个人简历

个人资料

 姓名: 董富强
 民族: 汉族

 性别: 男
 学历: 本科

 常校: 沒以族

工作年限: 三年

个人技术支持网站: http://www.leodev.me http://www.ldagiangl.com

求职意向

期望职位: iOS 高级开发工程师/iOS 移动开发组长

工作性质: 全职

工作经历

▶ 亿人帮互联网科技(北京)有限公司(2013年7月 - 2015年10月) iOS 高级开发工程师

职责:独立完成公益项目亿人帮,负责苹果账号、证书保管分发,项目架构搭建,测试,开发,优化,上线,迭代和维护等一系列工作。

▶ 康盛百年(北京)健康科技有限公司(2015年10月-2016年7月) 移动开发技术经理

职责: 搭建工程架构, 指导中级开发者进行日常开发任务, 网络架构技术选型和封装, js 脚本热更新模块编写, 蓝牙协议 SDK 编写等

专业技能

- ▶ 熟练掌握 C/Objective-C/Swift/CocoaTouch 编程, 具有良好的代码风格和编程洁癖
- ▶ 熟练掌握 MRC、ARC 以及 MRC、ARC 混编, 熟悉内存管理机制
- ▶ 熟练掌握 GCD、NSThread、NSOperationQueue 多线程开发
- ▶ 熟练且灵活使用代理、单例、观察者、工厂方法、备忘录等设计方法
- ▶ 熟练掌握并理解 MVC 设计模式:
 - 熟练使用 KVC、runtime 进行数据模型层的处理,保证代码在数据层的良好可读性和可迭代性
 - 熟练定制并封装符合项目要求的 UI 视图、动画特效,能够保证 90%以上的界面设计还原度
 - 熟悉响应者链条、手势识别器以及复杂业务逻辑的实现
 - 熟练掌握 Block、代理、通知中心等传值方式
- ▶ 熟练掌握 Interface Builder 和代码设计搭建项目 UI, 熟练使用 storyboard 进行快速开发

- ▶ 熟悉 UIKit 框架的使用,熟练掌握瀑布流、抽屉视图、滚动广告以及 UICollectionView 等复杂视图的实现
- ▶ 熟练掌握 Quartz2D, CoreAnimation, UIDynamic 等实现特殊的界面设计、图形绘制和动画效果
- ▶ 熟练掌握 AutoLayout, Autoresizing, 相对布局进行屏幕适配
- ▶ 熟练掌握 ASIHttpRequest、AFNetworking、NSURLConnection 等技术实现 GET、POST 请求、数据上传、数据断点下载、缓存、当前网络状况的监听等 功能
- ▶ 熟练掌握 JSON、XML 等数据结构的解析
- ▶ 熟悉 Http 协议、TCP/IP 协议, 熟悉 Socket、XMPP 即时通讯的实现
- ▶ 熟练掌握 CocoaPod 快速部署管理三方库, 熟练使用 FMDB、MBProgressHUD、SDWebImage 等第三方框架
- ▶ 熟练掌握 NSArchiver 归档、NSUserDefaults 偏好设置、SQLite 数据库、CoreData 进行数据持久化
- ▶ 熟练掌握高德、百度地图 API,拥有独立设计的地图框架,能够实现自定制大 头针、地理编码、信息检索、轨迹绘制以及两种地图的自由切换和互动
- > 熟悉 iOS8 新特性, 熟练掌握 Widget 制作和 touchID 的使用
- ▶ 熟悉本地推送、原始 APNS 推送, 极光推送
- 熟悉内购、支付宝等常用支付手段的实现
- ▶ 熟悉 svn, git 版本控制,拥有完整的项目版本管理经验
- 熟练掌握开发者证书配置,上/下线、打包流程
- ▶ 具有成熟的项目代码重构分层思想,善于优化算法和内存占用
- ▶ 掌握内存静态分析和 Instuments 内存动态分析
- ➤ 掌握 Axure 等产品原型设计工具,掌握 Xmind 制作思维导图、项目规划图,熟悉 Photoshop 的使用,能够制作常用的 UI 素材和场景图
- ▶ 掌握编译 VLC,使用 VLC 以及 ffmpeg 进行流媒体播放和控制
- ▶ 掌握 HTML/CSS 和 JavaScript 的日常开发,以及在实际场景中的运用
- ▶ 掌握 Node. js 部分知识以及实现原理以及 Jade、E js 模板使用
- ▶ 了解 Java 基本语法和 Android 的简单开发

项目经验

项目一: 康大白、康大白(医生端)(公司项目,已上线,更迭中)

项目描述:一对连接医患,进行线上视频诊疗,开具处方,制定咨询方案和进行支付,同时外接智能测量设备的APP

职责范围: iOS 技术经理(公司任命书)

相关技术: Objective-C、JavaScript、Html、CSS

负责内容:此款 APP 在本人的负责下进行重构到稳定上线版本,管理和指导两名 iOS 开发工程师分别完成患者端和医生端的开发任务,同时具体负责部分开发任务如:封装日历和菜单组件,蓝牙 SDK 编写,智能设备模块 JSPatch 热更新,分层重构,网络封装,协调项目进度,排查上线被拒原因等工作

项目二: 亿人帮(公司项目,已上线,更迭中)

项目周期:2014.11 - 2015.10

开发环境: Xcode 6.2、MacOS 10.10

适配版本: iOS 7.0 及以上版本,与 iPhone, iPod touch 兼容,完美适配 5/5s/6/6p

项目描述:一个 C2B2C 模式,以公益捐助、活动参与发布和展示的功能为主的平台,用于图文编辑,发布,审核并展示给大众参与

职责范围: iOS 实习到 iOS 开发工程师(大三开始实习)

相关技术: Objective-C、JavaScript

负责内容:此款 APP 基本独立完成,负责从产品初期 demo 版本到稳定版所有需求和模块的代码编写和开发任务,涉及到 iOS 开发大多数技术: GUI 组件化封装,网络框架封装,多线程编程,单元测试,内存分析,OC-JS 通信,图片处理,富文本编辑,项目证书管理和打包上线以及排查和解决系统和应用的 bug等等等

项目三:游戏专辑(个人项目,已上线)

项目周期: 2015.2 - 2015.4

开发环境: Xcode 6.2 & Xcode 6.3、MacOS 10.10

适配版本: iOS 7.0 及以上版本,与 iPhone, iPod touch 兼容,完美适配 iPhone6、iPhone6plus

项目描述: 个人独立开发的游戏视频项目,独立负责项目的数据收集、UI/UX设计及APP实现以及上线。借用音乐APP思路设计的视频软件,并在框架及界面设计上颠覆了常见APP的惯用设计语言,汇聚了个人的大量设计思路(详细信息:http://gamecd.com.cn/blog/gamecd.html)

功能描述: 听音乐一样看游戏, 收集了大量独立游戏视频创作人的优酷视频空间, 通过定制收藏和分享, 旨在为用户提供一种更加优雅、简洁、个性化的全新游戏视频观看体验。

应用技术:

- 1. 使用 cocoaPods 管理更新 AFNetworking、MJExtension 等三方库
- 2. 遵循 MVC 设计模式,既保证的代码的良好可读性,也解决了无个人服务器, 仅依赖优酷开放平台即可提供数据的定制和快速更新能力
- 3. 遵循分层原则,抽离独立的数据管理类和网络管理类,确保了程序逻辑的独立性和可迭代性
- 4. 使用 Paper、iCarousel、shimmer 等大量三方效果库,并针对项目需求进行 定制改动,实现了折纸、couverflow 等丰富界面效果
- 5. 使用友盟社会化组件,实现了 QQ、微信、微博等三方社交平台的视频分享功能
- 6. 利用优酷开放平台提供的 html 播放器,通过 js 和 0C 代码的桥接,实现了播放界面的良好设计和反馈

项目四:约皮袄(个人项目,已上线)

项目周期: 2014.12 - 2015.2

开发环境: XCode 5.1, MacOS 10.9x

适配版本: iOS6.0 及以上版本,与 iPhone, iPad, iPod touch 兼容

项目描述:基于 XMPP 协议通讯框架的一款支持北京地铁搜索的好友和陌生人相

约省车票的 APP

功能描述: 登录, 注册, 添加好友, 创建群组, 好友搜索功能

责任描述:整体框架封装,第三方类库封装,版本控制,部分UI搭建

应用技术:

- 1. 使用 MVC 设计模式,进行软件架构封装
- 2. 对 AFNetWorking 第三方类库的二次封装,实现网络数据交互,iOS 缓存机制, 网络状态判断等
- 3. XMPP 第三方二次封装,实现通信管理类(包括好友,群组聊天,创建添加等), 以供其他人使用
- 4. 客户端之间通信协议订制(包括语音,文本,表情等)

项目五: 悦信(企业内部使用)

项目周期: 2013.10 - 2014.9

开发环境: XCode 5.1, MacOS 10.9x

适配版本: iOS6.0 及以上版本,与 iPhone, iPad, iPod touch 兼容

项目描述:基于短信群发和金融投资信息管理融合的企业内部使用的 APP,让内部中上层方便信息查看和交流

功能描述: 令牌和手势登录, 注册, 群发, 图文编辑, 图文混排

责任描述: RSA 加密算法封装, token 时效, 图文编辑器的编写和封装

应用技术:

- 1. 使用 MVVM 设计模式, 进行软件架构封装
- 2. 利用 corekit 框架编写图文混排编辑器
- 3. RSA 算法封装自定义签名,管理 token 令牌

自我评价

思维缜密,对算法很感兴趣,对代码风格有着强烈的执着,善于思考,能够已敏捷思维解决项目中的复杂问题。有强烈的责任心,具有独立分析和解决问题的能力。拥有着良好的沟通表达、团队协作能力,能够配合服务器端和美工的工作,根据 APP 设计提交接口需求文档、完成制作切图。有着强烈的学习精神,喜欢新颖的技术,对自我编码有着执着的高要求,同时对当今 APP 的设计发展有着自己独到的见解, 能够在 UI\UE\编码\接口数据等方面提出建设性的意见。

能够独立完成主流 iOS 端 APP 应用的设计及编码,拥有较好的项目把控能力,善于优化产品细节,能够为用户带来流畅且别样的应用体验。