

Opérateurs de copie et d'affectation

- Polygone

Soit la classe `Polygone` définie dans `polygone.h` qui contient un vecteur de pointeurs vers des `Points`, faites les étapes demandées et répondez aux questions associées.

- A) Implémentez les fonctions membres de la classe `Polygone`.
- B) Implémentez les instructions demandées dans le `main()`
- C) Expliquez l'erreur qui s'affiche. Proposez une solution.
- D) Complétez la classe `Polygone` afin d'éviter toute fuite de mémoire ou encore désallocations dynamiques partagées.