

Fondamenti di Informatica 2 – Prova Scritta

Al momento opportuno, fornire al docente : Nome, Cognome, Matricola e Numero di Postazione

Una Professoressa di Storia, amante delle date, vuole sperimentare un nuovo sistema per fare verifiche della preparazione degli studenti, per le quali ha prenotato le aule informatiche. Le modalità delle prove sono le seguenti:

- Lo studente apre una interfaccia grafica sul pc del laboratorio.
- La professoressa detta (a voce) un elenco di eventi storici. Lo studente deve inserire gli eventi storici nell'interfaccia grafica, aggiungendo la data ed il paese in cui l'evento storico è avvenuto. Esempio : se la professoressa dice "Congresso di Vienna", lo studente deve inserire "Congresso di Vienna" e "1815" e "Austria"
- L'elenco dei possibili Paesi è sempre vincolato a questo elenco di opzioni : "Austria", "Italia", "Francia", "Spagna", "Inghilterra", "Russia", "Germania/Prussia", "Altro".

L'interfaccia grafica deve:

- Consentire di inserire eventi.
- Visualizzare costantemente l'elenco degli eventi inseriti ordinati per data (la professoressa non seguirà necessariamente, nella dettatura, alcun particolare ordine). A parità di data, si segue l'ordine alfabetico per Paese. A parità di Data e Paese, si segue l'ordine alfabetico per testo dell'evento.
- Consentire all'utente di filtrare i contenuti per paese; un apposito menu di selezione deve contenere tutte le opzioni paese viste sopra, più l'opzione "Tutti" per evitare il filtro per Paese.
- Esportare/Stampare su file l'elenco completo degli eventi (elenco "Tutti"), ordinato correttamente, che verrà utilizzato per la valutazione.

1. Creare un Workspace **Eclipse** e un Progetto. Dopo aver studiato il problema, implementare in **Java** una possibile implementazione modulare al problema.
2. Su foglio protocollo, **a titolo di documentazione e ai fini della valutazione**, si realizzi uno schema UML sintetico che metta in luce le relazioni che intercorrono tra i moduli implementati. E' possibile utilizzare ObjectAID UML, ma in quel caso è obbligatorio esportare gli schemi UML in formato immagine png. E' inoltre necessario aver chiaro che non basta buttare qualsiasi cosa dentro al diagramma solo perché è comodo e semplice fare così . E' necessario inoltre utilizzare la documentazione Javadoc nel codice dove lo si ritenga opportuno.
3. Lo studente può accedere al percorso **/home/etc/FD12** per recuperare la documentazione **Javadoc**, i cosiddetti **esempi forniti** e altro materiale utile. E' inoltre possibile consultare qualsiasi testo scritto.
4. Alla fine dell'esame, esportare un file zip attraverso la funzionalità **Export...** di eclipse (vedi le **istruzioni di salvataggio dati**) e salvarlo come **/home/esm/esame_N/esame_N.zip** (ad esempio **/home/esm/esame_20/esame_20.zip**)

Punteggio (Totale 15+ punti)

- **6+ punti** per l'**architettura** del progetto, con particolare enfasi alla struttura del Modello.
- **3 punti** per la corretta **implementazione** in **Java** delle funzionalità del programma.
- **3 punti** in merito alla **validità** di implementazione interna ad **ogni singola classe**.
- **3 punti** sono assegnati in base all'approccio seguito nello sviluppo del Modello associato all'interfaccia grafica.