_fd = open(FIFO_PATH, O_RDWR|O_CREAT, 0666 );
        if(file_fd == -1)
        {
            perror("open failed");
            exit(0);
        }
        if(file_fd > 0)
        {
            while(num_r = read(file_fd, readbuf, 255))
            {
                if(num_r > 0)
                {
                    write(fifo_fd, readbuf, 255);
                }
                else
                {
                    printf("read failed\n");
                }
            }
        }
        close(file_fd);
        close(fifo_fd);
        return 0;
    }
}
```

reader.c 从 argv[1]所指定的文件中读取内容，依次写到管道

writer.c 从管道/home/linux/myfifo 中读取内容，写到 argv[1]所指定的文件中并保存

代码中可省略头文件，/home/linux/myfifo 无需创建

```
#define FIFO_PATH "myfifo"
int main(int argc, char*argv[])
{
    int file_fd, fifo_fd, num_r;
    char readbuf[255] = {0};
    if(mkfifo(FIFO_PATH, 0666) < 0 && errno != EEXIST)
    {
        perror("mkfifo failed");
        exit(0);
    }
    else
    {
        printf("create fifo sucess\n");
        file_fd = open(argv[1], O_RDWR|O_CREAT, 0666);
        fifo_fd = open(FIFO_PATH, O_RDWR|O_CREAT, 0666 );
        if(file_fd == -1)
        {
            perror("open failed");
            exit(0);
        }
        if(file_fd > 0)
        {
            while(num_r = read(fifo_fd, readbuf, 255))
            {
                if(num_r > 0)
                {
                    write(file_fd, readbuf, 255);
                    printf("%s\n", readbuf);
                }
                else
                {
                    printf("read failed\n");
                }
            }
        }
        close(file_fd);
        close(fifo_fd);
        return 0;
    }
}
```