Algoritmus:

Zdrojový kód v jazyce C:

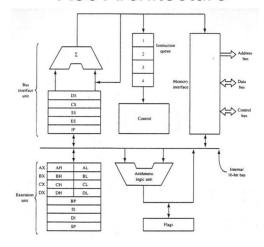
#include <stdio.h>

```
Disassembly (strojový kód):
```

```
a ← x, b ← y
Dokud a != b, opakujeme:
Pokud a > b:
a←a-b
Jinak:
b←b-a
```

X86 Architecture

}



Obr 1: https://www.droidviews.com/wp-content/uploads/2019/01/ X86-Architecture.jpg

```
0000000000401156 <qcd>:
  401156:
                89 f8
                          mov
                                 %edi,%eax
                                                       (uloží obsah EDI do registru EAX)
  401158:
                39 f0
                          cmp
                                 %esi,%eax
                                                       (porovná registr ESI a EAX)
                                                       (pokud cmp bylo ,==' skočí na 401166)
  40115a:
                74 0a
                          jе
                                 401166 <gcd+0x10>
                7e 04
                                                       (pokud cmp bylo ,<=' skočí na 401162)
  40115c:
                          ile
                                 401162 <qcd+0xc>
  40115e:
                29 f0
                          sub
                                 %esi,%eax
                                                       (odečte ESI - EAX)
                eb f6
                                                       (vždy skočí na 401158)
  401160:
                          ami
                                 401158 <qcd+0x2>
                29 c6
                                                       (odečte EAX - ESI)
  401162:
                          sub
                                 %eax,%esi
  401164:
                eb f2
                          jmp
                                 401158 <qcd+0x2>
                                                       (vždy skočí na 401158)
                                                       (vyskočí z funkce)
  401166:
                с3
                          ret
```

```
0000000000401040 <main>:
  401040:
                50
                          push
                                 %rax
  401041:
                be 48 00 00 00
                                                         (uloží 72 do registru ESI)
                                   mov
                                           $0x48,%esi
  401046:
                bf 80 00 00 00
                                   mov
                                           $0x80,%edi
                                                        (uloží 128 do registru EDI)
  40104b:
                e8 06 01 00 00
                                   call
                                           401156 <gcd> (zavolá naší funkci gcd())
  401050:
                bf 10 20 40 00
                                           $0x402010.%edi
                                   mov
  401055:
                89 c6
                          mov
                                 %eax,%esi
                                                         (výsledek gcd() je v EAX)
  401057:
                31 c0
                                 %eax.%eax
                          xor
  401059:
                e8 d2 ff ff ff
                                   call
                                          401030 <printf@plt>
  40105e:
                31 c0
                          xor
                                 %eax,%eax
  401060:
                5a
                          pop
                                 %rdx
                с3
  401061:
                          ret
```

Strojový kód <gcd> po znacích v binárním kódování:

Strojový kód <gcd> zapsaný v 16-kové soustavě:

89 f8 39 f0 74 0a 7e 04 29 f0 eb f6 29 c6 eb f2 c3 00 f3 0f 1e fa 48 83 ec 08 48 83 c4 08 c3 00

Strojový kód <gcd> jak je zapsán na disku: