

1. 顺序结构

2 if - else

```
if ( ) {  
    } else {  
    }  
  
if ( ) {  
    } else if ( ) {  
    } else {  
    }
```

3. 分支结构 switch

```
switch (变量) {  
    case 常量1:  
        语句1;  
        break;  
    case 常量2:  
        语句2;  
        break;  
    ... ..  
    case 常量N:  
        语句N;  
        break;  
    default:  
        语句;  
        break;  
}
```

→ byte short
int char

4. 循环结构

```
for (初始化表达式; 布尔值测试表达式; 更改表达式) {  
    语句块;  
}
```

```
while ( ) {  
  
}  
  
do {  
  
} while ( )
```

6. 特殊流程控制语句

break 和 continue

return