

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

**Grado en Ingeniería Informática en
Tecnologías de la Información – 2023-24**

Práctica 2

**Apache Cordova
React Native
Flutter**

1. Objetivos fundamentales:

- 🚦 El objetivo principal es el conocimiento del desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma mediante Apache Cordova y React Native.
- 🚦 La práctica se entregará a través del campus virtual en su correspondiente apartado de tareas. Se deberá entregar en un archivo comprimido las dos partes. Todos aquellos archivos que sean detectados como virus no serán corregidos. La fecha límite de entrega será el **2 de junio del 2024 a las 23:55h.**

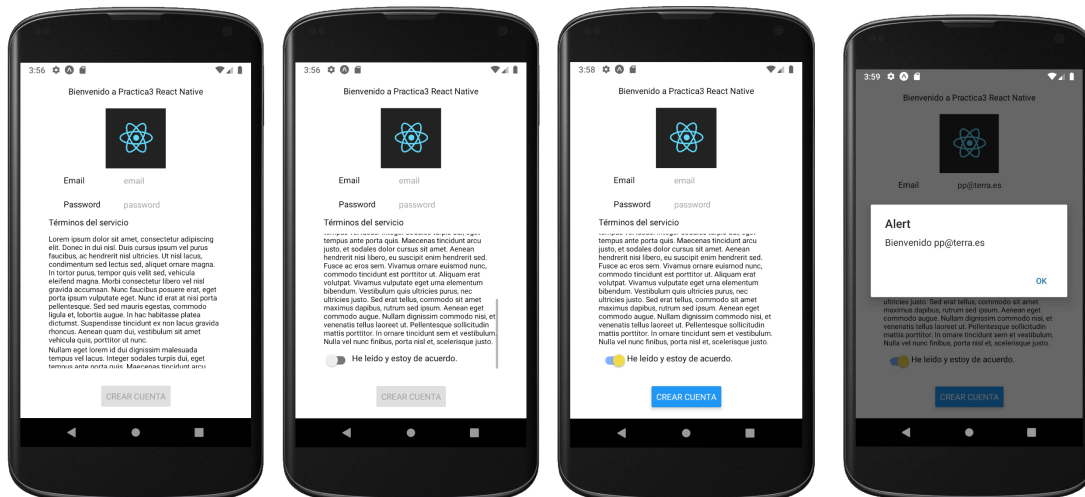
2. Descripción de la práctica.

Se propone la realización de una aplicación sencilla en los 3 frameworks de desarrollo de aplicaciones móviles con tecnologías híbridas: Apache Cordova, React Native y Flutter.

Se tratará de una aplicación donde básicamente se debe mostrar una pantalla con la información de registro de una persona en una cuenta. Requerimientos:

- Debe tener como campos el email y el password.
- Debe tener un texto largo de términos de uso del servicio que debe estar incluido en un control de tipo ScrollView para que se pueda leer.
- Incorporar un control tipo Switch de aceptar los términos al final del texto. (Cuando se chequee debe activar el botón de Crear Cuenta).
- Botón de crear cuenta que al darle clic muestre por pantalla el mensaje ‘Bienvenido @email’, donde @email es el valor del campo email.

A continuación, se muestra unas imágenes orientativas de cómo debe quedar.



Evaluación

Cada uno de las implementaciones en cada framework valdrá 3 puntos y se deja 1 punto adicional para implementar una extensión sobre lo planteado en la práctica. Esta extensión puede aplicar a todas las implementaciones (por ejemplo, haciendo una ampliación de la parte visual) o bien mediante la

aplicación de alguno de los 3 frameworks. Se recomienda consultar con el profesor la implementación de esta parte adicional.

Normas obligatorias

Se deberá entregar 3 ficheros ZIP + la memoria. Cada zip tendrá la implementación en cada uno de los frameworks comentados. El nombre de los zips en que se entregue el proyecto deben seguir este patron “00000000XPractica2_framework”, donde framework toma los valores (cordova, react o flutter).

Se debe entregar una memoria explicativa con los puntos:

- Problemas con los que me he encontrado.
- Comparación de frameworks utilizados, qué framework me ha gustado más y su justificación.
- Desarrollo que se ha realizado para el punto adicional.

Aviso: Para que los entregables no ocupen mucho habrá que hacer un borrado de todos los ficheros que no sean necesarios (compilados, módulos de node, etc...) y que se pueden regenerar. **No se permitirán entregas por Drive.**

El incumplimiento de estas normas puede suponer el suspenso de la práctica.