

**软件测试课程设计报告**

学 号：

班级序号：

学生姓名：

指导教师：

**中国地质大学信息工程学院软件工程系**

**2017年 3 月**

# 实习三 移动APP测试

# 前言

本文档是Android手机软件测试文档，根据Android系统的实际情况进行修改得到的一份测试流程，主要作为Android手机软件测试规范。

本文档作为测试规范仍然存在很多不足的地方，需要今后在测试过程中不断修改、补充和完善。

本测试流程根据软件设计的架构，分为单项功能测试、矩阵测试和极限测试。单项功能测试按照软件的功能来划分，主要是测试各个功能模块是否都正常；矩阵测试主要是针对在做某项功能测试时有其它事件到，测试是否出现异常现象，矩阵测试主要是测试各个功能模块的稳定性；极限测试主要是测试相关功能模块的一些特殊要求，极限测试主要是测试这些功能模块的可靠性。

注意：对于矩阵测试和极限测试需要多次重复测试。

# 概述

## 1.1 测试对象

## 1.2 测试环境

（硬件及网络环境）

# 2. 功能模块1

## 2.1 UI测试

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **场景描述** | **前提要求** | **测试步骤** | **期望结果** | **实际结果** | **状态** | **负责人** | **时间** |
| 场景1（应用的每个功能点 收藏夹、搜索等界面） | 联网状态、登录状态等 | 1、  2、 | 预期的结果 | 测试的结果 | 通过/不通过 | XXX | XXXX |
| 场景2 |  |  |  |  |  |  |  |
| 场景3 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

## 2.2 单项测试

### 2.2.1 测试项1

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **场景描述** | **前提要求** | **测试步骤** | **期望结果** | **实际结果** | **状态** | **负责人** | **时间** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

### 2.2.2 测试项2

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **场景描述** | **前提要求** | **测试步骤** | **期望结果** | **实际结果** | **状态** | **负责人** | **时间** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

## 2.3 极限测试

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **场景描述** | **前提要求** | **测试步骤** | **期望结果** | **实际结果** | **状态** | **负责人** | **时间** |
| 大数据量、快速操作、网络状态差等环境 |  | 1、  2、  3、 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

## 2.4 矩阵测试

### 2.4.1 测试项1

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **场景描述** | **突发事件** | **测试步骤** | **期望结果** | **实际结果** | **状态** | **负责人** | **时间** |
| 正在进行的操作 | 事件一：短消息 | 1、  2、  3、 | 1、  2、  3、 |  |  |  |  |
|  | 事件二：来电应答／拒接／未接 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件三：闹钟 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件四：备忘录／日程表 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件五：关机 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件六：反复插拔充电器／耳机／USB |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件七：低电压 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件：按下Home键 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件十：彩信通知／小区广播到达 |  |  |  |  |  |  |
|  | …… |  |  |  |  |  |  |

### 2.4.2 测试项2

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **场景描述** | **突发事件** | **测试步骤** | **期望结果** | **实际结果** | **状态** | **负责人** | **时间** |
|  | 事件一：短消息 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件二：来电应答／拒接／未接 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件三：闹钟 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件四：备忘录／日程表 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件五：关机 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件六：反复插拔充电器／耳机／USB |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件七：低电压 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件：按下Home键 |  |  |  |  |  |  |
|  | 事件十：彩信通知／小区广播到达 |  |  |  |  |  |  |
|  | …… |  |  |  |  |  |  |

# 3. 功能模块2

# 4. 测试结果及分析