

Concepts de base

- Individu

A) Écrivez la définition de la classe individu. La classe individu inclut les attributs suivants :

- Le nom de l'individu (string)
- L'âge de l'individu (int)

Vous devez aussi inclure dans la définition les méthodes suivantes:

- Constructeur par paramètres
- Constructeur par défaut
- Les méthodes de modification (pour les attributs)
- Les méthodes d'accès (pour les attributs)
- La méthode `memeAge()` qui reçoit un objet de la classe individu. La méthode retourne un booléen qui indique si les individus ont le même âge.
- Utilisez les visibilités appropriées.

B) Implantez la classe individu. Pour la méthode `memeAge()`, l'encapsulation doit être respectée, et donc les méthodes d'accès requises doivent être utilisées.

C) Écrivez une fonction `main()` qui crée deux objets individu et qui appelle la fonction `memeAge()`.