

个人简历

个人资料

| | |
|----------------|---|
| 姓名：董富强 | 民族：汉族 |
| 性别：男 | 学历：本科 |
| 院校：河北科技师范大学 | 专业：网络工程 |
| 电话：15810567786 | 邮箱：daqiang@ldaqiangl.com |
| 工作年限：3.5 年 | |
| 个人技术支持网站： | http://www.leodev.me http://www.ldaqiangl.com |

求职意向

期望职位：iOS 高级开发工程师/iOS 移动开发组长
工作性质：全职

工作经历

- 亿人帮互联网科技（北京）有限公司（2013 年 11 月 - 2015 年 9 月）
iOS 高级开发工程师
职责：独立完成公益项目亿人帮，负责苹果账号、证书保管分发，项目架构搭建，测试，开发，优化，上线，迭代和维护等一系列工作。
- 康盛百年（北京）健康科技有限公司（2015 年 9 月 - 2016 年 7 月）
移动开发技术经理
职责：搭建工程架构，指导中级开发者进行日常开发任务，网络架构技术选型和封装，js 脚本热更新模块编写，蓝牙协议 SDK 编写等
- 北京慧享科技有限公司（2016 年 7 月 - 至今）
iOS 高级开发工程师
职责：1、维护和开发私有库；2、模块化；3、持续集成、持续交付；
4、负责日常迭代、维护和更新；5、热修复和动态更新；6、团队建设和分享

专业技能

- 熟练掌握 C/Objective-C/Swift/CocoaTouch 编程, 具有强烈的代码风格和编程洁癖
- 熟练掌握 MRC、ARC 以及 MRC、ARC 混编, 熟悉内存管理机制
- 熟练掌握 GCD、NSThread、NSOperationQueue 多线程开发
- 熟练且灵活使用代理、单例、观察者、工厂方法、备忘录等设计方法

- 熟练掌握并理解 MVC、MVVM、VIPER 等设计模式：
 - 熟练使用 KVO、KVC、runtime 进行数据模型层的处理，保证代码在数据层的良好可读性和可迭代性
 - 熟练定制并封装符合项目要求的 UI 视图、动画特效，能够保证 90%以上的界面设计还原度
 - 熟悉响应者链条、手势识别器以及复杂业务逻辑的实现
 - 熟练掌握 Block、代理、通知中心等传值方式
- 熟练掌握 Interface Builder 和代码设计搭建项目 UI, 熟练使用 storyboard 进行快速开发
- 熟悉 UIKit 框架的使用, 熟练掌握瀑布流、抽屉视图、滚动广告以及 UICollectionView 等复杂视图的实现
- 熟练掌握 Quartz2D, CoreAnimation, UIDynamic 等实现特殊的界面设计、图形绘制和动画效果
- 熟练掌握 AutoLayout, Autoresizing, 相对布局进行屏幕适配
- 熟练掌握 ASIHttpRequest、AFNetworking、NSURLConnection、NSURLSession 等技术实现 GET/POST/PUT/DELETE 等请求、数据上传、数据断点下载、缓存、当前网络状况的监听等功能
- 熟练掌握 JSON、XML 等数据结构的解析
- 熟悉 Http 协议、TCP/IP 协议, 熟悉 Socket、XMPP 即时通讯的实现
- 熟练掌握 CocoaPod 快速部署管理三方库和私有库, 熟练使用 FMDB、MBProgressHUD、SDWebImage 等第三方框架
- 熟练掌握 NSArchiver 归档、NSUserDefaults 偏好设置、SQLite 数据库、CoreData 进行数据持久化
- 熟练掌握高德、百度地图 API, 拥有独立设计的地图框架, 能够实现自定制大头针、地理编码、信息检索、轨迹绘制以及两种地图的自由切换和互动
- 熟练掌握内购、银联、支付宝、微信等流行支付手段的实现
- 熟练掌握本地通知、原始 APNS 推送, 极光推送以及本地和服务端混合的推送方法和方式
- 熟练掌握 svn, git 版本控制, 拥有完整的项目版本管理经验
- 熟练掌握开发者证书配置, 上/下线、打包流程
- 熟悉 iOS8 新特性, 熟练掌握 Widget 制作和 touchID 的使用
- 具有成熟的项目代码重构分层思想, 善于优化算法和内存占用
- 掌握内存静态分析和 Instruments 内存动态分析
- 掌握 Axure 等产品原型设计工具, 掌握 Xmind 制作思维导图、项目规划图, 熟悉 Photoshop 的使用, 能够制作常用的 UI 素材和场景图
- 掌握编译 VLC, 使用苹果提供 AVFoundation 和其他三方如: VLC 以及 ffmpeg 进行流媒体播放和控制
- 了解 iOS 逆向工程的原理和工具 class-dump/Theos 等的使用
- 掌握 HTML/CSS 和 JavaScript 的日常开发, 以及在实际场景中的运用
- 掌握 Node.js 部分知识以及实现原理以及 Jade、Ejs 模板使用
- 了解 Java 基本语法和 Android 的简单开发

项目经验

项目一：和宝贝系列（家长、教师、园长三端，公司项目，已上线）

职责范围：iOS 高级开发工程师

职责：

- 1、维护和开发私有库；
- 2、模块化；
- 3、持续集成、持续交付；
- 4、负责日常迭代、维护和更新；5、热修复和动态更新；6、团队建设和分享

相关技术栈：Objective-C、JavaScript、Swift

项目描述：中国移动的“和”计划的一部分，包含和宝贝家长端、和宝贝教师端、和宝贝园长端，三款大中型项目 APP，当前已经交付并正在商业化运营，面向的是全国幼教行业的智能化、信息化建设。

负责内容：iOS 团队一共四人，作为主程，主要负责

- 1、核心和基础模块的编写，私有库定制和发布；
- 2、指导两名中级开发者日常开发；
- 3、解决提测和交付过程遇到的自动化、bug 等问题；
- 4、对已有代码封装和抽离并进行模块化、插件化
- 5、配合运营人员主导青海省推广运营等工作等等。

项目二：康大白患者端和康大白(医生端)（公司项目，已上线，更迭中）

项目描述：一对连接医患，进行线上视频诊疗，开具处方，制定咨询方案 and 进行支付，同时外接智能测量设备的 APP

职责范围：iOS 技术经理（公司任命书）

相关技术：Objective-C、Html、CSS

负责内容：此款 APP 在本人的负责下进行重构到稳定上线版本，管理和指导两名 iOS 开发工程师分别完成患者端和医生端的开发任务，同时具体负责部分开发任务如：封装日历和菜单组件，蓝牙 SDK 编写，智能设备模块 JSPatch 热更新，分层重构，网络封装，协调项目进度，排查上线被拒原因等工作

项目三：亿人帮（公司项目，已上线，更迭中）

项目周期：2013.11 - 2015.10

开发环境：Xcode 6.2、MacOS 10.10

适配版本：iOS 7.0 及以上版本，与 iPhone, iPod touch 兼容，完美适配 5/5s/6/6p

项目描述：一个 C2B2C 模式，以公益捐助、活动参与发布和展示的功能为主的平台，用于图文编辑，发布，审核并展示给大众参与

职责范围：iOS 实习到 iOS 开发工程师（大三开始实习）

相关技术：Objective-C、JavaScript

负责内容：此款 APP 基本独立完成，负责从产品初期 demo 版本到稳定版所有需求和模块的代码编写和开发任务，涉及到 iOS 开发大多数技术：GUI 组件化封装，网络框架封装，多线程编程，单元测试，内存分析，OC-JS 通信，图片处理，富文本编辑，项目证书管理和打包上线以及排查和解决系统和应用的 bug 等等等等

项目四：游戏专辑（个人项目，已上线）

项目周期：2015.2 - 2015.6

开发环境：Xcode 6.2 & Xcode 6.3、MacOS 10.10

适配版本：iOS 7.0 及以上版本，与 iPhone, iPod touch 兼容，完美适配 iPhone6、iPhone6plus

项目描述：个人独立开发的游戏视频项目，独立负责项目的数据收集、UI/UX 设计及 APP 实现以及上线。借用音乐 APP 思路设计的视频软件，并在框架及界面设计上颠覆了常见 APP 的惯用设计语言，汇聚了个人的大量设计思路（详细信息：<http://gamecd.com.cn/blog/gamecd.html>）

功能描述：听音乐一样看游戏，收集了大量独立游戏视频创作人的优酷视频空间，通过定制收藏和分享，旨在为用户提供一种更加优雅、简洁、个性化的全新游戏视频观看体验。

应用技术：

1. 使用 cocoaPods 管理更新 AFNetworking、MJExtension 等三方库
2. 遵循 MVC 设计模式，既保证的代码的良好可读性，也解决了无个人服务器，仅依赖优酷开放平台即可提供数据的定制和快速更新能力
3. 遵循分层原则，抽离独立的数据管理类和网络管理类，确保了程序逻辑的独立性和可迭代性
4. 使用 Paper、iCarousel、shimmer 等大量三方效果库，并针对项目需求进行定制改动，实现了折纸、couverflow 等丰富界面效果
5. 使用友盟社会化组件，实现了 QQ、微信、微博等三方社交平台的视频分享功能
6. 利用优酷开放平台提供的 html 播放器，通过 js 和 OC 代码的桥接，实现了播放界面的良好设计和反馈

项目五：悦信（企业内部使用）

项目周期：2013.6 - 2013.12

开发环境：XCode 5.1, MacOS 10.9x

适配版本：iOS6.0 及以上版本，与 iPhone, iPad, iPod touch 兼容

项目描述：基于短信群发和金融投资信息管理融合的企业内部使用的 APP，让内部中上层方便信息查看和交流

功能描述：令牌和手势登录，注册，群发，图文编辑，图文混排

责任描述：RSA 加密算法封装，token 时效，图文编辑器的编写和封装

应用技术：

1. 使用 MVVM 设计模式，进行软件架构封装
2. 利用 corekit 框架编写图文混排编辑器
3. RSA 算法封装自定义签名，管理 token 令牌

自我评价

思维缜密，对算法很感兴趣，对代码风格有着强烈的执着，善于思考，能够已敏捷思维解决项目中的复杂问题。有强烈的责任心，具有独立分析和解决问题的能力。拥有着良好的沟通表达、团队协作能力，能够配合服务器端和美工的工作，根据 APP 设计提交接口需求文档、完成制作切图。有着强烈的学习精神，喜欢新颖的技术，对自我编码有着执着的高要求，同时对当今 APP 的设计发展有着自己独到的见解，能够在 UI\UE\编码\接口数据等方面提出建设性的意见。

能够独立完成主流 iOS 端 APP 应用的设计及编码，拥有较好的项目把控能力，善于优化产品细节，能够为用户带来流畅且别样的应用体验。