

Sviluppo di un framework per la creazioni di Giochi da Tavolo basati sul Gioco dell'Oca

Samuele Burattini

`samuele.burattini@studio.unibo.it`

Andrea Cardiotà

`andrea.cardiota@studio.unibo.it`

Luca Deluigi

`luca.deluigi3@studio.unibo.it`

Francesca Tonetti

`francesca.tonetti@studio.unibo.it`

Agosto 2020

Capitolo 1

Processo di sviluppo adottato

Capitolo 2

Analisi dei Requisiti

2.1 Requisiti business

2.2 Requisiti per gli utenti finali

2.3 Requisiti non funzionali

Capitolo 3

Design Architettuale

Capitolo 4

Design di dettaglio

Capitolo 5

Implementazione

5.1 Burattini

5.2 Cardiota

5.3 Deluigi

5.4 Tonetti

Capitolo 6

Retrospettiva

6.1 Conclusioni

6.1.1 Lavori futuri

6.1.2 Analisi del processo di sviluppo

Bibliografia