# Alice-... |

(0180929

# ) 软件需求说明书



文件状态: 正式发布

文件标识: NPC201810250009

当前版本: ver1.0

作者:

王世琦, 裴骕 姓名:

2015011157, 201... 学号:

团队: NPC

完成日期: 2018/10/25

版本更新信息:

2018-10-25 ver1.0 第一次编写<mark>中</mark>



# 1 引言

# 1.1 使用人员:

NPC软件开发有限公司-Alice项目组



# 1.2 编写目的:

本文档对《Alice-拯救你的孤独》软件开发需求进行了详细说明。文档首先给出项目的整体结构和功能结构概貌,试图从总体架构上给出整个系统的轮廓。同时对功能需求、性能需求进行了详细的描述。 便于用户、开发人员进行理解和交流,反映出用户问题的结构,可以作为软件开发工作的基础和 依据以及确认测试和验收的依据。

本文档面向多种读者对象:

- (1) 项目经理: 项目经理可以根据该文档了解预期产品的功能,并据此进行系统设计、项目管理。
- (2)设计员:对需求进行分析, 并设计出系统,包括数据库的设计。 (3)程序员:了解系统功能,编写《用户手册》。

- (4)测试员:根据本文档编写测试用例,并对软件严品进行功能性测试和非功能性测试。 (5)用户:了解预期产品的功能和性能,并与分析人员-一起对整个需求进行讨论和协商。

|在阅读本文档时,首先要了解产品的功能概貌,然后可以根据自身的需要对每一功能进行适当的了解。

# 1.3 背景:

待开发的软件系统的名称: Alice-拯救你的孤独 本项目的任务提出者: NPC用户组

开发者: NPC软件开发团队 用户: 广大人民群众 实现该软件的计算中心或计算机网络: WLAN/4G移动网络

# 1.4 定义与缩写



术语: 五 解释:

无

# 1.5 参考资料

- 张海藩. 软件工程导论-第3版[M]. 清华大学出版社, 1998.软件项目管理与案例分析[M]. 清华大学出版社, 2014.



# 2 任务概述

### 2.1 目标:

| 开发基于Android系统的图文社交软件,用户可以更加方便的分享自己内心的想法或生活现状,设计出更 优美舒适的图文布局。

# 2.2 用户特点:

软件面向全年龄段用户,具备基本的手机操作能力和文字识别能力。

#### 2.3 应用环境:

Android

# 2.4 假定和约束:

开发经费限制: 2w元以内

开发期限: 2018年12月6日前 软件运行约束: 需要Android4.3.2以上系统

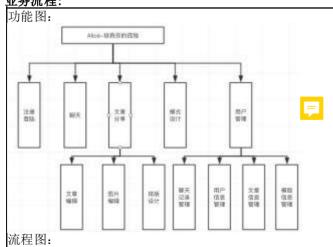
# 3 需求规定

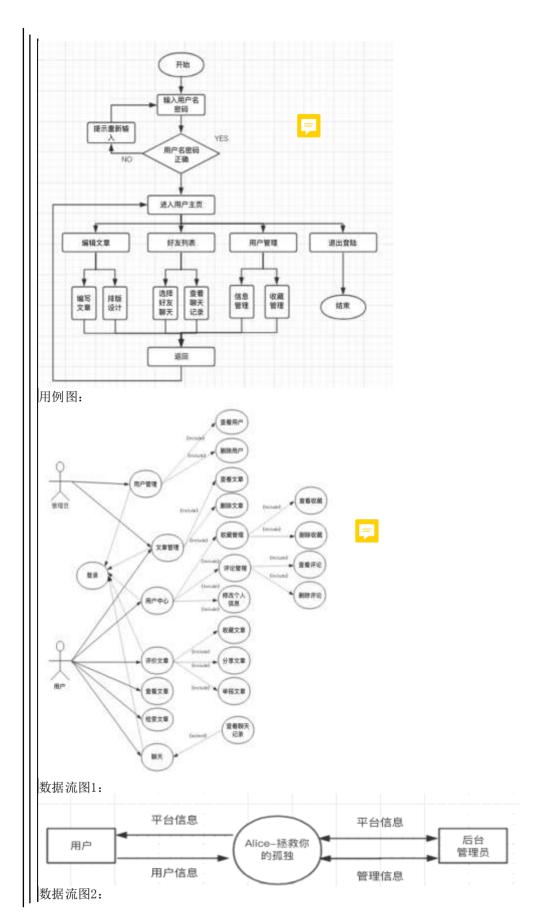
#### 3.1 对功能的规定

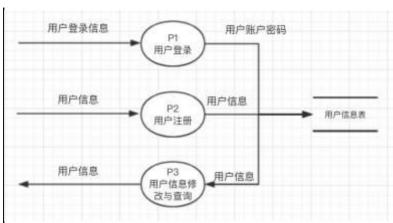


Alice软件的使用者为用户和管理员。用户通过它来查询核对自己的信息,与他人聊天、分享文章等,管理员则通过它来达到查询管理用户信息以及文章图片信息的目的。

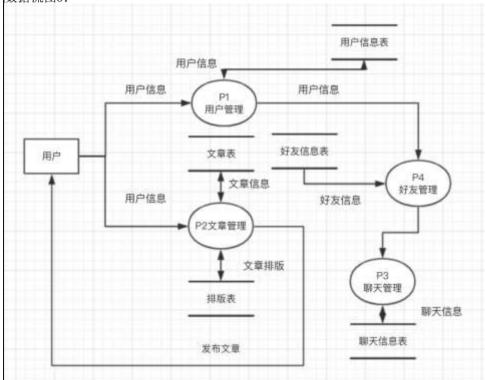
#### 业务流程:







数据流图3:



数据字典:

<del>إ</del>

1.User:					
字段名	数据类型	默认值	允许空值	自动递增	备注
UserID	int		否	是	用户ID
UserName	char		否		用户姓名
UserPW	char		否		用户密码
UserSex	char	男			用户性别
UserAge	int		否		用户年龄
UserType	char				用户类型

2. Note:

字段名	数据类型	默认值	允许空值	自动递增	备注
NotelD	int		否	是	日记ID
NoteAuthor	char		否		日记作者
NoteTitle	char		否		日记标题
NoteTime	date		否		日记时间
NoteLocation	char				日记地点
NoteContent	char		否		日记内容
NoteViews	int				浏览数量
NoteLikes	int				点赞数

#### 3.2 对性能的规定

### 总体说明:

Alice软件在运行过程中网络状况良好的情况下不出现明显卡顿,模式切换流畅,信息查询不会使数据 库超时。

#### <u>精度:</u>

人数: 1人; 文章数: 1篇; 图片数: 1张

#### 时间特性要求:

响应时间:实时 更新处理时间:数据一小时一更新,统计信息晚上12点更新

数据的转换和传送时间:实时

#### 灵活性:

本软件应与其他软件有着良好的接口。能够运行与多种Android平台上,数据库选用SQLite等。

# 3.3 输人输出要求:

用户进行文章查询时,应将文章名称以列表的形式直观展现。对于聊天信息查询,将数据直接输出到的查 询界面上。

#### 3.4 数据管理能力要求:

需要管理的数据有用户的个人信息、用户之间的聊天记录;用户分享文章的基本信息、文章板块设计的基 本信息等。

# 3.5 故障处理要求:

软故障:

对本人的操作被他人冒用的情况,系统管理员可凭身份证等身份证明清除用户生的 数据,以便由其本人进行测试。

硬故障:

网络不通,排除故障后需要重新进入系统,系统不保存在用户提交测评结果前的 临时数据。

在统计过程中服务器当机,可在重启服务器后再统计一次即可。

#### 3.6 其他专门要求:

后台管理程序使用基于操作系统的权限验证。前台程序不使用权限验证。除与现有软件系统的数据接口外,系统的前台功能应该让会让用户在系统的提示下即可正确操作。后台功能的使用可在系统使用手册的 指导下进行正确操作。系统需要提供后台管理的完整操作手册及故障处理方法。

# 4 运行环境规定

### 4.1 设备:

支持android 5.1以上的智能手机,处理器双核1GHz以上,内存1GB以上,可以用数据服务与服务器相连,源码为2进制,其中采用编码成汉字与数字,也支持字母符号。以三星、华为为代表的数据通信设备均可,支持一对多访问数据,支持设置快捷键。

# 4.2 支持软件:

操作系统是基于android系统,支持QQ、微信、支付宝、手机银行、百度地图、谷歌地图、高德地图等软件。支持C++与C#多语言编译,支持Bugfree、Bugzilla、OpenSTA等开源测试管理工具。

#### 4.3 接口:

与现有的《社交交互》后台数据库的数据交换。采用CSV格式文件进行数据交换。拥有标准API接口,可以传递其中的账户数据,数据库中的数据交换,满足数据通信协议,约定数据的格式,顺序和速率,数据传输的确认或拒收,差错检测,重传控制和询问等操作,主要涉及ISO的OSI七层参考模型功用数据网的数据通信协议的前三层,即物理层,数据键路层和网络层。

# 4.4 控制:

控制方法PLC控制,PID控制,自控制,集控制,机旁控制,手控制等控制。 控制信号指电流信号,电压信号,数字信号,模拟信号等。

# 签字

需求方: 卢玥	开发方: 王世琦
卢玥	王世琦
74.4	
<b>附件:</b> 暂无	
暂无	