1.下列进程状态的转换中，哪一个是不正确的（ d ）。

A.就绪→运行 B.运行→就绪 C.阻塞→就绪 D.就绪→阻塞

2.如果分时操作系统的时间片一定，那么( d )，则响应时间越长。

A.内存越少 B.内存越多 C.用户数越少 D.用户数越多

3.在进程管理中，当( d )时，进程从执行状态变为就绪状态。

A.进程调度 B.等待的事件发生 C.等待某一事件 D.时间片用完

4.进程的并发执行是指若干个进程( d )。

A.同时执行 B.在执行时间上是不可重叠的

C.在执行时间上是重叠的 D.共享系统资源

5.一个进程被唤醒意味着( a )。

A.进程变为就绪状态 B.该进程重新占有CPU

C.其PCB移至等待队列队首 D.它的优先权变为最大

6.对于两个并发进程，设互斥信号量为S，若S=0，则( b )。

A.表示没有进程进入临界区 B.表示有一个进程进入临界区

C.表示有一个进程进入临近区，另一个进程等待 D.表示两个进程进入临界区

7.下面对进程的描述中，错误的是( d )。(指令和数据)

A.进程是动态的概念 B.进程的执行需要处理机

C.进程是有生命期的 D.进程是指令的集合

8.可以通过破坏四个必要条件的一个或多个来预防死锁，但破坏( a )是不现实的。

A.互斥 B.循环等待 C.请求和保持 D.不剥夺

9.当系统中可共享的资源不足时，可能出现死锁；不适当的( a )也可能产生死锁。

A.进程推进顺序 B.进程优先权 C.资源有序分配 D.分配队列优先权

10.某系统中有3个并发进程，都需要同类资源5个，请问该系统不会发生死锁的最少资源数是( c )。3 \* 4 + 1 即可，破坏循环等待

A.10 B.12 C.13 D.15

11.很好地解决了内存“碎片”问题的存储管理方式是( a )。

A.分页存储管理 B.分段存储管理

C.可变分区存储管理 D.固定分区存储管理

12.分区存储管理中的首次适应算法，要求把空闲区按照( d )的次序登记在空闲区表中。

A.大小递减 B.大小递增 C.地址递减 D.地址递增

13.在分段存储管理系统中，若逻辑地址用24位表示，其中8位表示段号，则允许每段的最大长度为( b )。

A.28 B.216(2^16) C.224 D.232

14.实现虚拟存储器的理论基础是程序的( a )理论。

A.局部性 B.全局性 C.动态性 D.虚拟性

15.I/O设备与存储设备进行数据交换不经过CPU的I/O控制方式( c )。

A.程序查询 B.中断方式 C.DMA方式(直接寄存器访问) D.不可能

16.设备管理程序借助一些数据结构实现对设备的管理，下面的( d )不属于设备管理数据结构。

A.DCT B.COCT C.CHCT D.PCB

17.SPOOLing系统提高了( a )的利用率。

A.独占设备 B.共享设备 C.主存储器 D.磁盘

利用这种技术可把独占设备转变成共享的虚拟设备，从而提高独占设备的利用率和进程的推进速度。  
SPOOLING系统 是对脱机输入/输出工作的模拟，它必须有大容量的且可随机存取的存储器

18.在现代操作系统中采用缓冲技术的主要目的是( b )。

A.改善用户编程环境 B.提高CPU的处理速度

C.提高CPU和设备之间的并行程度 D.实现与设备无关性

19.如果允许不同用户的文件可以具有相同的文件名，通常采用（ d ）来保证按名存取的安全。

A.重名翻译机构        B.建立索引表 C.建立指针            D.多级目录结构

20.对记录式文件，操作系统为用户存取文件信息的最小单位是( c )。

A.字符      B.数据项      C.记录      D.文件

21．进程和程序的一个本质区别是(a　).

A.前者为动态的,后者为静态的 　　　　　　B.前者存储在内存,后者存储在外存

C.前者在一个文件中,后者在多个文件中　　　　　D.前者分时使用CPU,后者独占CPU

22．在9个生产者,6个消费者共享容量为8的缓冲区的生产者-消费者问题中,互斥使用缓冲区的信号量S的初始值为(b).

A.8　　 B.1　　　　　　　　　　　　　　 C.9　　　　　　　　　 D.6

23．死锁预防是保证系统不进入死锁状态的静态策略，其解决办法是破坏产生死锁的四个必要条件之一。下列方法中破坏了“循环等待”条件的是（ d）。

A．银行家算法． B．一次性分配策略． C．剥夺资源法． D．资源有序分配策略．

预防死锁：想办法至少破坏死锁的4个必要条件之一

避免死锁：用某种方法，即使4个必要条件都成立，也不会死锁

<https://blog.csdn.net/rabbit_in_android/article/details/50530960>

4．使每道程序能在不受干扰的环境下运行，主要是通过（b）功能实现的。

A．内存分配 B．内存保护 C．地址映射 D．对换．

24．在操作系统中，用户在使用I/O设备时，通常采用（ b）

A．物理设备名 B．逻辑设备名

C．虚拟设备名 D．设备牌号

25．位示图用于（c ）

A．文件目录的查找 B．实现文件的保密

C．磁盘空间的管理 D．内存空间的共享

26．如果有三个进程共享同一个互斥访问的程序段，而且每次最多允许两个进程进入该互斥段，则信号量的初值应为（ c）

A．3 B．1 C．2 D．0

27．操作系统为保证“未经文件所有者授权则任何其它用户不得使用该文件”的解决方法是（ A）

A．文件保护 B．文件保密 C．文件转储 D．文件共享

28、如果分时操作系统的时间片一定，那么(d ) ，则响应时间越长。

A.内存越少 B.内存越多 C.用户数越少 D.用户数越多

29、对于两个并发进程，设互斥信号量为S，若S=0，则( b)。

A.表示没有进程进入临界区 B.表示有一个进程进入临界区

C.表示有一个进程进入临近区，另一个进程等待 D.表示两个进程进入临界区

30、可以通过破坏四个必要条件的一个或多个来预防死锁，但破坏(a )是不现实的。

A.互斥 B.循环等待 C.请求和保持 D.不剥夺

31、某系统中有3个并发进程，都需要同类资源5个，请问该系统不会发生死锁的最少资源数是( C )。

A.10 B.12 C.13 D.15

32．虚拟存储管理系统的基础是程序的（ c）理论

A．动态性 B．虚拟性 C．局部性 D．全局性

10．关于SPOOLing的叙述中，（c ）描述是不正确的。

A．SPOOLing系统中不需要独占设备 B．SPOOLing系统加快了作业执行的速度

C．SPOOLing系统使独占设备改造为共享设备

D．SPOOLing系统利用了处理器与通道并行工作的能力

33．下列选择中，（ d）不是操作系统关心的主要问题。

A．管理计算机裸机 B．设计、提供用户程序与计算机硬件系统的界面

C．管理计算机系统资源 D．高级程序设计语言的编译器

34．某系统有3个并发进程，都需要同类资源3个，试问该系统不会发生死锁的最少资源数目是（ c ）

A．9 B．8 C．7 D．11

35．采用段式存储管理的系统中，若地址用20位表示，其中6位表示段号，则允许每段的最大长度是（ C ）

A．224 B．216 C．214．． D．232

36、通常，用户编写的程序中所使用的地址是（A ）。

A．逻辑地址 B．物理地址 C．绝对地址 D．内存地址

37．采用动态重定位方式装入的作业,在执行中允许(　)将其移动.

A,用户有条件地 B,用户无条件地

C,操作系统有条件地 D,操作系统无条件

38．若一个系统内存有64MB，处理器是32位地址，则它的虚拟地址空间为（   b ）。

A.2GB         B.4GB C.100KB D.64MB

39．分页式存储管理中，地址转换工作是由（a）完成的。   
A、硬件                B、地址转换程序   
C、用户程序            D、装入程序

41．对记录式文件，操作系统为用户存取文件信息的最小单位是（c）。   
A、字符      B、数据项      C、记录      D、文件

42．为了提高设备分配的灵活性，用户申请设备时应指定（a）号。   
A、设备类相对      B、设备类绝对   
C、相对            D、绝对

用户可以向系统说明所要使用的设备类型，至于实际使用哪一台，由系统根据该类设备的分配情况来决定。有时用户可能要求同时使用几台同类设备，为了避免使用时的混乱，用户可以把自己要求使用的若干台同类设备给出编号，由用户在程序中定义的设备编号称设备的“相对号”。于是，用户总是用“设备类、相对号”来提出使用设备的要求。系统为用户分配了具体设备后，建立“绝对号”与“设备类、相对号”的对应关系。

1. 通常把通道程序的执行情况记录在（d）中。   
   A、PSW     B、PCB     C、CAW      D、CSW

通道在执行通道程序时把通道和设备执行操作的情况随时记录下来，汇集在一个通道状态字(CSW)中。

44．作业调度是从输入井中处于（b ）状态的作业中选取作业调入主存运行。   
A、运行     B、收容     C、输入     D、就绪

45．一作业进入内存后，则所属该作业的进程初始时处于（ c）状态。   
A、运行      B、等待      C、就绪       D、收容

作业进入内存后，为该作业创建进程此时进程初始状态为就绪状态，即已经分配到了除CPU之外的所有资源。

46．共享变量是指（ d）访问的变量。   
A、只能被系统进程      B、只能被多个进程互斥   
C、只能被用户进程      D、可被多个进程

47．临界区是指并发进程中访问共享变量的（d）段。   
A、管理信息    B、信息存储    C、数据    D、程序

48．若系统中有五台绘图仪，有多个进程均需要使用两台，规定每个进程一次仅允许申请一台，则至多允许（d）个进程参于竞争，而不会发生死锁。   
A、5     B、2     C、3     D、4

50.磁带上的文件一般只能（ d ）。

A.随机存取 B.间接存取 C.直接存取 D.顺序存取

51.文件系统的主要目的是（ a ）。

A.实现文件的按名存取 B.实现虚拟存储器

C.实现外围设备的输入输出速度 D.用于存储系统文档

52．产生系统死锁的原因可能是由于（c）。   
A、进程释放资源  
B、一个进程进入死循环   
C、多个进程竞争，资源出现了循环等待   
D、多个进程竞争共享型设备

53．主要由于（ d）原因，使UNIX易于移植。   
A、UNIX是由机器指令书写的   
B、UNIX大部分由汇编少部分用C语言编写   
C、UNIX是用汇编语言编写的   
D、UNIX小部分由汇编大部分用C语言编写

54．UNIX系统中，进程调度采用的技术是（d ）。   
A、时间片轮转        B、先来先服务   
C、静态优先数        D、动态优先数

55．UNIX系统中，文件存贮器的管理采用的是：（c ）。   
A、位图法            B、空闲块表法   
C、成组连接法        D、单块连接法

56操作系统采用缓冲技术，能够减少对CPU的（a）次数，从而提高资源的利用率。

A.中断 　　　　　　　　B. 访问　　　　　　　　 C. 控制 　　　　　　　　D. 依赖

56．如果允许不同用户的文件可以具有相同的文件名，通常采用（d）来保证按名存取的安全。

A.重名翻译机构 B.建立索引表 　　　　　　C.建立指针 D.多级目录结构

57、分区存储管理中的首次适应算法，要求把空闲区按照( d )的次序登记在空闲区表中。

A.大小递减 B.大小递增 C.地址递减 D.地址递增

58、在分段存储管理系统中，若逻辑地址用24位表示，其中8位表示段号，则允许每段的最大长度为( b)。

A.28 B.216 C.224 D.232

59、实现虚拟存储器的理论基础是程序的( a)理论。

A.局部性 B.全局性 C.动态性 D.虚拟性

60.操作系统是对（ c ）进行管理的软件。

A.软件 B.硬件 C.计算机资源 D.应用程序

61.按照逻辑结构划分，文件主要有两种：（ a ）和流式文件。

A.记录式文件 B.网状文件 C.索引文件 D.流式文件

62.UNIX文件系统对盘空间的管理采用（ c ）。

A.FAT表法 B.位示图法 C.空闲块链接法 D.空闲块成组链接法

63.一个作业进入内存后，则所属该作业的进程初始时处于（ b ）。

A.运行 B.就绪 C. 等待 D.收容

64.临界区是指并发进程中访问共享变量的（ d ）段。

A.管理信息 B.信息存储 C.数据 D.程序

65、SPOOLing系统提高了( a )的利用率。

A.独占设备 B.共享设备 C.主存储器 D.磁盘

66、( D )算法是设备分配常用的一种算法。

A.短作业优先 B.最佳适应 C.首次适应 D.先来先服务

67、在现代操作系统中引入了（d），从而使并发和共享成为可能。

A.单道程序 B. 磁盘 C. 对象 D.多道程序

68、从用户的观点看，操作系统是（ a ）。

A. 用户与计算机硬件之间的接口 B.控制和管理计算机资源的软件

C. 合理组织计算机工作流程的软件 D.计算机资源的的管理者

69、一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程（ d ）。

A.由就绪变运行 B.由运行变就绪 C.由阻塞变运行 D.由阻塞变就绪

70、设有3个作业，它们同时到达，运行时间分别为T1、T2和T3,且T1≤T2≤T3，若它们在单处理机系统中按单道运行，采用短作业优先调度算法，则平均周转时间为（ d）。

A. T1+T2+T3 B. (T1+T2+T3)/3 C. T1+T2/3+2\*T3/3 D.T3/3+2\*T2/3+T1

71、对资源编号，要求进程按照序号顺序申请资源，是破坏了死锁必要条件中的哪一条？（ d ）

A. 互斥 B. 请求与保持 C. 不可剥夺 D. 循环等待

72、CPU输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为解决这一矛盾，可采用（　b）

A．并行技术      B．缓冲技术 C．虚拟存储器技术      D．覆盖技术

10.若系统中有台绘图仪，有多个进程均需要使用两台，规定每个进程每次只允许申请一台，则至多允许（ c ）个进程参与竞争，而不会发生死锁。

A.2 B.3 C.4 D.5

73.文件的保密是指防止文件被（ a ）。

A.篡改 B.破坏 C.窃取 D.删除

74.实时操作系统追求的目标是（ c ）。

A.高吞吐率 B.充分利用内存 C.快速响应 D.减少系统开销

75.如果分时操作系统的时间片一定，那么（d ），则响应时间越短。

A.内存越少 B.内存越多 C.用户数越少 D.用户数越多

76.操作系统是通过（ d ）感知进程存在的。

A.程序名 B.进程的状态 C.中断 D.进程控制块

77.虚拟存储管理系统的基础是程序（ c ）理论。

A.虚拟性 B.动态性 C.局部性 D.全局性

78、在下面关于虚拟存储器的叙述中，正确的是（ b）。

A.要求程序运行前必须全部装入内存且在运行过程中一直驻留在内存

B.要求程序运行前不必全部装入内存且在运行过程中不必一直驻留在内存

C.要求程序运行前不必全部装入内存但是在运行过程中必须一直驻留在内存

D.要求程序运行前必须全部装入内存但在运行过程中不必一直驻留在内存

79、在可变式分区分配方案中，某一作业完成后，系统收回其主存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，造成空闲区数减1的情况是（d）。

A.无上邻空闲区，也无下邻空闲区 B.有上邻空闲区，但无下邻空闲区

C.有下邻空闲区，但无上邻空闲区 D.有上邻空闲区，也有下邻空闲区

80、MS-DOS系统中的磁盘文件物理结构属于（ b ）。

A. 连续文件 B. 链接文件 C. 索引文件 D. 散列文件

显式链接将指针存放到一张链接表中，该表又称为文件分配表（FAT），而MS-DOS采用的是FAT技术。

81.操作系统中采用多道程序设计技术提高CPU和外部设备的（ a ）

A.利用率 B.可靠性 C .稳定性 D.兼容性

82.如果分时操作系统的时间片一定，那么（ d ），则响应时间越短。

A.内存越少 B.内存越多 C.用户数越少 D.用户数越多

83.若把操作系统看作资源管理者，下列的（ c ）不属于操作系统所管理的资源。

A.CPU B.内存 C.中断 D.程序

解析] 可以从资源管理的角度来描述操作系统。资源管理之一是操作系统的主要作用。资源主要是指计算机系统为了进行数值计算和数据处理所需要的各种物质基础，通常分硬件资源和软件资源。就本题来讲，CPU和内存储器属于硬件资源，程序属于软件资源，所以只有中断不属于硬件资源，也不属于软件资源，当然也就不在操作系统管理的资源范围之内。

84.操作系统是通过（ d ）感知进程存在的。

A.程序名 B.进程的状态 C.中断 D.进程控制块

85.当（ b ）时，进程从执行状态变为就绪状态。

A.进程被进程调度程序选中 B.时间片用完 C.等待某一事件 D.等待的事件发生

86.以下的进程状态变化中，不可能发生的变化是（ d ）。

A.执行状态到就绪状态 B.等待状态到就绪状态

C.执行状态到等待状态 D.等待状态到执行状态

87.若wait、signal操作的信号量S初值为2，当前值为-3，则表示有（ d ）个等待进程。

A. 0个 B. 1个 C.2个 D.3个

88.如果允许不同用户的文件可以具有相同的文件名，通常采用（ d ）来保证按名存取的安全。

A.重名翻译机构 B.建立索引表 　　　　　　 C.建立指针 D.多级目录结构

89.用V操作唤醒一个等待进程时，被唤醒的进程状态变为（ b ）

A.等待 B.就绪 C.执行 D.完成

90.资源的有序分配策略破坏（ d ）条件，是一种死锁预防策略。

A.互斥条件 B.保持和请求条件

C.不剥夺条件 D.环路等待条件

91.银行家算法是一种（ b ）算法。

A.死锁预防 B.死锁避免 C.死锁检测 D.死锁解除

92.某系统中有同类资源10个，每个进程的资源需求量为3个，则不会发生死锁的最大并发进程数为（ c ）

A.2 B.3 C.4 D.5

93.分区管理中采用首次适应分配算法时，应把空闲区按（ c ）次序进行管理。

A.大小递增 B.大小递减 C.地址递增 D.地址递减

94.很好地解决了内存碎片问题的存储管理方案是（ c ）。

A.固定分区管理 B.可变分区管理 C.页式存储管理 D.段式存储管理

15.虚拟存储管理系统的基础是程序的（ c ）理论。

A.虚拟性 B.动态性 C.局部性 D.全局性

96.可以通过破坏四个必要条件的一个或多个来预防死锁，但破坏( a )是不现实的。

A.互斥 B.循环等待 C.请求和保持 D.不剥夺

97．产生系统死锁的原因可能是由于（ c）。   
A. 进程释放资源 B.一个进程进入死循环   
C.多个进程竞争，资源出现了循环等待 D.多个进程竞争共享型设备

98．主要由于（ d）原因，使UNIX易于移植。   
A.UNIX是由机器指令书写的 B.UNIX大部分由汇编少部分用C语言编写

C.UNIX是用汇编语言编写的 D.UNIX小部分由汇编大部分用C语言编写

99．逻辑文件是（ a ）的文件组织形式。

A.在外部设备上 B.从用户观点看 C.虚拟存储 D.目录

100．目录文件所存放的信息是（ d ）。

A. 某一文件存放的数据信息 B. 某一文件的文件目录

C. 该目录中所有数据文件目录 D. 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录