KU-The Future

조교 실습 2

250918





Simulink

- 다중 도메인 동적 시스템의 시뮬레이션 및 분석에 사용되는 MATLAB 기반 그래픽 프로그래밍 소프트웨어
- 주로 자동 제어 및 디지털 신호 처리에 사용





Simulink

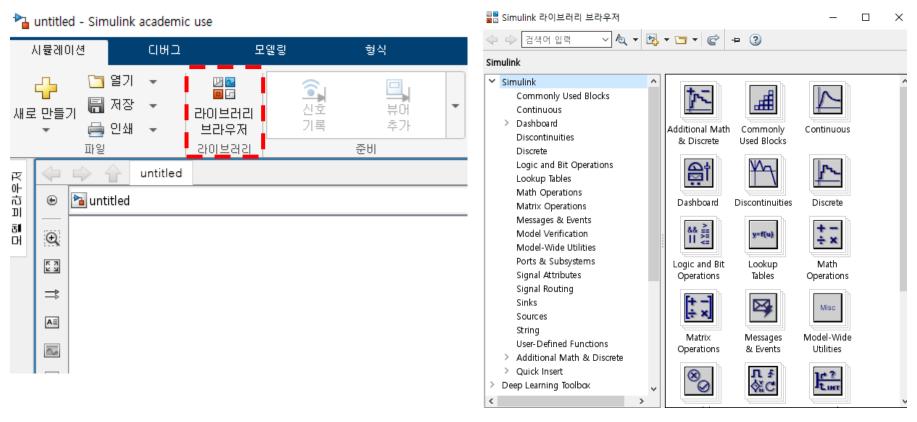
- 다중 도메인 동적 시스템의 시뮬레이션 및 분석에 사용되는 MATLAB 기반 그래픽 프로그래밍 소프트웨어
- 주로 자동 제어 및 디지털 신호 처리에 사용





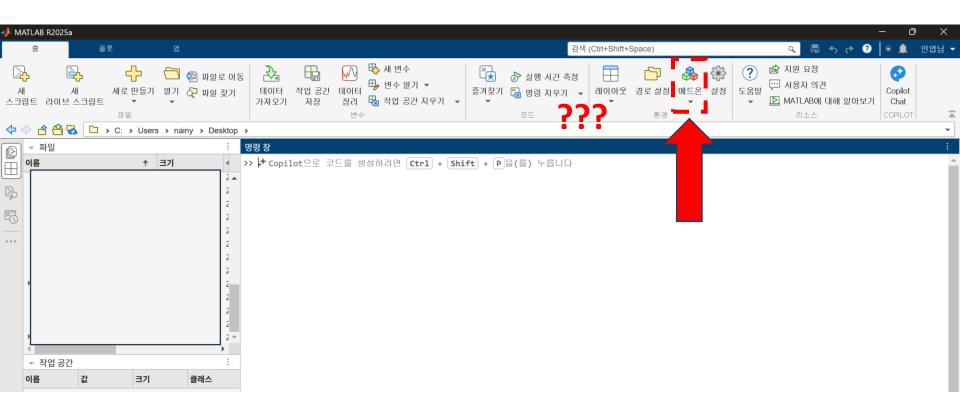
Simulink

- 다중 도메인 동적 시스템의 시뮬레이션 및 분석에 사용되는 MATLAB 기반 그래픽 프로그래밍 소프트웨어
- 주로 자동 제어 및 디지털 신호 처리에 사용



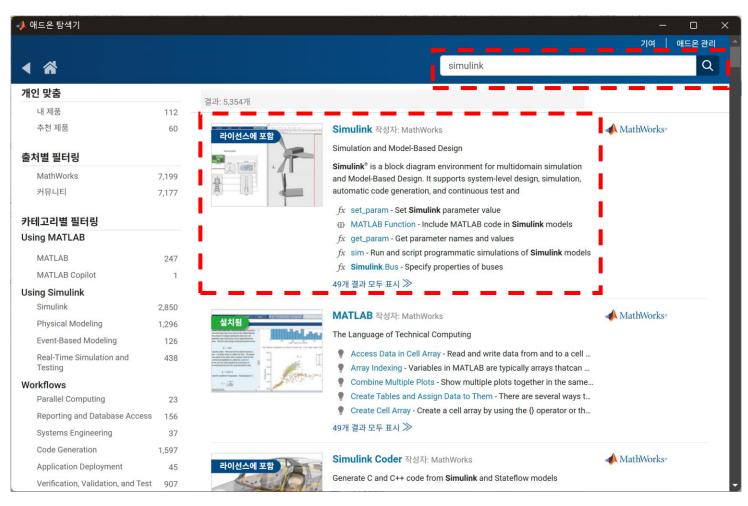


- · Simulink가 없는 경우
 - 애드온 클릭



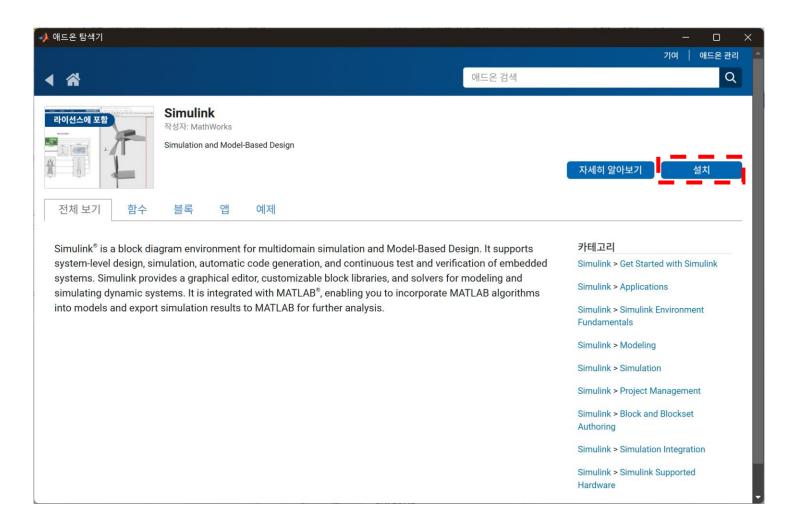


- ▸ Simulink가 없는 경우
 - 검색창에 simulink

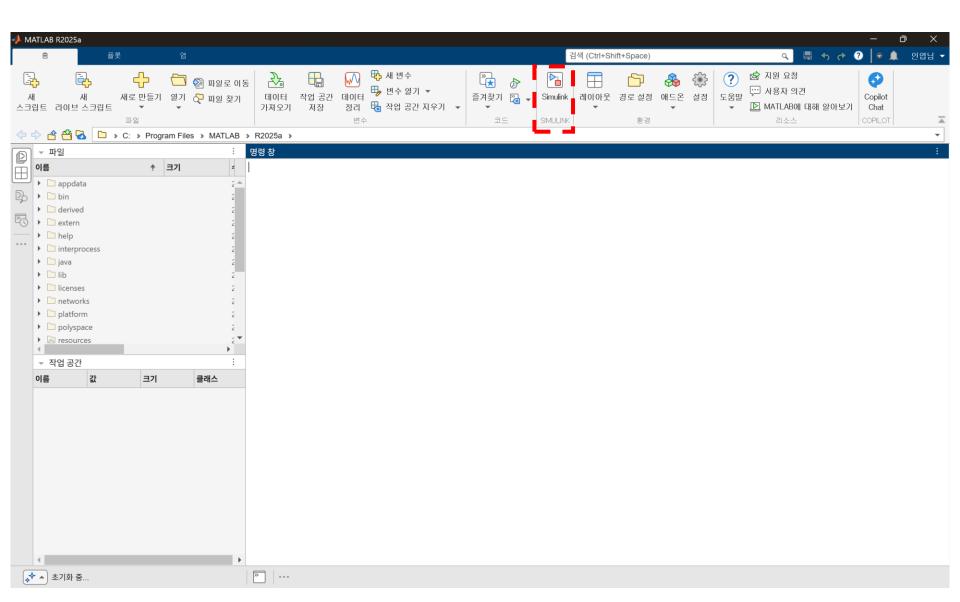




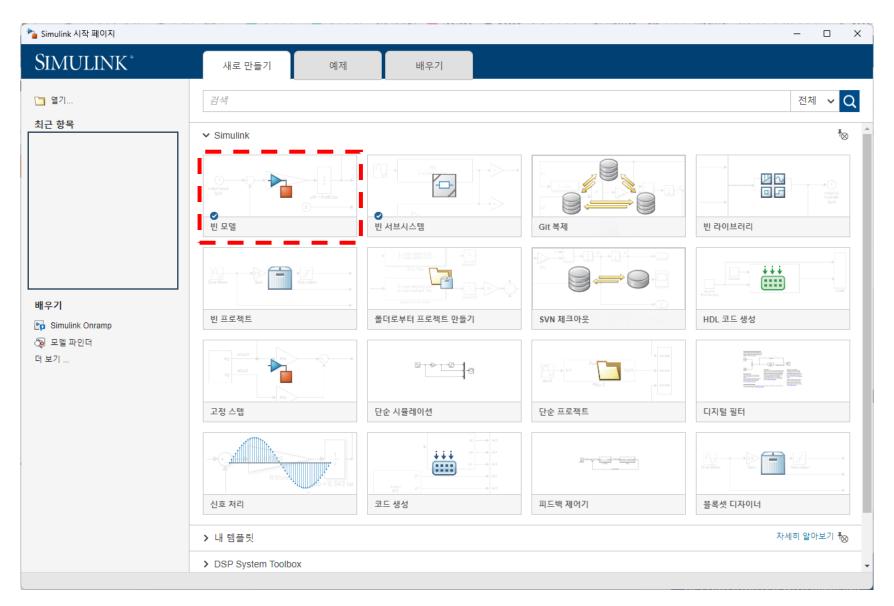
· Simulink 설치(약 4GB)





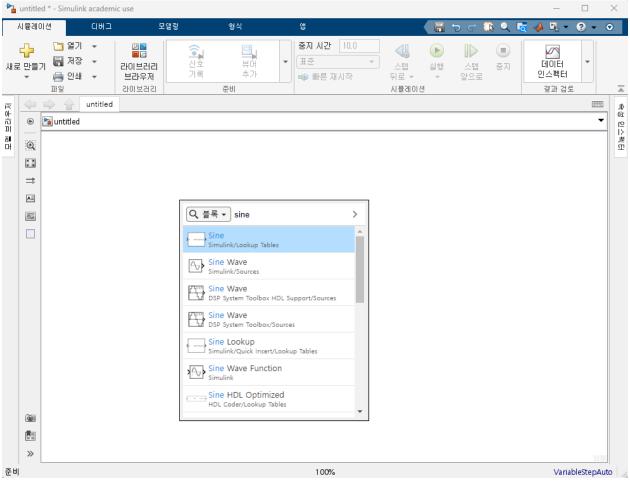








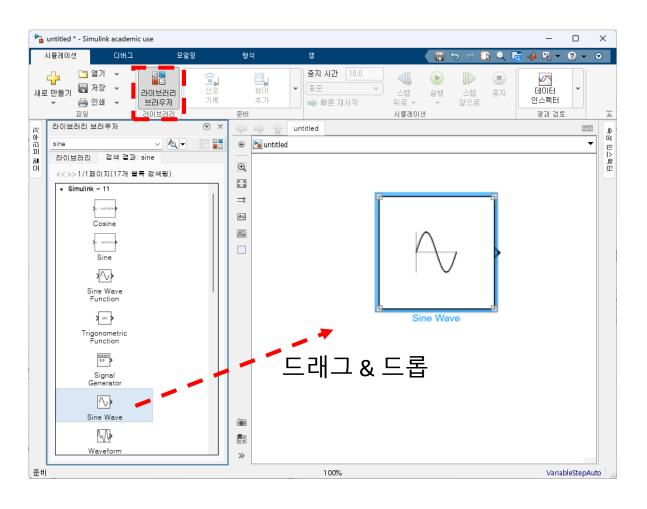
- 블록 삽입 방법1
 - 빈 공간에 마우스 좌클릭 2번 후, 'Sine Wave' 블록 검색



BIOSYSTEM CONTROL LAB.

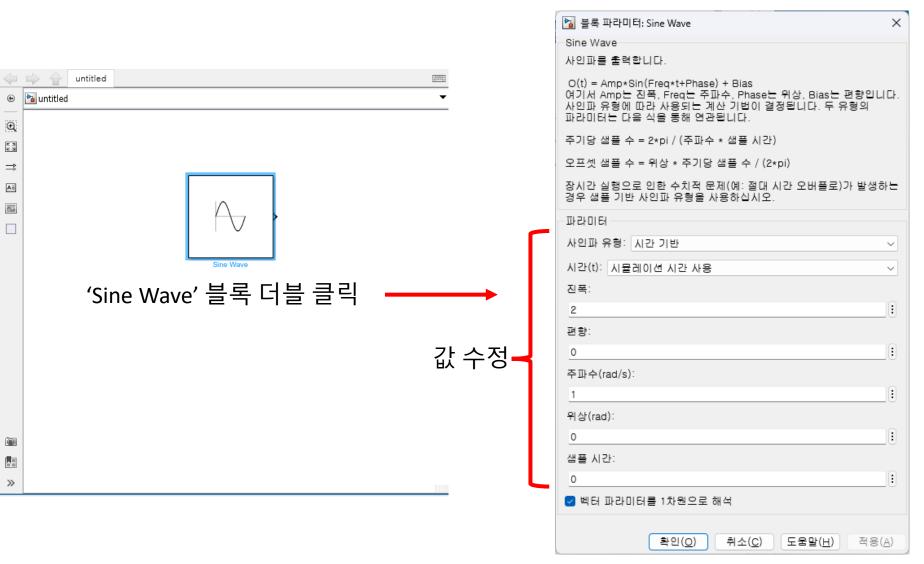


- 블록 삽입 방법2
 - '라이브러리 브라우저' 클릭 후 'Sine Wave' 검색



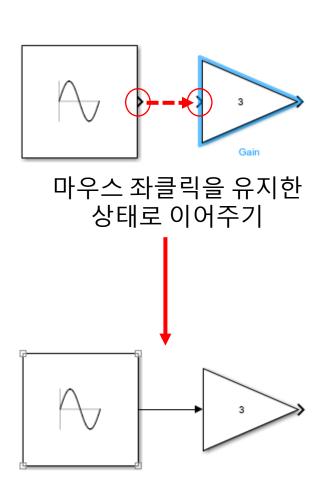


• 'Sine Wave' 블록 파라미터 값 수정 방법





• Gain 블록 추가 후 값을 3으로 수정

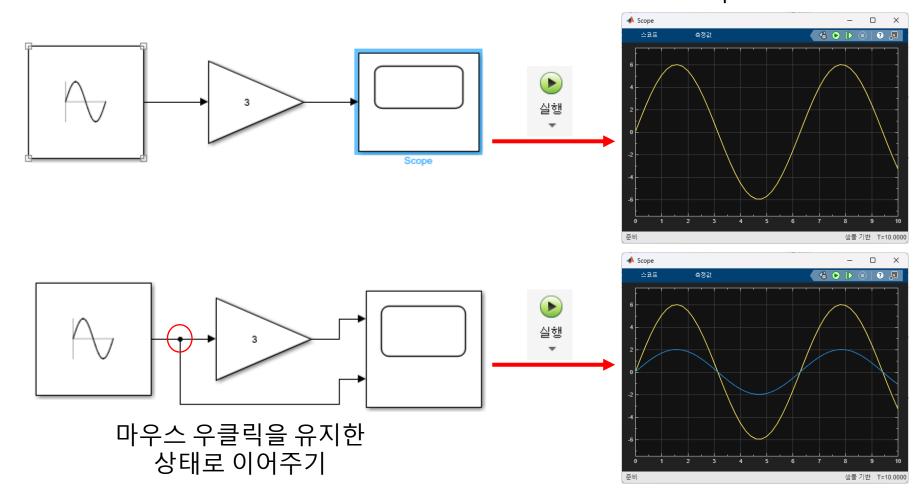






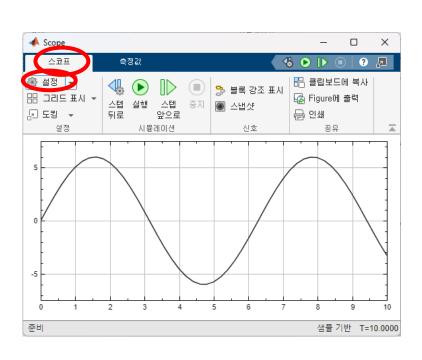
· Scope 블록 추가

실행 후 Scope 블록 더블 클릭





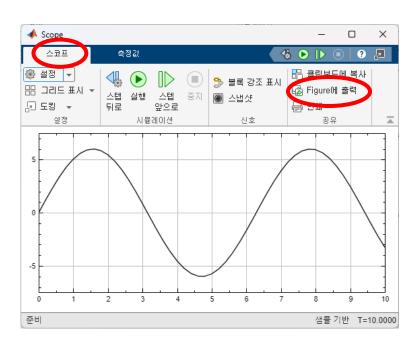
- Plot 배경색 변경 및 그래프 스타일 수정 방법1
 - 스코프 -> 설정 클릭 후 원하는 배경 색 및 그래프 선 스타일 수정





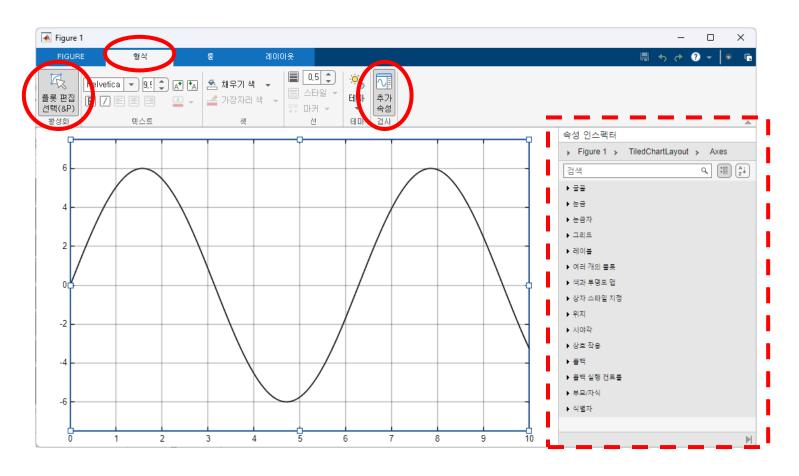


- Plot 배경색 변경 및 그래프 스타일 수정 방법2
 - 스코프 -> Figure에 출력





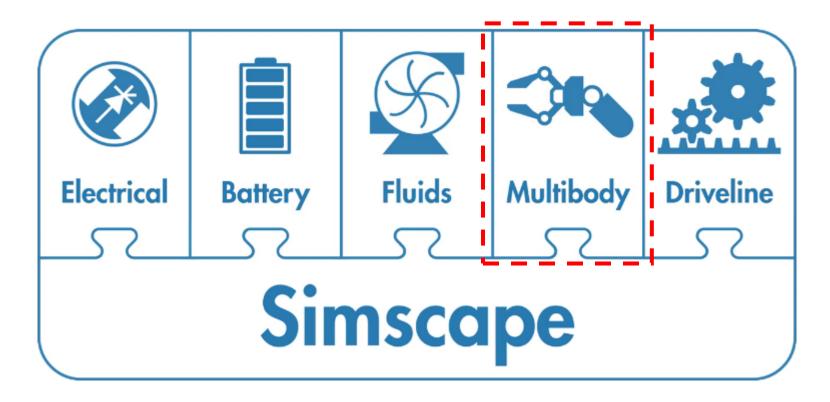
- · Plot 배경색 변경 및 그래프 스타일 수정 방법2
 - 형식 -> 플롯 편집 선택(&P) -> 추가속성





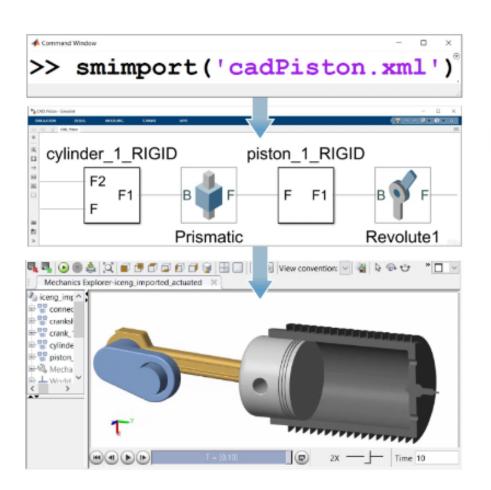
Simscape

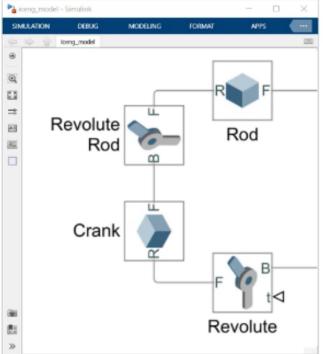
- Simulink 환경 내에서 물리 시스템 모델 생성
- 제어 시스템 개발 및 시스템 성능 테스트



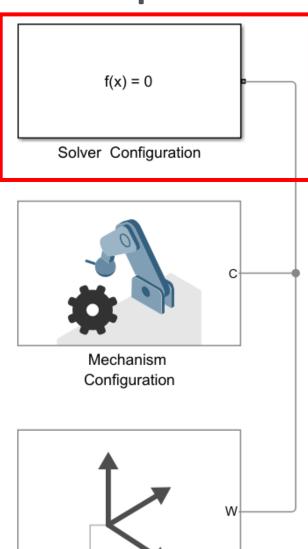


 로봇, 차량 서스펜션, 건설 장비, 항공기 착륙장치 등 3차원 기계 시 스템의 다물체(Multibody) 시뮬레이션 환경을 제공



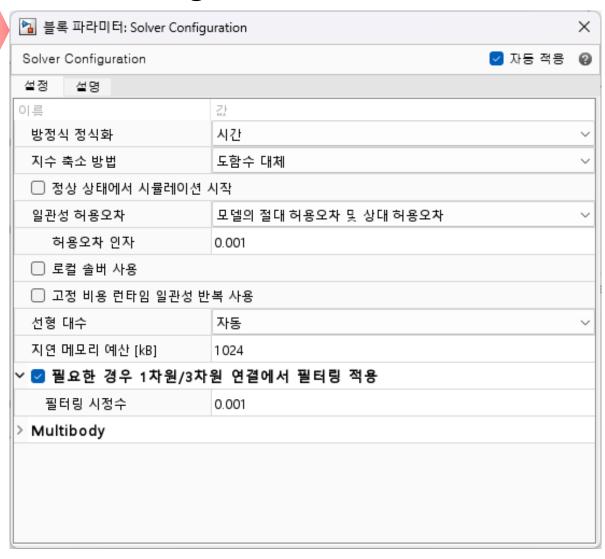




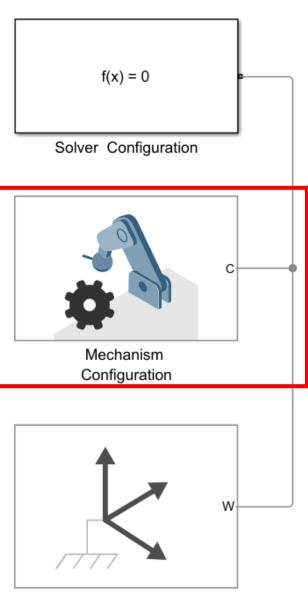


World Frame

Solver Configuration

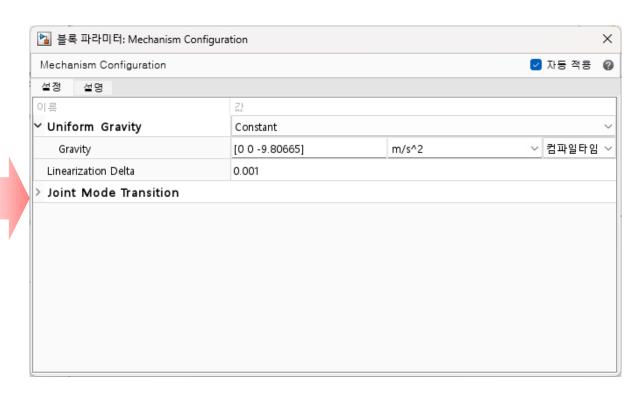




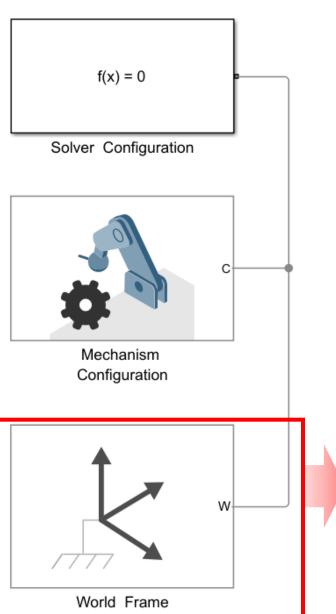


World Frame

Mechanism Configuration





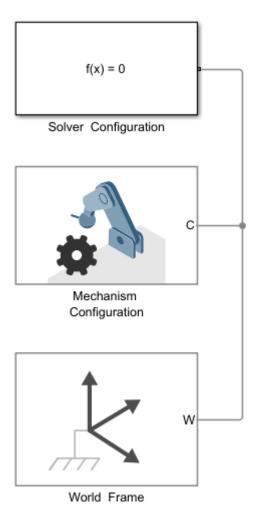


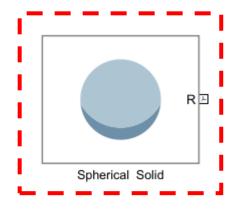
World Frame





Spherical Solid 블록 추가

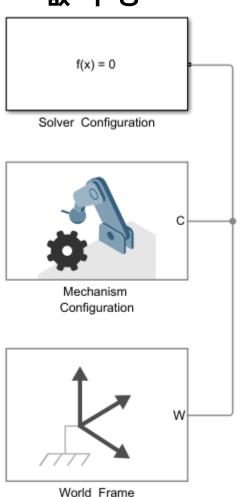


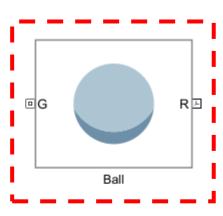


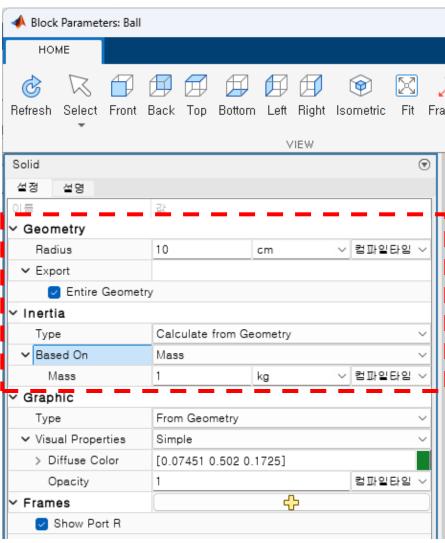


Spherical Solid 블록 더블 클릭 후, 이름 Ball로 변경 및 파라미터

값 수정

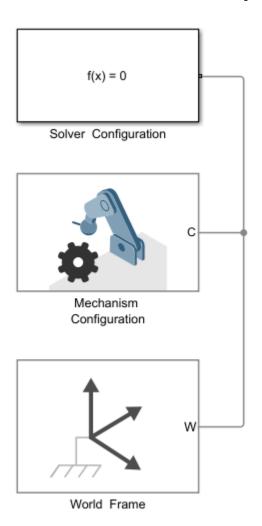


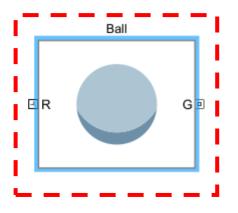






• Ball 블록 클릭 후, ctrl + r 2번(R이 왼쪽에 오게끔 회전)

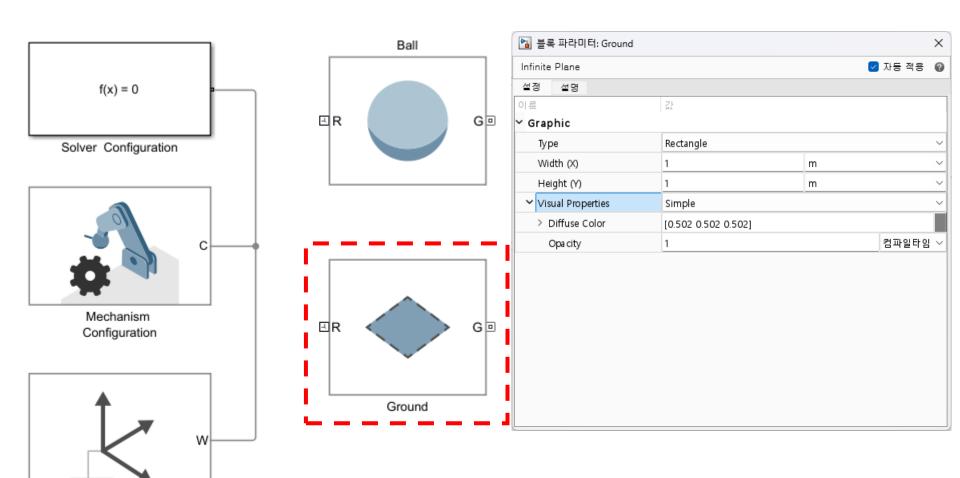






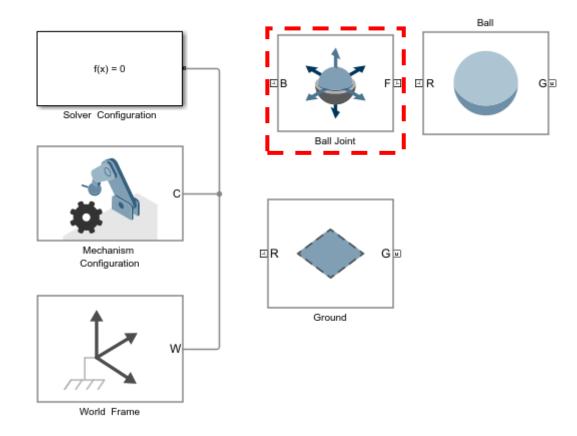
World Frame

• Infinite Plane 블록 추가 후, 이름을 Ground로 변경



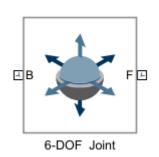


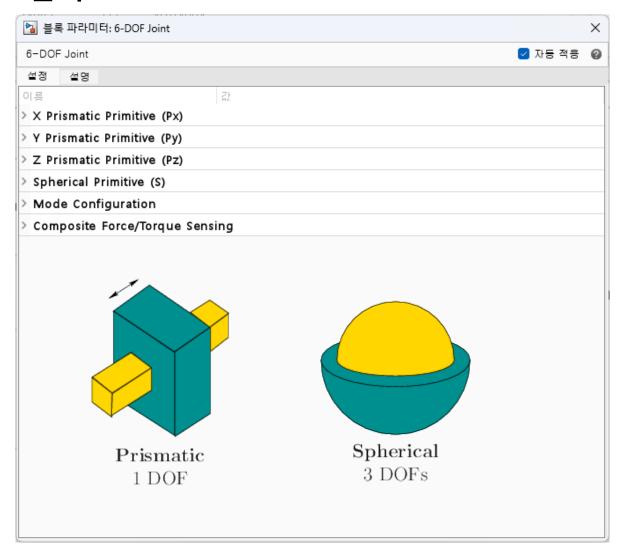
6-DOF Joint 블록 추가 후, 이름을 Ball Joint로 변경





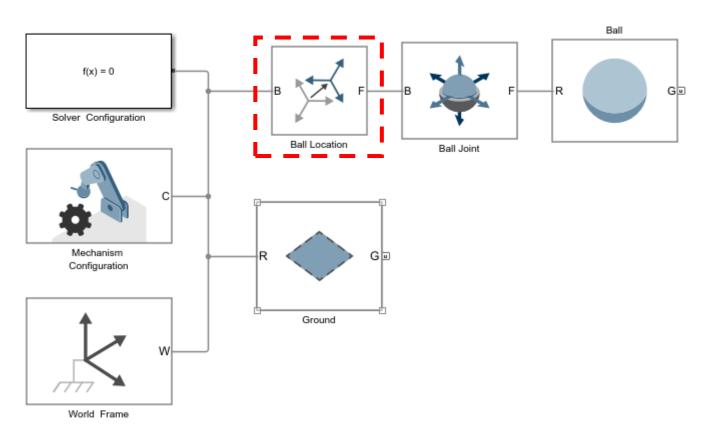
• 6-DOF Joint 블록





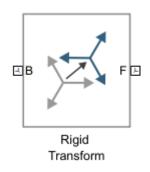


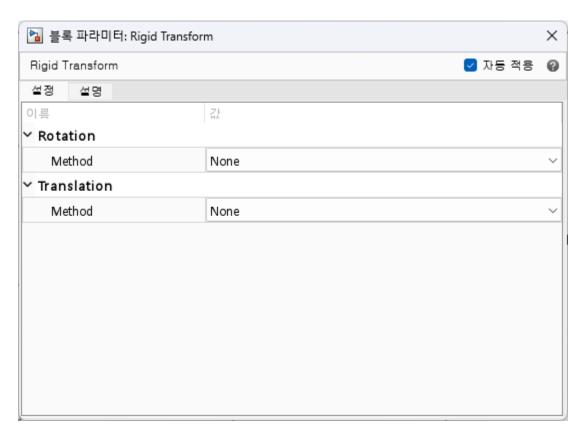
• Rigid Transform 블록 추가 후, 이름을 Ball Location으로 변경





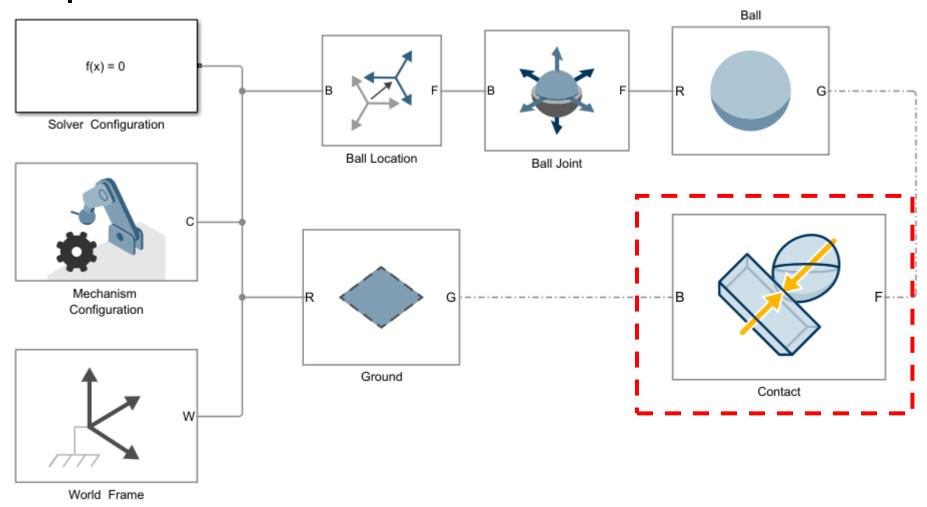
Rigid Transform 블록





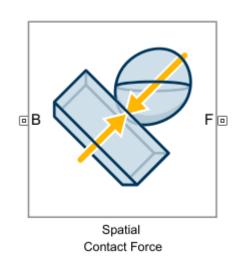


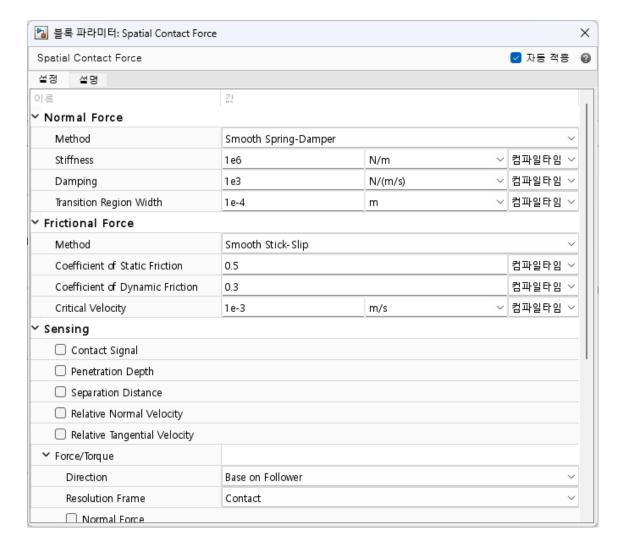
· Spatial Contact Force 블록 추가 후, 이름을 Contact으로 변경





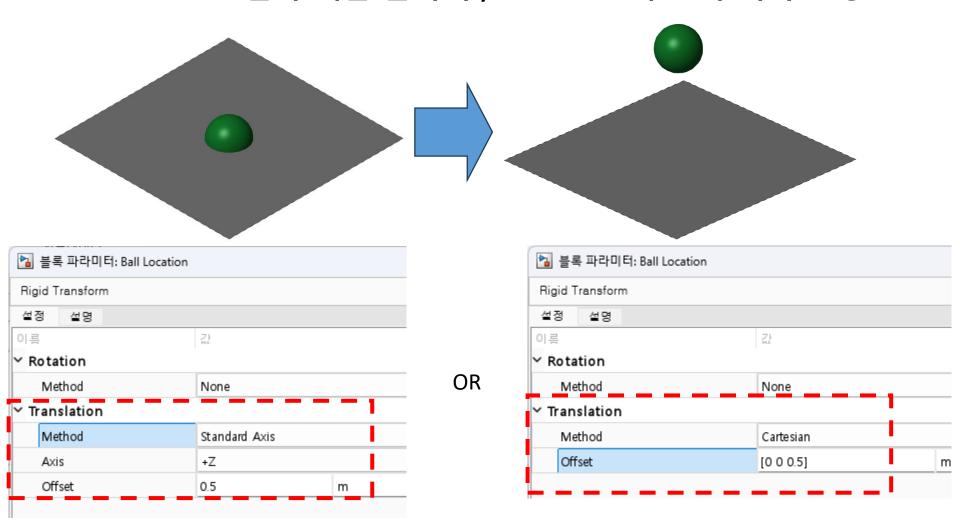
Spatial Contact Force 블록





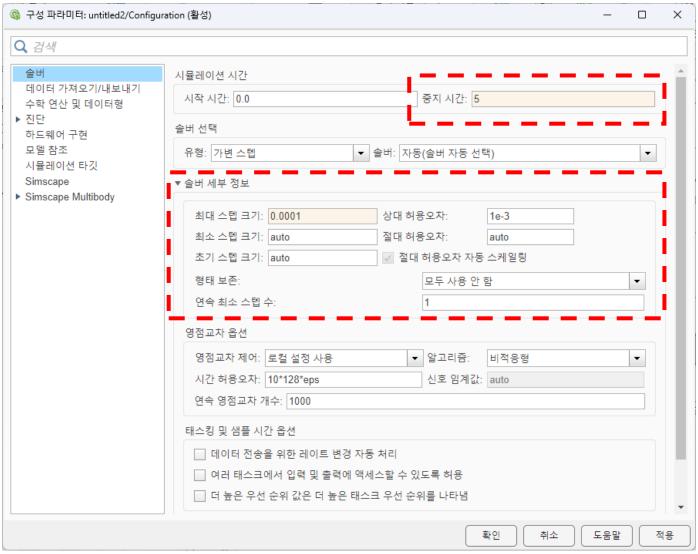


· Ball Location 블록 더블 클릭 후, Ball Joint의 초기 위치 변경



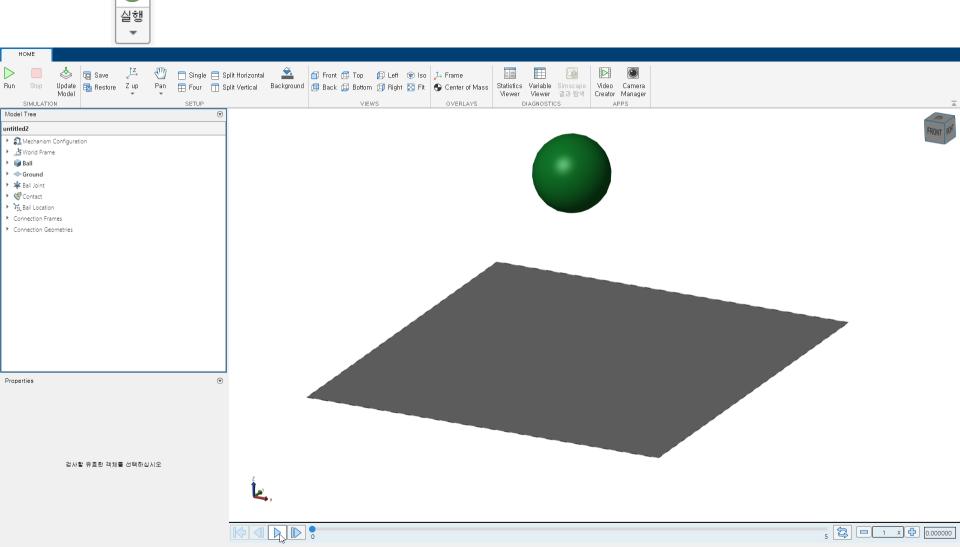


• 빈 공간 클릭 후 Ctrl + E , 중지 시간 및 스텝 크기 값 수정 후, 적용 확인



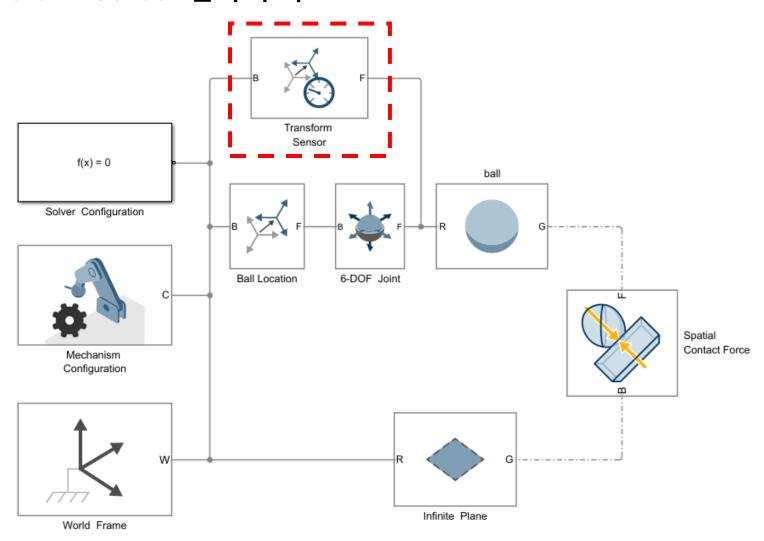


• 실행



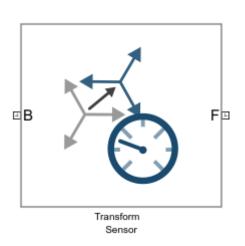


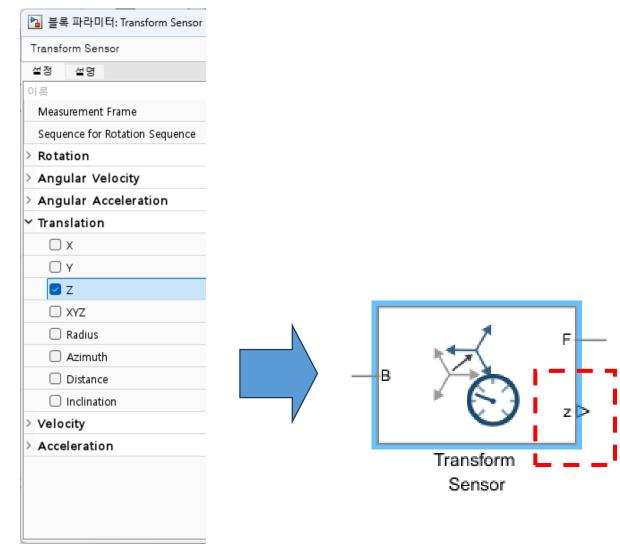
Transform Sensor 블록 추가





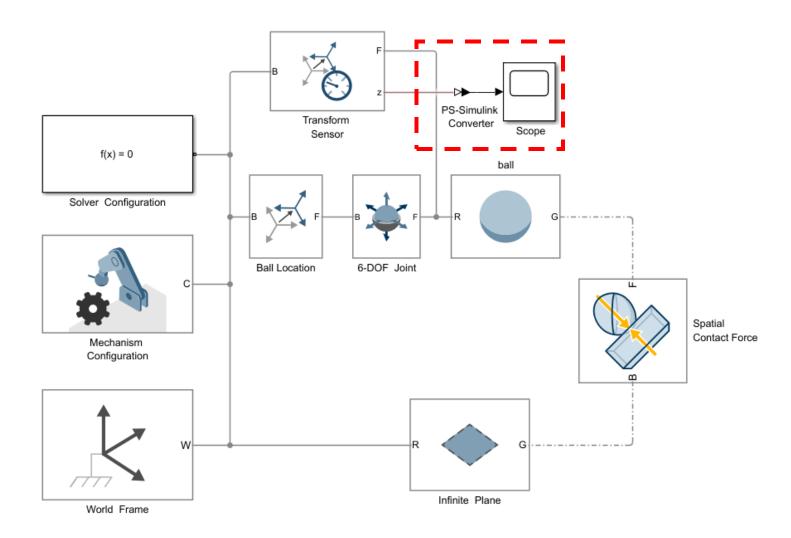
· Transform Sensor 블록







PS-Simulink Converter 블록, Scope 블록 추가

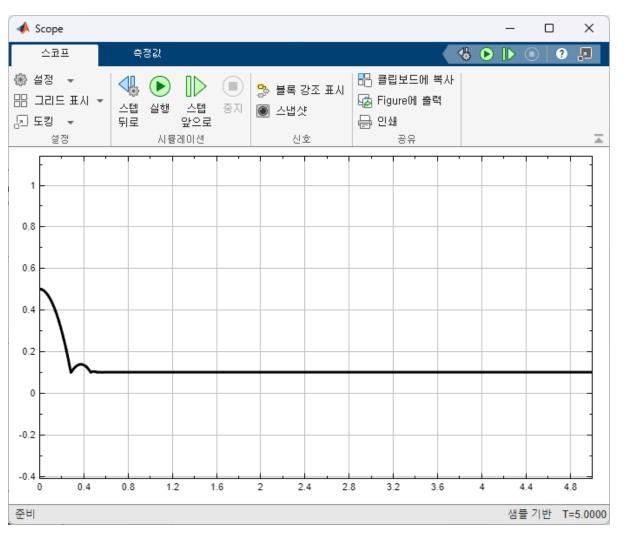




• 실행



후 Scope 블록 클릭. 공의 중심 위치(z축) 변화 그래프 확인 가능



BIOSYSTEM CONTROL LAB.

KU-The Future

Q&A



KU-The Future

Thank you

