

Héritage

- Un deux...

```
class Un
{
public:
    Un(){cout << "un "};
};

class Deux
{
public:
    Deux(){cout << "deux "};
};

int main()
{
    Quatre Objet;
}
```

```
class Trois: public Un
{
public:
    Trois(){cout << "trois "};
private:
    Deux attribut_;
};

class Quatre: public Trois
{
public:
    Quatre(){cout << "quatre "};
private:
    Deux attribut_;
};
```

Si ce programme est exécuté, quel sera l'affichage ?

Solution sur la prochaine page

un deux trois deux quatre