Backlog do Projeto: Sistema da Rede Sigma

Definição dos Módulos

O sistema pode ser dividido em módulos de acordo com as funcionalidades especificadas:

- 1. Controle de Veículos
- 2. Controle de Operações (Compra e Venda)
- 3. Controle de Pedidos
- 4. Controle de Clientes
- 5. Controle de Vendedores
- 6. Controle de Montadoras

1. Funcionalidades Básicas

1.1. Controle de Veículos Disponíveis para Venda

- 1.1.1. Criar interface para cadastro de veículos.
- 1.1.2. Implementar funcionalidade para editar informações de veículos.
- 1.1.3. Implementar funcionalidade para excluir veículos.
- **1.1.4.** Implementar funcionalidade para buscar veículos por diferentes critérios (placa, marca, modelo).
- 1.1.5. Implementar funcionalidade para listar veículos ordenados por marca e modelo.

1.2. Controle das Operações Realizadas

- 1.2.1. Criar interface para cadastro de operações de compra e venda.
- 1.2.2. Implementar funcionalidade para editar operações.
- 1.2.3. Implementar funcionalidade para excluir operações.
- **1.2.4.** Implementar funcionalidade para buscar operações por número, data, cliente ou vendedor.
- 1.2.5. Implementar funcionalidade para listar operações com detalhes dos clientes e veículos envolvidos.

1.3. Controle dos Pedidos Feitos às Montadoras

- 1.3.1. Criar interface para cadastro de pedidos.
- 1.3.2. Implementar funcionalidade para editar pedidos.
- 1.3.3. Implementar funcionalidade para excluir pedidos.
- **1.3.4.** Implementar funcionalidade para buscar pedidos por número, cliente, vendedor ou montadora.
- 1.3.5. Implementar funcionalidade para listar pedidos.

1.4. Controle dos Clientes

- **1.4.1.** Criar interface para cadastro de clientes.
- 1.4.2. Implementar funcionalidade para editar informações de clientes.

- 1.4.3. Implementar funcionalidade para excluir clientes.
- 1.4.4. Implementar funcionalidade para buscar clientes por CPF ou nome.
- 1.4.5. Implementar funcionalidade para listar clientes em ordem alfabética.

1.5. Controle dos Vendedores

- **1.5.1.** Criar interface para cadastro de vendedores.
- 1.5.2. Implementar funcionalidade para editar informações de vendedores.
- 1.5.3. Implementar funcionalidade para excluir vendedores.
- 1.5.4. Implementar funcionalidade para buscar vendedores por código ou usuário.

1.6. Controle das Montadoras

- **1.6.1.** Criar interface para cadastro de montadoras.
- 1.6.2. Implementar funcionalidade para editar informações de montadoras.
- **1.6.3.** Implementar funcionalidade para excluir montadoras.
- 1.6.4. Implementar funcionalidade para buscar montadoras por CNPJ ou marca.

1.7. Menu de Opções

- 1.7.1. Criar menu principal com opções para acessar cada módulo.
- 1.7.2. Implementar navegação entre diferentes módulos.

2. Armazenamento de Dados

2.1. Implementação de Arquivos

- **2.1.1.** Criar arquivos para armazenamento de dados de veículos, operações, pedidos, clientes, vendedores e montadoras.
- 2.1.2. Implementar funcionalidades para salvar e carregar dados utilizando o módulo pickle ou outro mecanismo de persistência.

3. Validações e Consistência de Dados

3.1. Validação de Dados

- 3.1.1. Implementar validação de CPF para garantir formato e consistência.
- 3.1.2. Implementar validação de datas para garantir formato correto.
- 3.1.3. Implementar validação de valores numéricos e campos obrigatórios.

4. Busca e Ordenação

4.1. Funcionalidades de Busca

- 4.1.1. Implementar busca eficiente por veículos, clientes, pedidos e operações.
- **4.1.2.** Implementar filtros para facilitar a busca (por exemplo, por data, cliente, vendedor).

4.2. Funcionalidades de Ordenação

- 4.2.1. Implementar ordenação de listas de clientes por nome.
- 4.2.2. Implementar ordenação de listas de veículos por marca e modelo.

5. Interface e Usabilidade

5.1. Design da Interface

- **5.1.1.** Criar interfaces amigáveis e intuitivas para interação com o sistema.
- 5.1.2. Garantir que as interfaces permitam fácil acesso às funcionalidades principais.

5.2. Mensagens de Erro e Confirmação

- 5.2.1. Implementar mensagens de erro para entradas inválidas.
- **5.2.2.** Implementar mensagens de confirmação para ações críticas (como exclusão de dados).

6. Testes e Garantia de Qualidade

6.1. Testes Funcionais

- **6.1.1.** Realizar testes para cada funcionalidade implementada.
- **6.1.2.** Verificar a integração entre diferentes módulos.

6.2. Testes de Usabilidade

• **6.2.1.** Realizar testes de usabilidade com usuários finais para garantir que a interface seja intuitiva e fácil de usar.

6.3. Correção de Bugs

• **6.3.1.** Identificar e corrigir bugs encontrados durante os testes.

7. Documentação

7.1. Documentação do Sistema

• 7.1.1. Criar documentação técnica para desenvolvedores.