个人简历

民族: 汉族

学历: 本科

个人资料

姓名:董富强性别:男

院校:河北科技师范学院 专业:网络工程

电话: 15810567786 邮箱: daqiang@ldaqiangl.com

工作年限:三年

个人技术支持网站: http://www.leodev.me http://www.ldaqiangl.com

求职意向

期望职位: iOS 高级开发工程师/移动开发主管

工作性质: 全职

工作经历

➤ 石家庄迈迅科技网络技术有限公司(2013年3月 - 2013年8月) iOS 开发工程师

职责: 负责你听音乐项目的迭代开发及其他外包项目的开发工作,负责项目的版本控制,框架搭建,代码重构分层,项目内功能性模块的封装,优化程序内存占用和运行效率。

▶ 北京鼎元亿阳投资管理有限公司(2013年10月-2014年9月) i0S 开发工程师

职责:合作完成悦信投资理财类交流平台的 APP 的开发工作,负责手势、加密和令牌登录注册以及股市走势图表的绘制和图文混编等工作。

▶ 亿人帮互联网科技(北京)有限公司(2014年12月 - 2015年10月)iOS高级开发工程师

职责:独立完成公益项目亿人帮,负责苹果账号、证书保管分发,项目架构搭建,测试,开发,优化,上线,迭代和维护等一系列工作。

▶ 康盛百年(北京)健康科技有限公司(2015年10月-2016年5月) 移动开发技术经理

职责: 搭建工程架构,指导初级、中级开发者进行日常开发任务,核心功能技术选型, js 脚本热更新模块编写,蓝牙协议开发和性能优化等

专业技能

- ▶ 熟练掌握 C/Objective-C/Swift/CocoaTouch 编程, 具有良好的代码风格和编程习惯
- ▶ 熟练掌握 MRC、ARC 以及 MRC、ARC 混编, 熟悉内存管理机制
- ▶ 熟练掌握 GCD、NSThread、NSOperationQueue 多线程开发
- ▶ 熟练且灵活使用代理、单例、观察者、工厂方法、备忘录等设计方法

- ▶ 熟练掌握并理解 MVC 设计模式:
 - 熟练使用 KVC、runtime 进行数据模型层的处理,保证代码在数据层的良好可读性和可迭代性
 - 熟练定制并封装符合项目要求的 UI 视图、动画特效,能够保证 90%以上的界面设计还原度
 - 熟悉响应者链条、手势识别器以及复杂业务逻辑的实现
 - 熟练掌握 Block、代理、通知中心等传值方式
- ▶ 熟练掌握 Interface Builder 和代码设计搭建项目 UI, 熟练使用 storyboard 进行快速开发
- ▶ 熟悉 UIKit 框架的使用,熟练掌握瀑布流、抽屉视图、滚动广告以及 UICollectionView 等复杂视图的实现
- ▶ 熟练掌握 Quartz2D, CoreAnimation, UIDynamic 等实现特殊的界面设计、图形绘制和动画效果
- > 熟练掌握 AutoLayout, Autoresizing, 相对布局进行屏幕适配
- ▶ 熟练掌握 ASIHttpRequest、AFNetworking、NSURLConnection 等技术实现 GET、POST 请求、数据上传、数据断点下载、缓存、当前网络状况的监听等 功能
- > 熟练掌握 JSON、XML 等数据结构的解析
- ▶ 熟悉 Http 协议、TCP/IP 协议, 熟悉 Socket、XMPP 即时通讯的实现
- ▶ 熟练掌握 CocoaPod 快速部署管理三方库, 熟练使用 FMDB、MBProgressHUD、SDWebImage 等第三方框架
- ▶ 熟练掌握 NSArchiver 归档、NSUserDefaults 偏好设置、SQLite 数据库、CoreData 进行数据持久化
- ▶ 熟练掌握高德、百度地图 API,拥有独立设计的地图框架,能够实现自定制大 头针、地理编码、信息检索、轨迹绘制以及两种地图的自由切换和互动
- ▶ 熟悉 iOS8 新特性,熟练掌握 Widget 制作和 touchID 的使用
- > 熟悉本地推送、原始 APNS 推送, 极光推送
- > 熟悉内购、支付宝等常用支付手段的实现
- ▶ 熟悉 svn, git 版本控制,拥有完整的项目版本管理经验
- ▶ 熟练掌握开发者证书配置,上/下线、打包流程
- ▶ 具有成熟的项目代码重构分层思想,善于优化算法和内存占用
- ▶ 掌握内存静态分析和 Instuments 内存动态分析
- ➤ 掌握 Axure 等产品原型设计工具, 掌握 Xmind 制作思维导图、项目规划图, 熟悉 Photoshop 的使用, 能够制作常用的 UI 素材和场景图
- ▶ 掌握 HTML/CSS 和 JavaScript 的日常开发,以及在实际场景中的运用
- ▶ 掌握 Node. js 部分知识以及实现原理以及 Jade、Ejs 模板使用
- ▶ 了解 Java 基本语法和 Android 的简单开发

项目经验

项目一: 康大白、康大白(医生端)(公司项目,已上线,更迭中)

项目周期:2015.7 - 2016.5

开发环境: Xcode 7.1、MacOS 10.11

适配版本: iOS 7.0 及以上版本,与 iPhone, iPod touch 兼容,完美适配 5/5s/6/6p

项目描述:医疗健康,线上诊疗相关的 APP

功能描述:提供智能设备蓝牙测试、线上音频、视频点对点诊疗,医生患者 预约付款等功能

责任描述:UI 封装模块,热更新模块,蓝牙连接模块,工程架构,性能优化,指导中级开发者日常问题等代码的编写。

应用技术:

- 1. 抽离业务层,网络层,结合 Mantle、AFN 和 CoreBluetooth
- 2. 封装日历、图片展示、筛选搜索、健康图表等 UI 控件
- 3. 使用 AFNetworking、SDWebImage 实现网络数据加载和图片缓存加载
- 4. MJExtension 进行网络 json 数据-模型之间的快速高效率转换,使用 MJRefresh 实现 tableView 的下拉数据加载
- 5. 集成友盟统计分析,分析查看 APP 的活跃度, PV,行为事件统计数据
- 6. 混合使用纯代码和 storyboard 以及 xib 进行项目开发,混合使用 AutoLayout 和二维计算做屏幕适配
- 7. 编写蓝牙模块 SDK、热更新模块 SDK 等静态库

项目二: 亿人帮(公司项目,已上线,更迭中)

项目周期:2015.3 - 2015.11

开发环境: Xcode 6.2、MacOS 10.10

适配版本: iOS 7.0 及以上版本,与 iPhone, iPod touch 兼容,完美适配 5/5s/6/6p

项目描述: 定位为 B2C 模式,目标链接公益机构和捐赠以及受助人群的 APP 功能描述: 提供了受助者在客户端认证,编辑,发布和管理,以及平台用参与,捐赠,寄快递和机构管理等等功能

责任描述:独立完成 iOS 端 APP 的全部功能,实现受助者发布捐物、活动和公益币项目,平台用户参与参加、捐款捐物、寄送快递、微信支付等功能,实现合作机构和组织平台展示,后台管理,执行进度更新,项目终止等功能。

应用技术:

- 1. 运用个人的项目代码积累, 高效快速搭建网络、业务层程序架构
- 2. 使用个人三方库快速实现文字匹配和特殊文字效果、一系列封装工具
- 3. 使用 AFNetworking、SDWebImage 实现网络数据加载和图片缓存加载
- 4. 使用 Mantle 和 MJExtension 进行网络 json 数据-模型之间的快速高效率转换, 使用 MJRefresh 实现 tableView 的下拉数据加载
- 5. 使用友盟社会化组件实现第三方平台的 SSO 登录,使用微信 SDK 实现了商品购买功能
- 6. 混合使用纯代码和 storyboard 以及 xib 进行项目开发,混合使用 AutoLayout 和二维计算做屏幕适配
- 7. 集成友盟统计分析,分析查看 APP 的活跃度, PV,行为事件统计数据
- 8. 集成极光推送,适时给已经参与活动或项目,有新的系统消息的用户远程推送通知,告知平台用户最新消息

9. 实现复杂的业务逻辑和数据显示

项目三:游戏专辑(个人项目,已上线)

项目周期: 2015.2 - 2015.4

开发环境: Xcode 6.2 & Xcode 6.3、MacOS 10.10

适配版本: iOS 7.0 及以上版本,与 iPhone, iPod touch 兼容,完美适配 iPhone6、iPhone6plus

项目描述: 个人独立开发的游戏视频项目,独立负责项目的数据收集、UI/UX设计及 APP 实现以及上线。借用音乐 APP 思路设计的视频软件,并在框架及界面设计上颠覆了常见 APP 的惯用设计语言,汇聚了个人的大量设计思路(详细信息:http://gamecd.com.cn/blog/gamecd.html)

功能描述: 听音乐一样看游戏, 收集了大量独立游戏视频创作人的优酷视频空间, 通过定制收藏和分享, 旨在为用户提供一种更加优雅、简洁、个性化的全新游戏视频观看体验。

应用技术:

- 1. 使用 cocoaPods 管理更新 AFNetworking、MJExtension 等三方库
- 2. 遵循 MVC 设计模式,既保证的代码的良好可读性,也解决了无个人服务器, 仅依赖优酷开放平台即可提供数据的定制和快速更新能力
- 3. 遵循分层原则,抽离独立的数据管理类和网络管理类,确保了程序逻辑的独立性和可迭代性
- 4. 使用 Paper、iCarousel、shimmer 等大量三方效果库,并针对项目需求进行 定制改动,实现了折纸、couverflow等丰富界面效果
- 5. 使用友盟社会化组件,实现了QQ、微信、微博等三方社交平台的视频分享功能
- 6. 利用优酷开放平台提供的 html 播放器,通过 js 和 0C 代码的桥接,实现了播放界面的良好设计和反馈

项目四:约皮袄(个人项目,已上线)

项目周期: 2014.12 - 2015.2

开发环境: XCode 5.1, MacOS 10.9x

适配版本: iOS6.0 及以上版本,与 iPhone, iPad, iPod touch 兼容

项目描述:基于 XMPP 协议通讯框架的一款支持北京地铁搜索的好友和陌生人相约省车票的 APP

功能描述: 登录, 注册, 添加好友, 创建群组, 好友搜索功能

责任描述:整体框架封装,第三方类库封装,版本控制,部分 UI 搭建

应用技术:

- 1. 使用 MVC 设计模式,进行软件架构封装
- 2. 对 AFNetWorking 第三方类库的二次封装,实现网络数据交互,iOS 缓存机制, 网络状态判断等

- 3. XMPP 第三方二次封装,实现通信管理类(包括好友,群组聊天,创建添加等),以供其他人使用
- 4. 客户端之间通信协议订制(包括语音,文本,表情等)

项目五: 悦信(企业内部使用)

项目周期: 2013.10 - 2014.9

开发环境: XCode 5.1, MacOS 10.9x

适配版本: iOS6.0 及以上版本,与 iPhone, iPad, iPod touch 兼容

项目描述:基于短信群发和金融投资信息管理融合的企业内部使用的 APP, 让内

部中上层方便信息查看和交流

功能描述: 令牌和手势登录, 注册, 群发, 图文编辑, 图文混排

责任描述: RSA 加密算法封装, token 时效, 图文编辑器的编写和封装

应用技术:

- 1. 使用 MVVM 设计模式,进行软件架构封装
- 2. 利用 corekit 框架编写图文混排编辑器
- 3. RSA 算法封装自定义签名,管理 token 令牌

项目六: 你听音乐

项目周期: 2013.3-2013.8

项目描述: 你听是一款基于场景听歌的 APP, 带给用户新颖的发现音乐与分享音乐的体验。拥有海量的曲库, 有趣的用户, 使人们更便捷地发现好听的音乐。

功能描述:通过不同的用户场景向用户推送相应类型的音乐,通过优秀的音乐推

荐和用户个人收听习惯,为用户提供更加个性化的音乐享受

责任描述:负责项目多版本的迭代和部分功能的实现

应用技术:

- 1. 使用 AVPlayer 和 Audio Queue 实现本地音乐播放和流媒体播放
- 2. 使用 tableView 做特殊的音乐切换处理
- 3. 使用 APNS 推送最新的匹配音乐和消息
- 4. 定制动态的 alertView
- 5. 使用 UITableView 实现头像的展现及复杂的界面逻辑
- 6. 消息界面动态 cell 实现类似 QQ 聊天的效果

自我评价

思维缜密,对算法很感兴趣,对代码风格有着强烈的执着,善于思考,能够已敏捷思维解决项目中的复杂问题。有强烈的责任心,具有独立分析和解决问题的能力。拥有着良好的沟通表达、团队协作能力,能够配合服务器端和美工的工作,根据 APP 设计提交接口需求文档、完成制作切图。有着强烈的学习精神,喜欢新颖的技术,对自我编码有着执着的高要求,同时对当今 APP 的设计发展有着自己独到的见解,能够在 UI\UE\编码\接口数据等方面提出建设性的意见。

能够独立完成主流 iOS 端 APP 应用的设计及编码,拥有较好的项目把控能力,善于优化产品细节,能够为用户带来流畅且别样的应用体验。