

# Passage de paramètres

## - Affichage

---

- A) Dites quel sera l'affichage à l'exécution du programme.  
B) Y-a-t-il une amélioration que vous pouvez apporter au programme?

```
#include <iostream>
using namespace std;

class Mouton
{
public :
    Mouton() { epaisseurLaine_= 2.0; }

    float getEpaisseurLaine() { return epaisseurLaine_;}
    void setEpaisseurLaine(float epaisseur) { epaisseurLaine_ = epaisseur;}

private :
    float epaisseurLaine_;
};

void croitre(Mouton mouton)
{
    mouton.setEpaisseurLaine( mouton.getEpaisseurLaine() + 1.15 );
    cout << "Longueur de la laine : " << mouton.getEpaisseurLaine() << endl;
}

void tondre(Mouton mouton)
{
    cout << "Longueur de la laine avant la coupe : " <<
mouton.getEpaisseurLaine() << endl;
    mouton.setEpaisseurLaine( 0.8 );
    cout << "Longueur de la laine apres la coupe : " <<
mouton.getEpaisseurLaine() << endl;
}

int main()
{
    Mouton mouton;

    croitre(mouton);
    croitre(mouton);
    tondre(mouton);

    return 0;
}
```

Solutions à la page suivante

## Solution

- A) Longueur de la laine : 3.15  
Longueur de la laine : 3.15  
Longueur de la laine avant la coupe : 2  
Longueur de la laine apres la coupe : 0.8
- B) Oui, on pourrait faire passer le mouton par adresse au lieu de par valeur. Ainsi, les modifications apportées à mouton auraient aussi un impact à l'extérieur de la fonction.