

Go-10- GAME OF LIFE CONTEST

Link zum
Game:



CONTEST-REGELN:

1. Startkonfiguration pro Spieler: **30x30 Digits**
2. In der Startkonfiguration können maximal **50** lebende Zellen platziert werden
3. Ein Spiel geht über **200 Runden**, 100 Runden pro Spieler
4. Der Score pro Spiel/Spieler wird aus der Anzahl der lebenden Zellen zum Spielende ermittelt
5. Der Gesamtscore pro Spieler wird als Mittelwert für das Leaderboard errechnet:
 - Scores pro Match / Anzahl der Matches
6. Spieler können beliebig oft mit unterschiedlichen Start-Konfigurationen teilnehmen
7. Berechnung der Matchgegner anhand der ELO-Berechnungsformel (Plugins, Libraries etc. frei verfügbar)

ALLGEMEINER ABLAUF:

1. Spielbeginn: Samstag, **20.08.2016, 09:00 Uhr**
2. Teilnahmeende: Sonntag, **21.08.2016, 15:00 Uhr**
3. Spielende: Mittwoch, **24.08.2016, 12:00 Uhr**
4. Bekanntgabe Gewinner, Versendung Teilnahmezertifikate:
Freitag, **26.08.2016** bis EOB