



Leonardo Daidone

Staff Software Engineer | Go • PHP • Arquitecto de Sistemas | +20 Años Exp. | Desarrollo de Backend Escalable y Sistemas Distribuidos

CONTACTO

- leo.daidone@gmail.com
- Banfield, Buenos Aires, Argentina
- linkedin.com/in/leodaidone
- github.com/ldaidone

HABILIDADES TÉCNICAS PRINCIPALES

Backend y Lenguajes Core

Go (Golang), PHP (Laravel, Slim), Java, Python (Django), TypeScript

DevOps e Infraestructura Cloud

AWS (ECS, EC2, Lambda), Docker, CI/CD, Linux, Bash, Jenkins, Despliegues Automatizados

Frontend y UI

React, Angular, Vue.js, JavaScript, HTML5, CSS3

Bases de Datos y Herramientas

MySQL, PostgreSQL, Redis, APIs REST/SOAP, Git, Control de Versiones, Arquitectura de Microservicios

E-commerce y Sistemas Especializados

Magento, Fintech e Integraciones de Pago, WordPress, Feeds ERP/CRM

IDIOMAS

| | |
|---------|----------|
| Español | Nativo |
| Inglés | Avanzado |

RESUMEN PROFESIONAL

Staff Software Engineer y Arquitecto de Sistemas/DevOps con más de dos décadas de experiencia en el desarrollo de plataformas backend de alta escala. Especialista en Go y PHP, experto en cerrar la brecha entre la estabilidad de sistemas legados y la eficiencia moderna mediante la arquitectura de sistemas distribuidos preparados para el crecimiento masivo. Poseo una trayectoria comprobada transformando culturas de ingeniería a través de la automatización de CI/CD, optimización de rendimiento y mentoría de equipos multidisciplinarios para entregar soluciones robustas orquestadas en AWS que impulsan el crecimiento del negocio.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Staff/Senior Software Engineer

Sisu media Inc.

Mayo 2019 - Presente

- Lideré la migración full-stack de la plataforma MyWU V2 de alto volumen, transformando un monolito PHP sin mantenimiento en una arquitectura moderna de microservicios en Golang (Gin framework). Esta re-platformización mejoró la velocidad de procesamiento de consultas en un 10% y alivió la sobrecarga de la base de datos RDS mediante la optimización de queries complejas y el uso de concurrencia nativa.
- Diseñé y automaticé un pipeline de CI/CD integral utilizando AWS ECS y Docker para la plataforma central, reduciendo el tiempo de despliegue manual de varias horas a solo unos minutos (una reducción estimada del 95%), incrementando significativamente la frecuencia de lanzamientos.
- Mejoré sustancialmente la experiencia de usuario y la eficiencia operativa al migrar la interfaz de Angular para ser servida vía AWS S3/CloudFront (CDN). Esta acción redujo la latencia de carga inicial en un 25% y disminuyó el tráfico de consultas a la API y base de datos mediante estrategias de caché optimizadas.
- Integré una aplicación web crítica legacy Tomcat que corría en EC2 dentro del flujo de orquestación unificado de Docker/ECS, eliminando los costos operativos de mantenimiento manual y asegurando su escalabilidad fluida junto con los microservicios modernos.
- Estandaricé y contenedoricé todos los entornos de desarrollo utilizando Docker Compose pre-configurado con Xdebug, lo que redujo el tiempo de onboarding y configuración de proyectos para nuevos desarrolladores en aproximadamente un 90% (de horas a minutos).

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Senior Software Developer

ArroyoLabs Inc.

Enero 2015 - Mayo 2019

- **Contribuí activamente en la arquitectura de Erdiko** (micro-framework interno PHP) diseñando características y diagramas técnicos, lo que **redujo el tiempo promedio de integración de nuevos microservicios en un 15%**.
 - **Lideré la integración** de un nuevo sistema de pagos y promociones bancarias en la **API Laravel/SOAP REST** para la plataforma **CTM (Corporate Travel Management)**, **habilitando una nueva línea de ingresos** y expandiendo la funcionalidad para miles de usuarios.
 - **Optimicé la eficiencia de gestión** mediante el soporte de nuevas funcionalidades en el dashboard interno construido en **Slim PHP**, proporcionando a los Business Analysts una **visión consolidada** para la toma de decisiones acelerada.
 - **Aumenté la agilidad de marketing** diseñando un **plugin de WordPress personalizado** que permite la edición de posts inline, eliminando la necesidad de capacitación técnica compleja para el equipo de contenidos.
 - **Estabilicé y automaticé** el procesamiento de feeds de pedidos para la plataforma **Magento (OneStop)** usando Bash y PHP, **reduciendo el tiempo de procesamiento en un 95%** y aumentando la precisión de los datos.
 - **Participé en el lanzamiento del MVP** del Showroom de juegos VR de Survios, desarrollando componentes en **Vue.js** y lógica crítica de datos en el backend de **Django**.
 - **Resolví fallos críticos de estabilidad** en procesos de datos de catálogo (ej. errores de memoria), **mejorando la confiabilidad del sistema** para los comerciantes de Brighton mediante el refactoring del dashboard en **Slim PHP**.
-

Software Developer - Freelance / Consultor Técnico

Freelance

Enero 2014 - Presente

Consultoría técnica continua y desarrollo de aplicaciones para diversos clientes en paralelo con roles a tiempo completo.

Software Developer

Up and Running Software Inc.

Enero 2013 - Octubre 2014

- **Ejecuté y entregué** soluciones web personalizadas para una cartera diversa de clientes, utilizando múltiples **frameworks PHP (CodeIgniter)** y especializándome en el despliegue rápido de sitios WordPress.
 - Contribuí al desarrollo de **Passare**, una aplicación compleja de planificación funeraria construida en **Ruby on Rails**, cubriendo modificaciones de UI, implementación de consultas de base de datos y control de calidad.
-

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Software Developer

Summa Solutions Inc.

Octubre 2011 - Diciembre 2012

- **Lideré el desarrollo full-stack del MVP de Freight Connections (PHP/CodeIgniter)**, una plataforma de subastas logísticas que permitió optimizar el transporte de carga en EE. UU., impactando a **~5,000 usuarios**.
 - Desarrollé una funcionalidad crítica para la plataforma de donaciones políticas **CinSay (Magento)**, permitiendo la integración de videos de campaña con capas de donación y lógica antifraude.
 - Diseñé y desarrollé el **MVP de Univision Android en Java (patrón MVP)**, permitiendo visualización y alertas de eventos para **~5,000 usuarios**.
-

Web Developer

Código Austral

Enero 2011 - Octubre 2011

- **Desarrollé la interfaz web para Cloud Experience (CX)**, una plataforma de almacenamiento en la nube de alto tráfico, utilizando **PHP (CakePHP)**, **JavaScript (jQuery)** y **MySQL**.
 - **Implementé características core** como integración con **Google ID (OAuth)** y manejo de archivos de gran tamaño para aproximadamente **100,000 usuarios**.
 - **Optimicé el rendimiento del servidor en Amazon EC2**, logrando una **mejora del 25% en la capacidad de respuesta** de la plataforma.
-

Líder de Desarrollo / Tech Lead

SINTYS

Marzo 2005 – Diciembre 2010

- **Lideré el diseño y desarrollo de Web Services SOAP** para integrar sistemas de SINTYS con organismos nacionales y provinciales, **reduciendo la latencia de cruce de información en un 98%** (ahorro estimado de 20 días de trabajo por consulta).
 - **Encabecé el desarrollo** del Sistema de Digitalización del Registro Civil Nacional, digitalizando **15-20 millones** de actas y **reduciendo el tiempo de búsqueda en un 99%** (de semanas a minutos).
 - **Arquitecturé un sistema de integración** para interconectar **8 Registros de la Propiedad**, permitiendo el intercambio seguro de datos de inhibiciones judiciales y **reduciendo el tiempo de acceso a la información en un 95%**.
 - **Coordiné el equipo de desarrollo**, incluyendo selección de candidatos, representación técnica ante otros sectores y planificación de proyectos.
 - **Participé en el desarrollo** de la Intranet interna (**PHP, MySQL**) utilizada por **más de 250 personas** para procesar datos de más de 70 organismos reguladores.
-

EDUCACIÓN Y CERTIFICACIONES

Ingeniería en Sistemas de Información (Incompleto)

Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

1997 - Incompleto

Sólida Base Técnica: 27 de 40 materias aprobadas, incluyendo cursos de programación y arquitectura de sistemas de años superiores.

CERTIFICACIONES

Especialización en Programación con Google Go

Coursera

2020

Serie de certificaciones cubriendo Concurrencia, Funciones, Métodos e Interfaces en Go.

PROYECTOS PERSONALES Y DE CÓDIGO ABIERTO

Utilidades Go (Herramientas y Librerías)

- **Goembedx (Vector DB):** Diseñé y desarrollé una base de datos vectorial desde cero en **Go puro**, demostrando conocimiento experto en estructuras de datos modernas y conceptos de AI/ML (embeddings).
 - **Gomemo (Librería de Memoización):** Implementé una librería de **memoización genérica y thread-safe** en Go, proporcionando soluciones de caché para aplicaciones de alto rendimiento.
-

Arquitectura PHP/Laravel

- **Laravel-ddd-starter:** Creador de una plantilla de proyecto para Laravel que implementa arquitectura **Domain-Driven Design (DDD)**.
 - **Laravel-ddd-commands:** Desarrollé comandos de Artisan personalizados para automatizar la creación de componentes bajo patrones DDD, reduciendo drásticamente los tiempos de desarrollo.
-