

1. 算术运算符

① 和 C 一样有 ++ --

② 和 C 一样 $7/2=3$, $7.0/2=3.5$

2. 赋值运算符

= += -= *= /= %=

支持连续赋值

Swing 支持 +=

一个比较方便的功能是:

short i = 1;

i = (short)(i + 2); // 等同于 i += 2

// 扩展赋值不会改变变量的类型

3. 比较运算符

比较运算符的结果都是 boolean

不能使用连续比较 $3 < x < 6$ X

4. 逻辑运算符

& 逻辑与 | 逻辑或 ! 逻辑非 ^ 逻辑异或

&& 短路与 || 短路或

惰性计算: && 左边为 false, 右边不再进行计算
很多其他编程语言都是默认惰性计算的。

5. 位运算符

<<

>>

>>> 无符号右移 正数与 >> 相同

& 与运算

| 或运算

^ 异或

~ 取反

6. 三目运算符

?:

a = 3 if 2 > 1 else 4

7. 运算符优先级