[DreamHack] rev-basic-2

```
int64 sub_140001120()
 char v1; // [rsp+20h] [rbp-118h]
 memset(&v1, 0, 0x100ui64);
 sub 1400011B0("Input : ");
 sub_140001210("%256s", &v1);
 if ( (unsigned int)sub 140001000(( int64)&v1) )
   puts("Correct");
 else
   puts("Wrong");
 return 0i64;
아이다로 분석해봤을 때 여러 함수 목록들을 살피다 보면 이런 함수를 발견할 수 있다.
If 조건부 내부의 함수에서 입력값에 대해 검증을 하고 리턴하는 값에 따라 결과를 출력
하다.
저 함수를 확인해보면
signed int64 fastcall sub 140001000( int64 a1)
 int i; // [rsp+0h] [rbp-18h]
 for ( i = 0; (unsigned __int64)i < 0x12; ++i )
   if ( *(_DWORD *)&aC[4 * i] != *(unsigned __int8 *)(a1 + i) )
     return 0i64;
 return 1i64;
이렇게 구성되어 있다.
aC라는 놈이 가르키는 주소에서 값들을 가져오며 입력 값과 비교를 한다.
4바이트마다 글자가 있는 것 같다.
```

.data:00000001400030	00 aC	db 'C',0
.data:00000001400030	02	align 4
.data:00000001400030	04 a0	db 'o',0
.data:00000001400030	06	align 8
.data:00000001400030	08 aM	db 'm',0
.data:00000001400030	0A	align 4
.data:00000001400030	0C aP	db 'p',0
.data:00000001400030	0E	align 10h
.data:00000001400030	10 a4	db '4',0
.data:00000001400030	12	align 4
.data:00000001400030	14 aR	db 'r',0
.data:00000001400030	16	align 8
.data:00000001400030	18 aE	db 'e',0
.data:00000001400030	1A	align 4
.data:00000001400030	1C	db '_',0
.data:00000001400030	1E	align 20h
.data:00000001400030	20 aT	db 't',0
.data:00000001400030	22	align 4
.data:00000001400030	24	db 'h',0
.data:00000001400030	26	align 8
.data:00000001400030	28 aE_0	db 'e',0
.data:00000001400030	2A	align 4
.data:00000001400030	2C	db '_',0
.data:00000001400030	2E	align 10h
.data:00000001400030	30 aA	db 'a',0
.data:00000001400030		align 4
.data:00000001400030	34 aR_0	db 'r',0
.data:00000001400030		align 8
.data:00000001400030	38 aR_1	db 'r',0
.data:00000001400030		align 4
.data:00000001400030	_	db '4',0
.data:00000001400030		align 20h
.data:00000001400030		db 'y',0
.data:00000001400030	42	align 10h

aC라는 놈을 따라 가보니 이렇게 flag가 뭔지 나온다.

Comp4re_the_arr4y