## Chaper4. 주석

- 주석은 나쁜 코드를 보완하지 못한다
  - 표현력이 풍부하고 깔끔하며 주석이 거의 없는 코드가, 복잡하고 어수선하며 주석이 많이 달린 코드보다 훨씬 좋다.
- 코드로 의도를 표현하라.
- 좋은 주석
  - 。 법적인 주석
    - 각 소스 파일 첫머리에 추가한 표준 주석 헤더 등
  - 。 정보를 제공하는 주석
  - 。 의도를 설명하는 주석
  - 。 의미를 명료하게 밝히는 주석
    - 인수나 반환값이 표준 라이브러리나 변경하지 못하는 코드에 속한다면 의미를 명료하게 밝히는 주석이 유용하다.
    - 주석이 올바른지 검증하기 쉽지 않으므로, 더 나은 방법이 없는지 고민하고 정확히 달도록 해야한다.
  - 。 결과를 경고하는 주석: 테스트 케이스 관련 등
  - 。 TODO 주석
    - 프로그래머가 필요하다 여기지만 당장 구현하기 어려운 업무
  - 。 중요성을 강조하는 주석
  - 。 공개API에서 Javadocs
- 나쁜 주석
  - 。 주절거리는 주석
  - 。 같은 이야기를 중복하는 주석
    - 코드보다 주석을 읽는 시간이 더 오래 걸릴 수도 있다.
  - 。 오해할 여지가 있는 주석
  - 。 의무적으로 다는 주석

Chaper 4. 주석 1

- 모든 함수에 Javadocs를 달거나 모든 변수에 주석을 달아야 한다는 규칙은 어리석기 그지었다.
- 。 이력을 기록하는 주석
- 。 있으나 마나 한 주석
  - 너무 당연한 사실을 언급하며 새로운 정보를 제공하지 못하는 주석
- 。 무서운 잡음
  - 때로는 Javadocs도 잡음이다.
- 함수나 변수로 표현할 수 있다면 주석을 달지 마라
- 。 위치를 표시하는 주석
  - '"//Actions///////////// 같은 배너는 드물게 사용해야 눈에 띄며 주의를 환기할 수 있다.
- 。 닫는 괄호에 다는 주석
  - 중첩이 심하고 장황한 함수라면 의미가 있을지도 모르지만 (우리가 선호하는) 작고 캡슐화된 함수에는 잡음이다.
- 。 공로를 돌리거나 저자를 표시하는 주석
  - 소스 코드 관리 시스템의 몫
- 。 주석으로 처리한 코드
  - 주석으로 처리된 코드는 다른 사람들이 이유가 있어 남겨놓았으리라 생각하여 지우기를 주저한다.
  - 이 역시 소스 코드 관리 시스템이 코드를 기억해준다.
- 。 HTML 주석
  - (Javadocs와 같은) 도구로 주석을 뽑아 웹 페이지에 올릴 작정이라면 주석에 HTML 태그를 삽입해야 하는 책임은 프로그래머가 아니라 도구가 져야 한다.
- 。 전역 정보
  - 주석을 달아야 한다면 근처에 있는 코드만 기술하라.
- ㅇ 너무 많은 정보
- 。 모호한 관계
- 。 함수 헤더

Chaper 4. 주석 2

- 짧고 한 가지만 수행하며 이름을 잘 붙인 함수가 주석으로 헤더를 추가한 함수 보다 훨씬 좋다.
- 。 비공개 코드에서 Javadocs

Chaper4. 주석 3