



DE BATZ LAURENT

Stage de développeur de 6 mois
à partir du 1 juin 2019

Né le 24/11/2000 (18 ans)



103 avenue de
Bourg-la-Reine
92330 SCEAUX



07 82 20 48 36



lde-batz
@student.42.fr



/in/laurent-de-batz



/lde-batz

LANGUES



Langue maternelle



B1



A2

PROJETS ÉCOLE 42



Doom-Nukem

Création d'un jeu vidéo de tir à la première personne, un somptueux mélange entre deux anciens jeux vidéo populaires: Doom et Duke Nukem.



Wolf'3D

Création d'une carte de jeu vidéo en ray-casting inspirée d'un ancien jeu vidéo, Wolfenstein 3D où l'on peut se déplacer et glisser contre les murs.



Fract'ol

Création d'un logiciel d'exploration de figures fractales, des objets mathématiques dont la structure est invariante par changement d'échelle.

COMPÉTENCES

PROFESSIONNELLES

C ●●●●●
Shell ●●●●○
Suite Office ●●●●○
Jeux vidéo ●●●●○

PERSONNELLES

Forte adaptation
Apprentissage rapide
Travail seul et en équipe
Rigoureux et organisé

FORMATIONS - STAGE



Certification - Architecte en technologies numériques

École 42 - Paris
2018 - à ce jour



Baccalauréat général série S - mention bien

Lycée Lakanal - Sceaux
2018



Permis B

2018



Emploi saisonnier

Service finances et participations - Banque des territoires - CDC
Août 2016

CENTRES D'INTÉRÊTS

Judo

BMX

Street Workout

Culture japonaise