

Héritage

- A B C D

<pre>class A { public: A() {} A(int i) {} }; class B : public A { public: B() : A(0) {} B(int i) : A(i) {} }; class C : public A { public: C() : att_(0) {} C(int i) : A(i), att_(i) {} private: B att_; };</pre>	<pre>class D : public C { public: D() : C(0), att1_(0) {} vD(int i) : C(i), att2_(i) {} private: A att2_; B att1_; }; int main() { D obj1; D obj2(1); }</pre>
---	--

Donnez, dans l'ordre, la liste des constructeurs appelés lors de la création de l'objet obj1 et l'objet obj2. Dans les deux cas, préciser également quelle implémentation (par défaut ou par paramètre) est invoquée pour chaque appel.

Solution sur la prochaine page

Création de D obj1;

A(0)

A(0)

B(0)

C(0)

A(0)

B(0)

A()

D()

Création de D obj2(1);

A(1)

A(1)

B(1)

C(1)

A(1)

A(0)

B()

D(1)