Ckeditor在Java项目中与Extjs结合使用

1. 配置所需文件及jar包
2. ckeditor.zip，解压后放入web项目WebRoot目录中（可自定义子目录）
3. ckeditor-java-core.jar，放入web项目WebRoot/WEB-INF/lib目录中

下载地址：<http://ckeditor.com/download>

1. 其他所需资源jar包已集成在struts2-core.jar中
2. 简单的使用
3. 导入ckeditor.js

<script type="text/javascript" src="ckeditor/ckeditor.js"></script>

1. 一般是使用一个”<textarea>”来显示内容，然后替换成CKEditor编辑器

<textarea cols="80" id="content" name="fileUpload"> </textarea>

<script type="text/javascript">

CKEDITOR.replace('content'); //content为textarea的id

</script>

1. 项目中的使用
2. 在WebRoot/ckeditor/config.js中使用自定义的工具条，加上自定义的按钮"addpic"和插件定义：CKEDITOR.editorConfig = function( config )

{

config.toolbar = […,

['addpic'],

…];

};

config.extraPlugins = 'addpic';

1. 在WebRoot/ckeditor/plugins/下新建文件夹addpic，文件夹下有自定义图片(14px\*13px)作为按钮的图标，和自定义的plugin.js文件：

(function () {

//Section 1 : 按下自定义按钮时执行的代码

var a = {

exec: function (editor) {

editor.show();

}

},

b = 'addpic';

CKEDITOR.plugins.add(b, {

init: function (editor) {

editor.addCommand(b, a);

editor.ui.addButton('addpic', {

label: '添加图片',

icon: this.path + 'addpic.png',//自定义图片按钮路径名称

command: b

});

}

});

})();

1. 自定义的show方法：(WebRoot/scripts/comm/extCkeditorFun.js)

/\*html编辑器图片上传\*/

SMFshow=function(editorId){

var \_items=[{

xtype:'panel',

width:270,

border:false,

bodyStyle:'font-size:12px;color:red;',

html:'文件名中含有特殊字符或文件名过长都会导致上传失败！'

}];

var ff=function(){

var f=new Ext.form.TextField({

inputType:'file',

width:210,

hideLabel:true

});

var p=new Ext.Panel({

layout:'form',

width:280,

border:false,

items:[f]

});

return p;

}

\_items.push(ff());

//按钮

var \_buttons=[];

\_buttons.push({

text:'确定插入',

handler:function(){

if(uploadForm.form.isValid()){

uploadForm.form.doAction('submit',{

waitTitle:'上传文件',

waitMsg:'正在上传文件……',

url:'../ckeditor/fileUploadAction.action',//自定义后台处理上传文件Action(配置映射到com.fun.ExtCkeditorAction)

method:'post',

success:function(form,action){

//插入图片

var result=action.result;

if(result.error){ //Java程序中返回的json串中自定义的属性error,这个地方要根据自己的需要判断出错

alert('图片插入失败，请检查文件名！');

return;

}

//SMF.base为预定义的根路径，result.filename也是返回的json串中自定义的属性。我把上传的文件都放到images/htmlEditor目录下了，所以只需要返回文件名就行。

var img=

'<img src="'+SMF.base+'/images/htmlEditor/'+result.filename+'"/>';

InsertHTML(img);

win.close();

},failure:function(form,action){

alert('图片插入失败，请检查文件名！');

}

});

}

}

},{

text:'取消',

handler:function(){

win.close();

}

});

var uploadForm=new Ext.form.FormPanel({

fileUpload :true,

items:\_items,

buttons:\_buttons,

bodyStyle:'padding:5px;',

autoScroll:true

})

var win=new Ext.Window({

title:'插入图片',

width:330,

height:300,

layout:'fit',

modal:true,

items:uploadForm

});

win.show();

var InsertHTML=function(value){

// Get the editor instance that we want to interact with.

var oEditor = CKEDITOR.instances[editorId];

// Check the active editing mode.

if ( oEditor.mode == 'wysiwyg' ){

oEditor.insertHtml( value );

}

}

}

1. ExtCkeditorAction：

execute() {

imagePath//服务器上物理地址

pagePath//服务器上web地址(前端调用该地址供客户端访问)

}

copy(myFile, imageFile){

//读入myFile写到imageFile

//myFile为上传的文件

//imageFile为服务器上物理文件

}

1. 使用ckeditor：(dc16.js)

(1)新建id为description(id名称自己取)的textarea,EXT中为Ext.form.TextArea

var dtl = new Ext.form.TextArea({

id : 'description',

name : 'DETAIL',

allowBlank : false,

blankText : '详细内容不能为空',

disabled : false,

autoWidth : true

});

(2)然后在适当的地方执行

var editor=CKEDITOR.replace('description');

editor.show=function(){  
　　SMFshow('description');  
}//注意：Ext组件的加载延迟

//ckeditor初始化时editor.setData('');

//或加载数据时editor.setData(result.data['description']);//Ext里的result

1. 销毁当前组件时需移除editor，否则下次加载时会失败：

listeners : {

'beforedestroy' : function(v) {

if(editor!=null) {

CKEDITOR.remove(editor);

}

editorPanel.destroy();

}

}