

# Who Does What

ID ressource	Ressource					
1	Levacher					
ID tâche	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	Fin
17	Test Mod 1	1 heure	50 %	0 jours	30/05/23 19:38	31/05/23 19:38
13	Dev. IHM Mod 3	2 heures	100 %	0 jours	29/05/23 19:38	30/05/23 19:38
10	Dev. Algo. Mod 2	0 heures	0 %	0 jours	26/05/23 19:38	26/05/23 19:38
19	Test Mod 3	0 heures	0 %	0 jours	30/05/23 19:38	30/05/23 19:38
12	Dev. Algo. Mod 3	2 heures	100 %	0 jours	26/05/23 19:38	29/05/23 19:38
20	Test Mod 4	1 heure	50 %	0 jours	02/06/23 19:00	05/06/23 19:00
2	Diagramme de classes UML	0,75 heures	50 %	0 jours	22/05/23 18:32	23/05/23 18:02
1	Analyse de la SEL	0,545 heures	100 %	0 jours	22/05/23 18:00	22/05/23 18:32
		7,295 heures				
2	Collin					
ID tâche	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	Fin
11	Dev. IHM Mod 2	4 heures	100 %	0 jours	30/05/23 19:38	01/06/23 19:38
5	Conception & Maquettage de	0,4 heures	25 %	0 jours	23/05/23 18:32	24/05/23 18:08
3	Diagramme d'activité	2 heures	50 %	0 jours	23/05/23 18:02	25/05/23 18:02
1	Analyse de la SEL	0,545 heures	100 %	0 jours	22/05/23 18:00	22/05/23 18:32
6	Conception d'un jeu de tests	0,002 heures	50 %	0 jours	24/05/23 19:44	24/05/23 19:44
19	Test Mod 3	1 heure	50 %	0 jours	30/05/23 19:38	31/05/23 19:38
10	Dev. Algo. Mod 2	4 heures	100 %	0 jours	26/05/23 19:38	30/05/23 19:38
20	Test Mod 4	1 heure	50 %	0 jours	02/06/23 19:00	05/06/23 19:00
4	Conception d'un jeu de données	0,25 heures	50 %	0 jours	23/05/23 18:02	23/05/23 18:32
17	Test Mod 1	1 heure	50 %	0 jours	30/05/23 19:38	31/05/23 19:38
		14,197 heures				

ID ressource		Ressource					
3		Ponthou					
ID tâche	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	Fin	
1	Analyse de la SEL	0,545 heures	100 %	0 jours	22/05/23 18:00	22/05/23 18:32	
5	Conception & Maquettage de	0,8 heures	50 %	0 jours	23/05/23 18:32	24/05/23 18:08	
19	Test Mod 3	0 heures	0 %	0 jours	30/05/23 19:38	30/05/23 19:38	
6	Conception d'un jeu de tests	0 heures	0 %	0 jours	24/05/23 19:44	24/05/23 19:44	
8	Dev. Algo. Mod 1	2 heures	100 %	0 jours	26/05/23 19:38	29/05/23 19:38	
18	Test Mod 2	0,5 heures	50 %	0 jours	01/06/23 19:38	02/06/23 18:38	
3	Diagramme d'activité	2 heures	50 %	0 jours	23/05/23 18:02	25/05/23 18:02	
9	Dev. IHM Mod1	2 heures	100 %	0 jours	29/05/23 19:38	30/05/23 19:38	
2	Diagramme de classes UML	0,75 heures	50 %	0 jours	22/05/23 18:32	23/05/23 18:02	
		8,595 heures					
4		Desperrois					
ID tâche	Tâche	Travail	Unités d'affectation	retard	Début	Fin	
4	Conception d'un jeu de données	0,25 heures	50 %	0 jours	23/05/23 18:02	23/05/23 18:32	
18	Test Mod 2	0,5 heures	50 %	0 jours	01/06/23 19:38	02/06/23 18:38	
14	Dev. Algo. Mod 4	3 heures	100 %	0 jours	31/05/23 18:00	01/06/23 19:00	
1	Analyse de la SEL	0,545 heures	100 %	0 jours	22/05/23 18:00	22/05/23 18:32	
19	Test Mod 3	1 heure	50 %	0 jours	30/05/23 19:38	31/05/23 19:38	
5	Conception & Maquettage de	0,8 heures	25 %	0 jours	23/05/23 18:32	24/05/23 19:44	
15	Dev. IHM Mod 4	2 heures	100 %	0 jours	01/06/23 19:00	02/06/23 19:00	
6	Conception d'un jeu de tests	1,948 heures	50 %	0 jours	24/05/23 19:44	26/05/23 19:38	
		10,043 heures					