

**软件测试课程设计报告**

学 号：

班级序号：

学生姓名：

指导教师：

**中国地质大学信息工程学院软件工程系**

**2017年 3 月**

# 实习四 “自助式”自动化测试平台

# 1.系统概述

## 1.1 系统目标

[概述系统要完成的内容或建设目标，可采用条目描述或表格形式给出]

|  |  |
| --- | --- |
| 序号 | 目标内容 |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 姓名 | 承担任务和职责 |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |

## 1.2 任务分配

## 1.3 开发环境与工具

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 类别 | 具体需求 | 备注 |
| 1 | 硬件 |  |  |
|  |  |  |  |
| 2 | 软件 |  |  |
|  |  |  |  |

# 2.需求分析

## 2.1 需求概述

[对待实现系统做一个概要的高层描述]

## 2.2 功能性需求

[以表单形式，列出待实现系统的功能性需求]

## 2.3 非功能性需求

[此处可根据待实现系统的自身特点，从用户界面、性能特征、错误处理、安全问题等角度展开]

## 2.4用例模型

### 2.4.1 参与者

[列出系统的所有执行者，并且对其进行简短描述]

|  |  |
| --- | --- |
| 参与者 | 参与者说明 |
|  |  |
|  |  |

### 2.4.2 顶层用例图

[在顶层用例图中，可以清晰的看到系统所有的参与者，系统的主要用例，参与者与用例的关系，参与者之间的关系，系统的边界等，在整个系统的层面上有一个比较完整的认识]

# 3.概要设计

## 3.1 系统逻辑结构设计

［说明系统拟采用的逻辑体系结构，例如C/S、B/S、三层体系、N层体系、J2EE 等常用体系架构］

## 3.2 系统功能设计

### 3.2.1 总体结构

［说明系统按照功能划分的总体结构。可用结构图来描述系统的子系统划分情况；如果待实现系统比较简单，则可以直接描述系统中模块间关系的层次。结构图的基本组成部分是模块，模块用来标识一个功能，在结构图中表示了系统的层次关系和调用关系］

### 3.2.1 功能设计说明

［按照系统的子系统划分情况，或者单个系统的模块划分情况，依次给出各个子系统或模块的详细的功能描述，及其设计的说明。此处设计说明可采用UML包图、构件图、部署图、细化的模块图进行辅助说明］

## 3.3 数据库设计

[对放到数据库中管理的数据，要描述出表、表之间的关系、视图、触发器、储存过程接口等设计。此处可以使用若干张表格形式直观地描述数据表的定义]

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名称 | 类型 | 宽度（字节） | 说明 |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |

# 4.系统测试

## 4.1 模块测试

[以系统总体结构设计中的模块为单位，开展集成测试和系统测试]

### 4.1.1 模块A

[此处按照测试用例、测试结果的形式成对给出。若多条测试用例，则依次按照编号给出；测试结果可以采用系统运行界面抓图的形式]

⑴ 测试用例

⑵ 测试结果

### 4.1.2 模块B

## 4.2 测试评价

### 4.2.1 缺陷与不足

[指出经过测试证实的产品中存在的缺陷和不足，说明缺陷和不足对软件产品性能的影响]

### 4.2.2 改进建议

[针对测试中发现的产品中存在的缺陷和不足，提出改进建议]