

# Frameworks Responsivos y Fuentes Sistemas Operativos.

## (Febrero 2014)

Lina Marcela Díaz Calderón 112501.

### Índice de términos—omitido

#### I. INTRODUCCIÓN

ESTE documento describe los diferentes tipos de fuentes enfocados en cada sistema operativo y también especifica los frameworks responsivos más comunes y utilizados.

#### II. FRAMEWORKS RESPONSIVOS

Los frameworks responsivos consisten en un diseño que responde al tamaño del dispositivo desde el que se está visualizando la web, adaptando las dimensiones del contenido y mostrando los elementos de una forma ordenada y optimizada sea cual sea el soporte, a continuación se describen los más usados [2].:

##### A. Framework FOUNDATION

Este proporciona una gran cuadrícula, flexible que puede ser animada, también le permite construir sitios que son móviles en primer lugar, prototipos, esta es una herramienta útil para algo más que un diseño de un sitio.

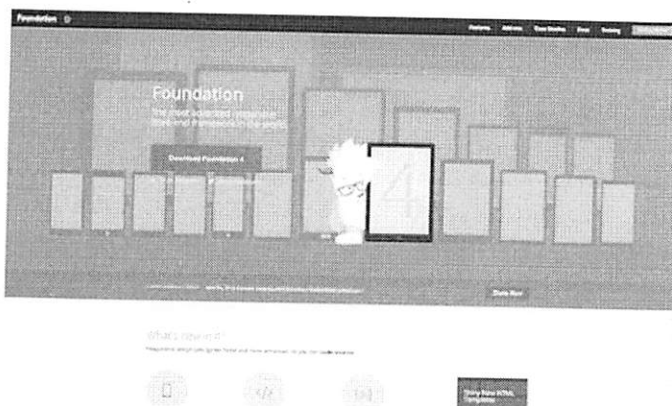


Fig. 2 . Framework Foundation

##### B. Framework GUMBY

Gumby utiliza una, personalizable, rejilla de ancho 960px flexible, un ancho elegido por muchos diseñadores web. También utiliza SASS, aka StyleSheets Synctactically impresionantes, una extensión de CSS3 que agrega reglas anidadas, variables, mixins, herencia del selector, y más. Por último, Gumby es perfecto para crear el sitio sensible libre de desorden, sin hoja de estilo innecesaria en la versión tablet de su sitio.



Fig. 3 . framework Gumby

##### C. Framework BOOTSTRAP

Este alimenta un número impresionante de sitios web. Es probablemente el marco más-función pesada en esta lista y le permite crear casi cualquier cosa que desee. Diseño basado en grid Crear fijo o líquido llega a ser fácil, así como hacer sus diseños sensible y móvil fácil.

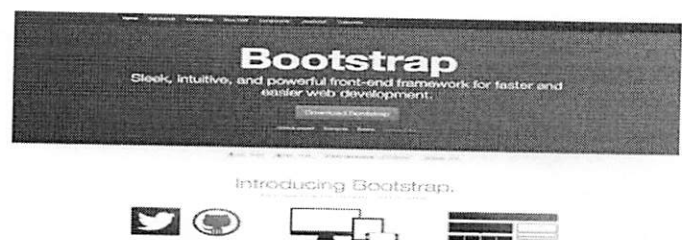


Fig. 4. Framework BOOTSTRAP

#### D. Framework UNSEMANTIC

Unsemantic es el sucesor del sistema 960 de cuadrícula. Está construido con Sass y Compás, funciona bien para los sitios web que responden y utiliza Adapt.js. También es cruzadas navegadores y se centra en SEO ayudando a los motores de búsqueda determinan el contenido más relevante de una página.



Fig. 5. Framework UNSEMANTIC

#### E. Framework SKELETON

Skeleton es más de un kit de desarrollo de un marco de verdad. Fue creado para el desarrollo web rápido, con toda la tipografía, rejilla, botones o herramientas de forma que usted necesita.



Fig. 6. Framework SKELETON

### III. FUENTES

Este es una característica que se utiliza a menudo y que lo son los diferentes tipos de fuentes para los textos, es de aclarar que los sistemas operativos tienen algunas exclusivas para esta propiedad.

A continuación se muestran los tipos de fuentes de los sistemas operativos

Windows	Apple	Linux
<b>Tahoma</b> 99.9%	<b>Helvetica</b> 100.0%	<b>Century Schoolbook L</b> 98.3%
<b>Microsoft Sans Serif</b> 99.8%	<b>Geneva</b> 100.0%	<b>URW Chancery L</b> 97.9%
<b>Arial</b> 99.7%	<b>Monaco</b> 99.5%	<b>URW Gothic L</b> 97.9%
<b>Courier New</b> 99.7%	<b>Courier</b> 99.5%	<b>Nimbus Mono L</b> 97.9%
<b>Times New Roman</b> 99.7%	<b>Times</b> 99.2%	<b>URW Palladio L</b> 96.8%
<b>Verdana</b> 99.7%	<b>Verdana</b> 98.5%	<b>Nimbus Roman No9 L</b> 96.3%
<b>Trebuchet MS</b> 99.3%	<b>Arial</b> 97.9%	<b>Nimbus Sans L</b> 95.9%
<b>Lucida Console</b> 99.2%	<b>Helvetica Neue</b> 97.7%	<b>DejaVu Sans Mono</b> 94.7%
<b>Comic Sans MS</b> 99.1%	<b>Georgia</b> 96.5%	<b>DejaVu Sans</b> 94.6%
<b>Georgia</b> 99.0%	<b>Lucida Grande</b> 95.7%	<b>URW Bookman L</b> 92.3%

Fig. 1. Tabla comparativa tipos de fuentes sistemas operativos

### REFERENCIAS

- [1]. CINCO FRAMEWORK RESPONSIVOS <http://www.designer-daily.com/5-responsive-frameworks-for-more-productive-web-design-34969>

*Lina Marcela Díaz Calderón*  
Lina Marcela Díaz Calderón IT2501, Aplicaciones Web Avanzadas