

Операционные системы

Редактор Emacs

Валерия Лиджиева

21 июня 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

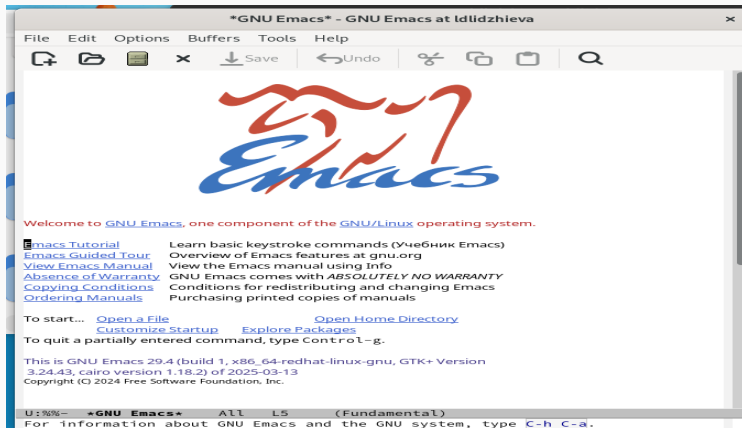


Рис. 1: Запуск Emacs

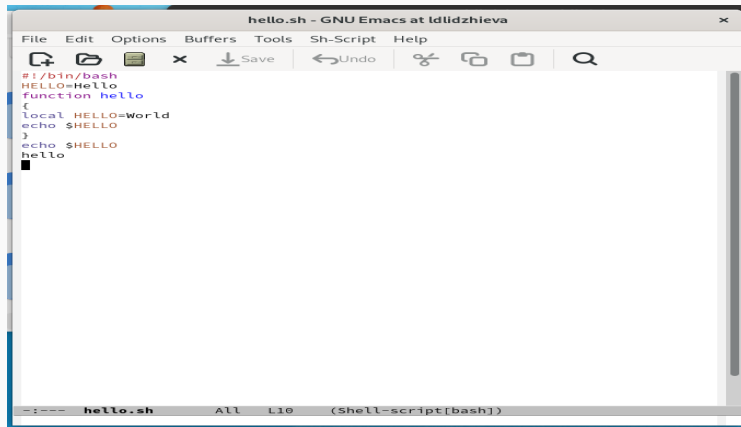
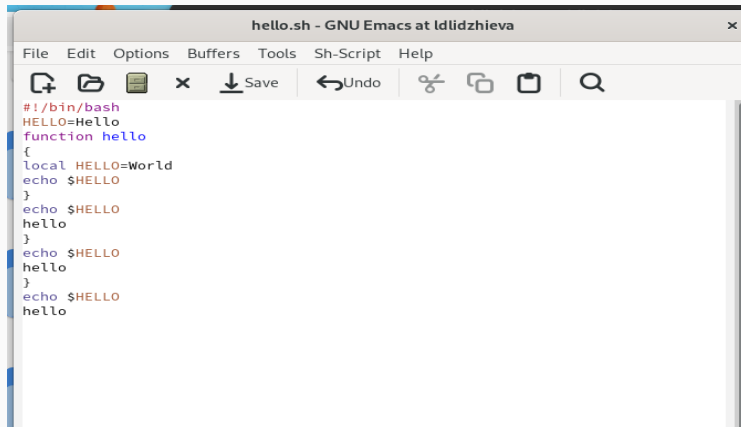


Рис. 2: Новый файл



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at ldidzhieva". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area displays a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3: Операция вставка

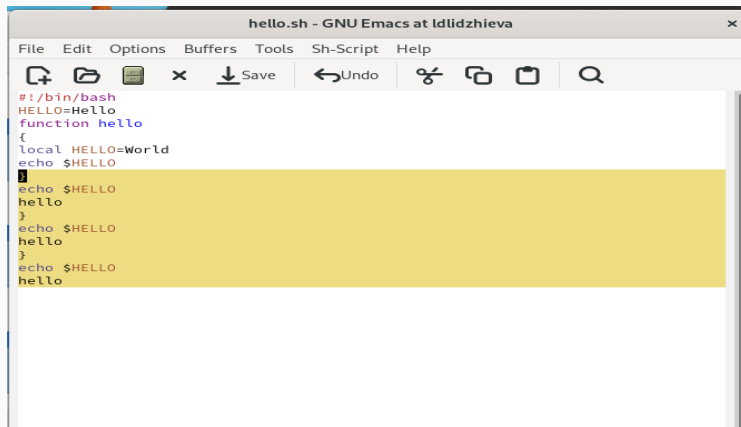


Рис. 4: Выделение блока

The screenshot shows the GNU Emacs editor interface. The title bar at the top reads "hello.sh - GNU Emacs at ldlidzhieva". Below the title bar is a menu bar with items: File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. Underneath the menu bar is a toolbar containing icons for opening files, saving, undo, redo, and search. The main editing area displays a shell script named "hello.sh". The script starts with "#!/bin/bash", sets "HELLO=Hello", and defines a function "hello" that prints "World" and "Hello" multiple times. The status bar at the bottom indicates the current buffer is "hello.sh", the cursor is at line 33, column 13, and the major mode is "(shell-script(bash))".

hello.sh - GNU Emacs at ldlidzhieva

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
echo $HELLO
hello
}
```

-:*-- hello.sh All L33 (shell-script(bash))

Beginning of buffer

Рис. 5: Копирование блока

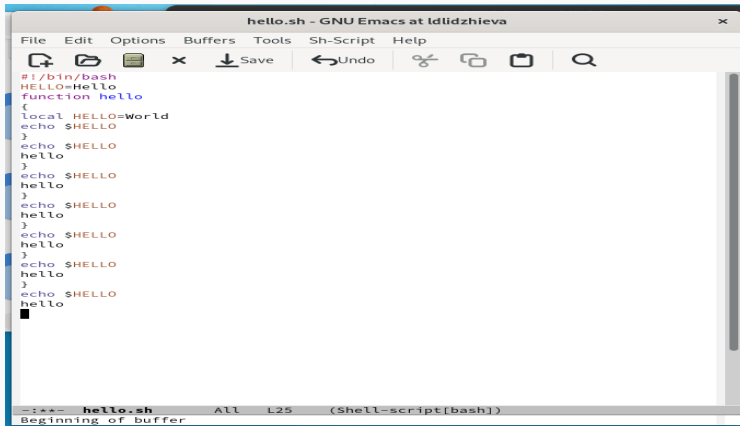


Рис. 6: Удаление блока

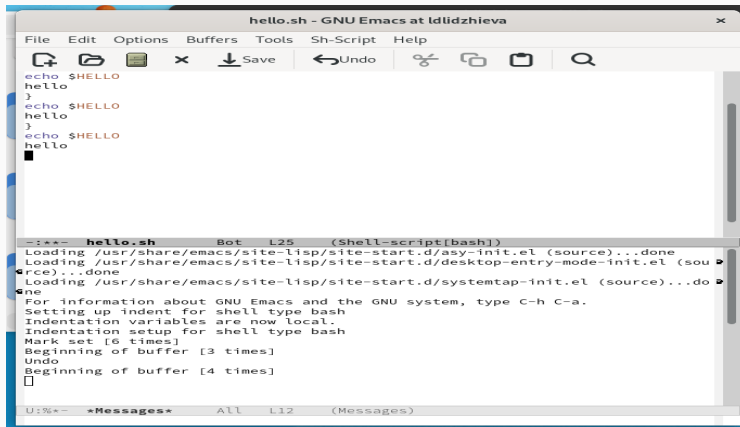


Рис. 7: Горизонтальное разделение

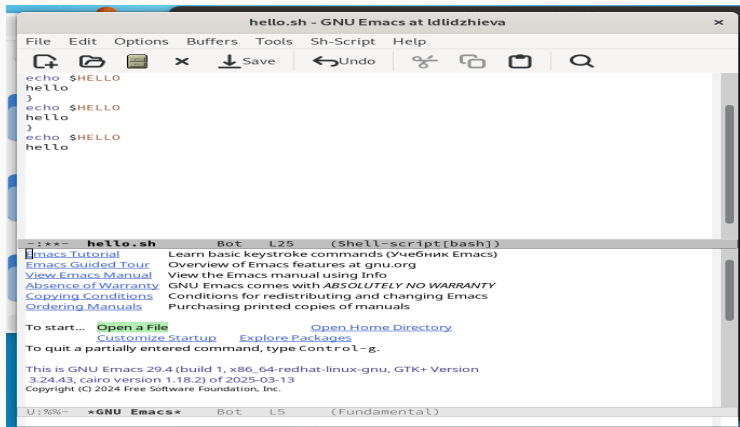


Рис. 8: Переключение буфера

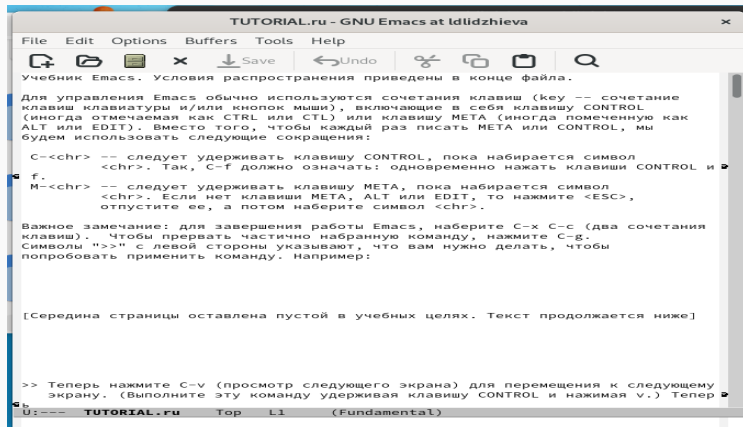


Рис. 9: Закроем буфер

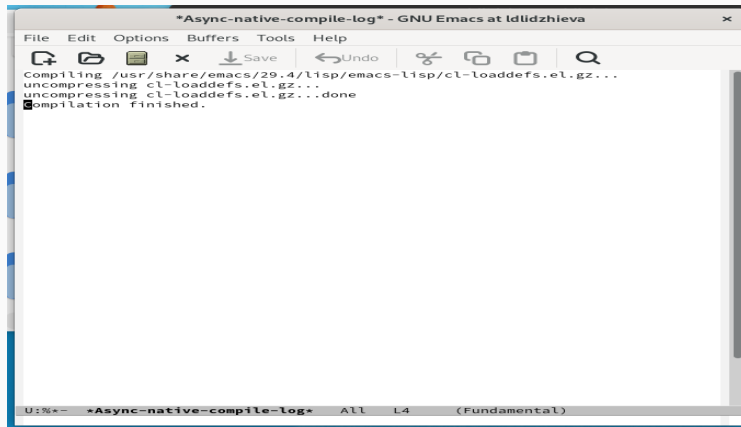


Рис. 10: Переключение буфера

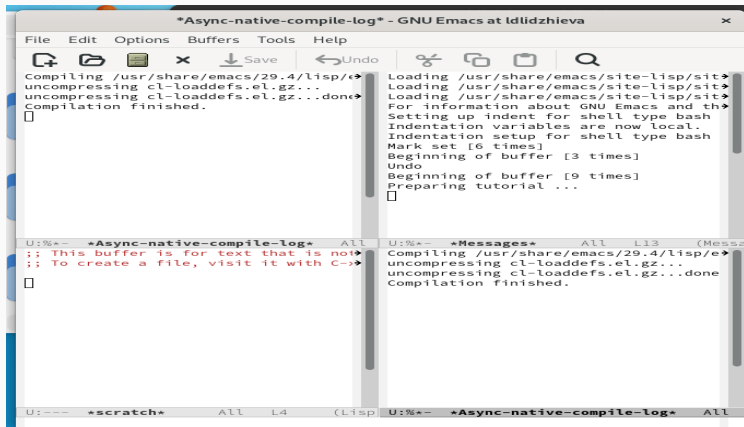


Рис. 11: Четыре буфера

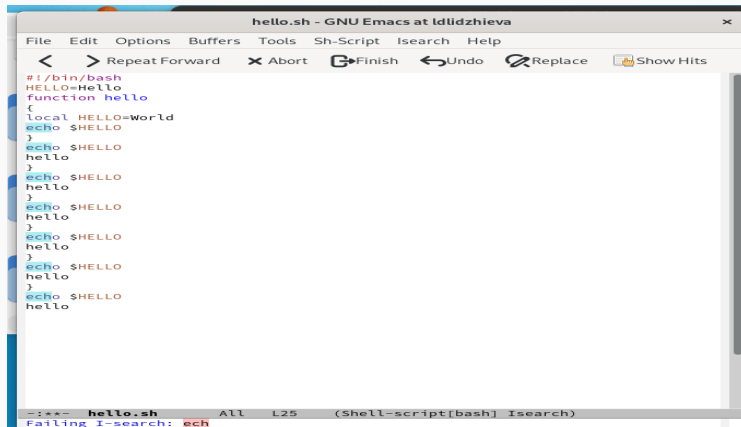


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.