

Exercice – Héritage

Montrez ce qui sera affiché à l'écran lors de l'exécution du programme suivant. Si une instruction cause une erreur, expliquez pourquoi.

```
class A
{
public:
    void methode1()
    {
        cout << "A1" << endl;
    }
    void methode2()
    {
        cout << "A2" << endl;
    }
};

class B : public A
{
public:
    void methode1()
    {
        cout << "B1" << endl;
    }
};
```

```
class C : public B
{
public:
    void methode4()
    {
        B::methode2();
        cout << "C4" << endl;
    }
};

int main()
{
    A objet1;
    B objet2;
    C objet3;
    objet1.methode1();
    objet2.methode1();
    objet2.methode2();
    objet3.methode2();
    objet3.methode4();
}
```