

# Héritage

## - Végétaux

---

La hiérarchie commence avec la classe `Vegetal`. Les classes `Plante` et `Arbre` en dérivent. La définition et l'implémentation de la classe `Vegetal` est déjà écrite. Vous devez ajouter celle de `Plante` et `Arbre` en ne modifiant pas la méthode `getHauteurCm()`, en ajoutant du traitement à la méthode `croitre()` et en ajoutant les méthodes `estFleurie()` pour `Plante` et `couper()` pour `Arbre`. Voici les spécifications :

- `Plante` :
  - Constructeur par paramètre qui appelle le constructeur par paramètre de `Vegetal` avec 50cm comme hauteur maximale.
  - `croitre()` qui permet de fleurir si ce n'est pas déjà fait. Elle a une chance sur vingt de fleurir par appel à la méthode.
  - `estFleurie()` qui indique si la plante est en fleur.
- `Arbre` :
  - Constructeur par paramètre qui appelle le constructeur par paramètre de `Vegetal` avec 3000cm comme hauteur maximale.
  - `croitre()` qui affiche quel quantité de bois serait obtenu si l'arbre était coupé. (quantité = hauteur\*0.6)
  - `couper()` qui met la hauteur à zéro et qui renvoie la quantité de bois récupéré. (quantité = hauteur\*0.6)