

Allocation Dynamique

Écrivez les implémentations des constructeurs des classes du programme suivant :

```
class B
{
    public:
        B(int p = 0);
        void afficher() const;

    private:
        int attribut_;
};

class A
{
    public:
        A(int p = 0);
        void afficher() const;

    private:
        B* attribut_;
};

void B::afficher() const
{
    cout << attribut_ << endl;
}

void A::afficher() const
{
    attribut_->afficher();
}

int main()
{
    A un_objet(4);
    un_objet.afficher();
    return 0;
}
```

//// Réponse ////

```
B::B(int p)
{
    attribut_=p;
}

A::A(int p)
{
    attribut_=new B(p);
}
```