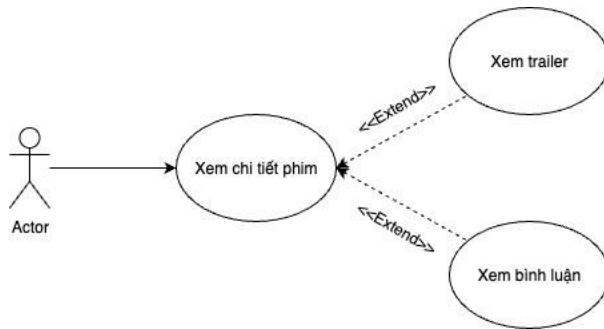
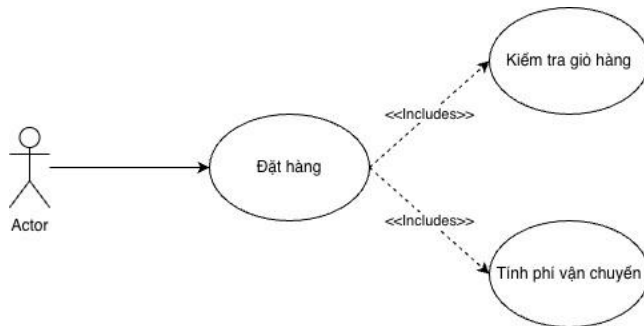


Bài 1 : Phân tích Extend



Bài 2 : Phân tích Include

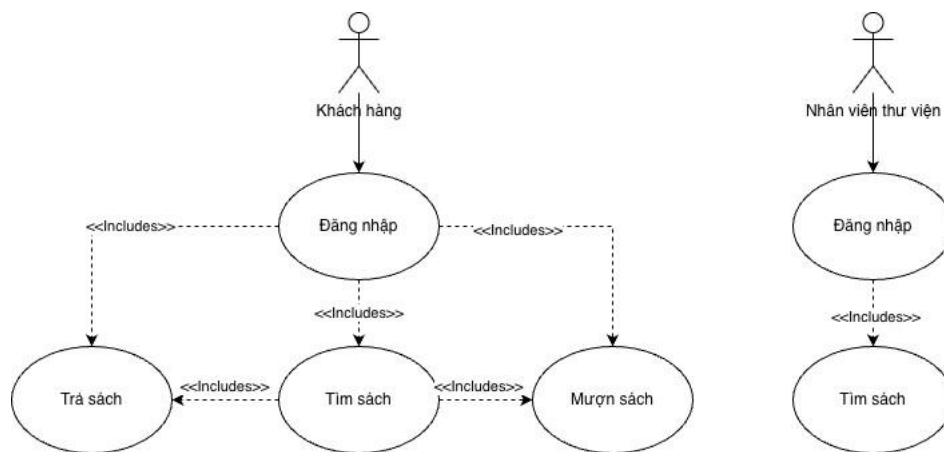


Bài 3 : So sánh Include và Extend

Use Case A	Use Case B	Mối quan hệ	Giải thích
Đặt hàng	Kiểm tra giỏ hàng	<<Includes>>	Khách hàng luôn cần chức năng kiểm tra giỏ hàng khi đặt hàng
Đặt hàng	Đề xuất hoá đơn	<<Extend>>	Khách hàng có thể lấy hoá đơn hoặc không
Khách hàng	Xem đánh giá	Association	Khách hàng có thể truy cập trực tiếp vào chức năng
Khách hàng	Đặt hàng	Association	Khách hàng có thể truy cập trực tiếp vào chức năng

Bài 4 : Vẽ use case diagram đơn giản

Quản lý thư viện :



Bài 5 : Xác định Actor và Use case

Xây dựng App giao đồ ăn online

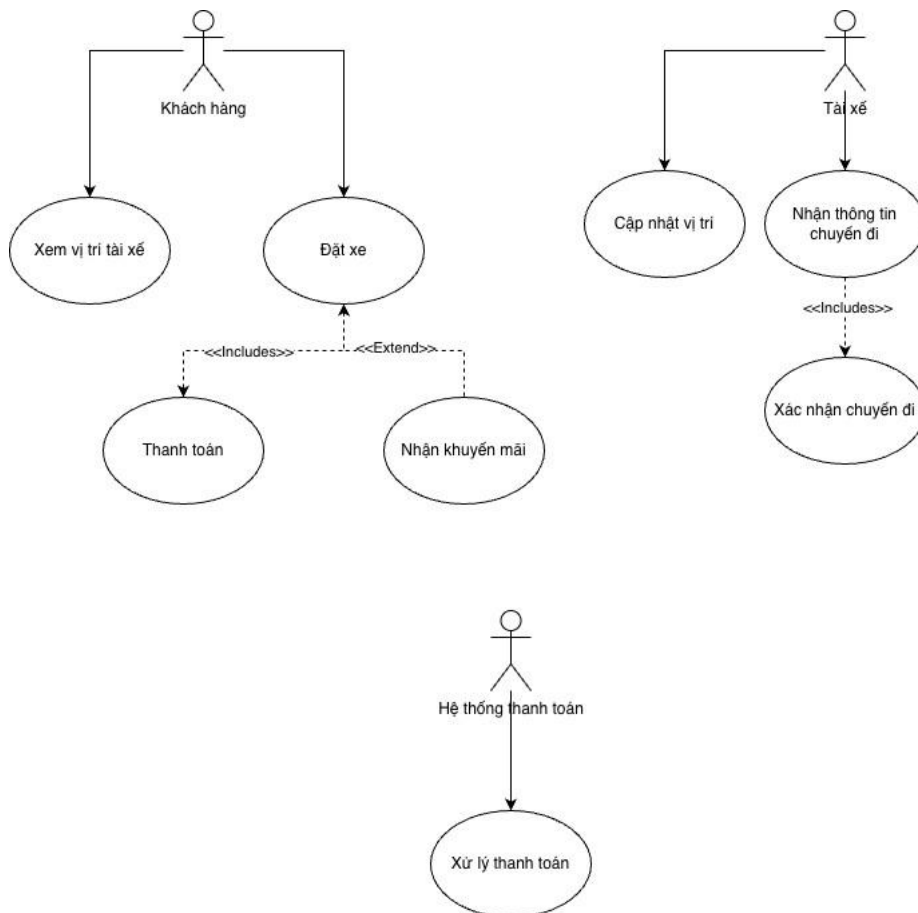
Actor	Loại	Use case
Khách hàng	Primary	<ul style="list-style-type: none"> - Đã ng ký, Đã ng nhập - Tìm nhà hàng - Tìm món ă n - Thanh toán
Nhà hàng	Primary	<ul style="list-style-type: none"> - Nhận đơn món ă n - Xác nhận đơn - Làm món ă n - Giao cho bên tài xế
Admin	Primary	<ul style="list-style-type: none"> - Xác nhận đơn của khách hangf - Chuyển đơn đến cho nhà hàng được chọn - Tìm tài xế - Thống kê và báo cáo
Hệ thống tài xế	Secondary	<ul style="list-style-type: none"> - Xác nhận đơn hàng để giao - Giao hangf - Chia sẻ vị trí hiện tại của tài xế

		- Cập nhật trạng thái giao hàng
--	--	---------------------------------

Bài 6 : Mô tả chi tiết 1 use case

- Tên : Đăng nhập
- Actor : Người dùng, Admin - Mục tiêu :
 1. Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống để sử dụng được các dịch vụ
 2. Admin cần đăng nhập vào hệ thống để sử dụng được các quản lý
 3. Luồng chính :
 - Nhập tên, mật khẩu để đăng nhập
 - Hệ thống kiểm tra tên và mật khẩu
 - Đăng nhập
 4. Luồng lỗi :
 - Tên đăng nhập, mật khẩu bỏ trống hoặc sai : Hệ thống báo lỗi

Bài 7 : Xây dựng use case diagram cho app đặt xe



Bài 8 : Dòng use case cho app thực tế

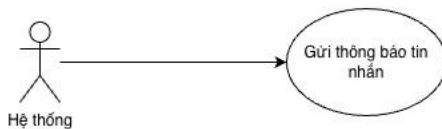
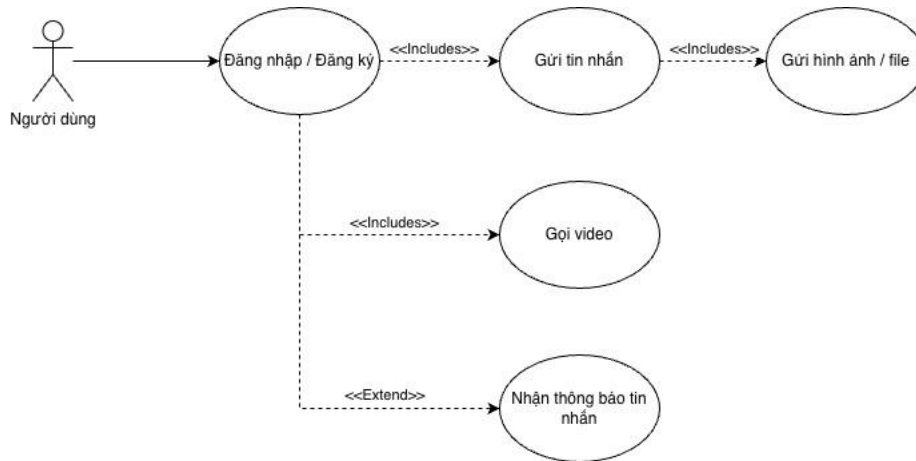
App : Zalo

- Actor :

1. Người dùng
2. Hệ thống
3. Người nhận tin nhắn -

Use case :

1. Đăng nhập / Đăng ký
 2. Gửi tin nhắn
 3. Nhận thông báo tin nhắn
 4. Gọi video
 5. Gửi hình ảnh / file -
- Use case :

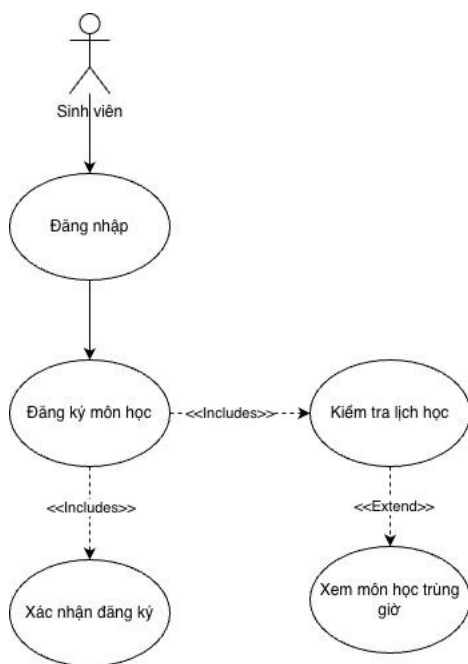


Thành phần	Mô tả
Tên	Gửi tin nhắn
Tác nhân	Người dùng

Mục tiêu	Cho người dùng gửi tin nhắn văn bản đến người nhận
Luồng chính	<ul style="list-style-type: none"> - Người dùng mở khung chat - Nhập nội dung tin nhắn - Nhấn gửi - Tin nhắn được gửi đến Server - Server chuyển tiếp tin nhắn đến người nhận

Bài 9 : Phân tích mối quan hệ trong sơ đồ use case -

Use case :



Use case	Quan hệ
Đăng nhập	
Đăng ký môn học	
Kiểm tra lịch học	<<Includes>> vào đăng ký môn học
Xem môn học trùng giờ	<<Extend>> vào kiểm tra lịch học
Xác nhận đăng ký	<<Includes>> vào đăng ký môn học

Bài 10 : Thiết kế use case diagram hoàn chỉnh cho đề tài

- Tình huống : Công ty muốn xây dựng hệ thống quản lý đào tạo online

