Datos espaciales y mapeo en R.

Luis Daniel Ríos Díaz

27/2/2020

Establecer directorio e instalar los paquetes necesarios.

```
setwd("C:/Users/ldani/OneDrive/Escritorio/R/Siste/DATA _ R SISTES")
library(ggplot2)
library(dplyr)
library(rgdal)
library(raster)
library(ggsn)
library(rworldmap)
library(ggsci)
library(gridExtra)
```

Definir archivos con datos de ocurrencia por especie.

Establecer archivos shape para cada país.

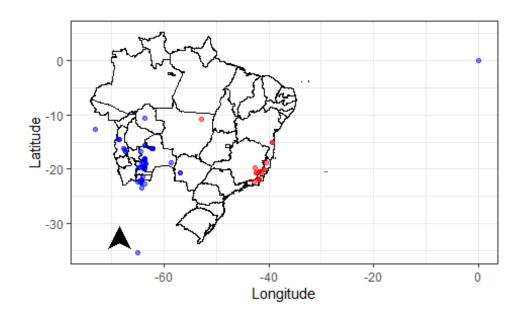
```
Bra_shp <- shapefile("C:/Users/ldani/OneDrive/Escritorio/R/Siste/DATA _ R
SISTES/BRA_adm1.shp")
Bol_shp <- shapefile("C:/Users/ldani/OneDrive/Escritorio/R/Siste/DATA _ R
SISTES/BOL_adm1.shp")</pre>
```

Generar mapa a partir de archivos shape y ocurrencia de especies.

```
data = Pcarinat_trim) +
theme_bw() +
xlab("Longitude") +
ylab("Latitude") +
coord_quickmap())
```

• Plotear incluyendo flecha al norte.

```
north2(sp_map, x = 0.2, y = 0.3, scale = 0.1, symbol = 10)
```

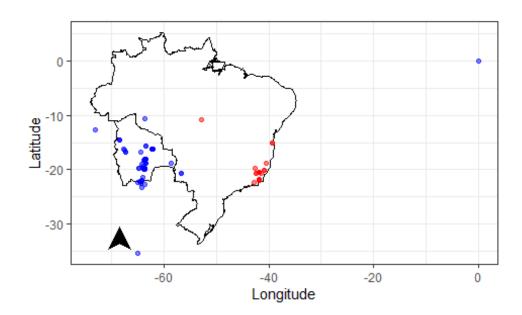


Generar mapa en R con ocurrencia de especies a partir del paquete "rworldmap".

```
ylab("Latitude") +
coord_quickmap())
```

• Plotear incluyendo flecha al norte.

```
north2(sp_map, x = 0.2, y = 0.3, scale = 0.1, symbol = 10)
```



Generar mapa a partir de archivo shape con ecoregiones de Morrone y ocurrencia de especies.

```
Morrone_shp <- shapefile("C:/Users/ldani/OneDrive/Escritorio/R/Siste/DATA</pre>
  R SISTES/Lowenberg_Neto_2014.shp")
Morrone <- fortify(Morrone_shp, region = "Subregio_1")</pre>
(map_Morrone <- ggplot() +</pre>
        geom_polygon(data = Morrone,
                      aes(x = long, y = lat, group = group, fill = id),
                      color = "black", size = 0.5) +
        geom_point(colour = "blue", alpha = 0.5,
                    aes(x = decimalLongitude, y = decimalLatitude),
                    data = Fpendul_trim) +
        geom_point(colour = "red", alpha = 0.5,
                    aes(x = decimalLongitude, y = decimalLatitude),
                    data = Pcarinat trim) +
        theme_classic() +
        theme(legend.position="bottom") +
        theme(legend.title=element_blank()) +
        xlab("Longitude") +
```

```
ylab("Latitude") +
coord_quickmap())
```

• Editar escala de colores en el mapa y plotear incluyendo flecha al norte.

```
map_Morrone1 = map_Morrone + scale_fill_startrek() +
scale_color_simpsons()
north2(map_Morrone1, x = 0.2, y = 0.3, scale = 0.1, symbol = 10)
```

