| **Dự án** | **Mô hình phù hợp** | **Lý do lựa chọn** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **A**: Phần mềm quản lý điểm cho trường cấp 2, yêu cầu rõ ràng | **Waterfall** **(Mô hình thác nước)** | - Yêu cầu đã được xác định rõ ràng và ít thay đổi trong quá trình phát triển.- Dự án có phạm vi cụ thể, quy trình phát triển có thể tuân theo từng giai đoạn tuần tự: phân tích → thiết kế → lập trình → kiểm thử → triển khai.- Phù hợp với quy mô vừa và nhỏ, chi phí thấp, dễ quản lý tiến độ. |
| **B**: Ứng dụng mobile đặt lịch khám bệnh, yêu cầu linh hoạt | **Agile** **(Phát triển linh hoạt)** | - Yêu cầu thay đổi linh hoạt theo phản hồi của người dùng.- Cần chia dự án thành nhiều vòng lặp (iteration) để kiểm thử và cải tiến liên tục.- Agile cho phép nhóm phát triển điều chỉnh nhanh, phù hợp với ứng dụng mobile cần ra mắt sớm và cải tiến thường xuyên. |
| **C**: Hệ thống ngân hàng điện tử có bảo mật và độ phức tạp cao | **Spiral** **(Mô hình xoắn ốc)** | - Hệ thống phức tạp, yêu cầu bảo mật cao, cần phân tích rủi ro kỹ lưỡng trong từng giai đoạn.- Spiral kết hợp ưu điểm của Waterfall và mô hình lặp, cho phép vừa phát triển tuần tự, vừa đánh giá rủi ro định kỳ.- Phù hợp với các dự án quy mô lớn, quan trọng, cần nhiều bước kiểm tra và xác minh an toàn. |