

Оглавление

Текст задания	3
Описание команд	
Описание программы	
Предназначение программы	
Область представления	
Расположение данных в памяти	
Основная часть:	
Подпрограмма:	
Область допустимых значений	6
Вывол	6

Текст задания

По выданному преподавателем варианту восстановить текст заданного варианта программы и подпрограммы (программного комплекса), определить предназначение и составить его описание, определить область представления и область допустимых значений исходных данных и результата, выполнить трассировку программного комплекса.

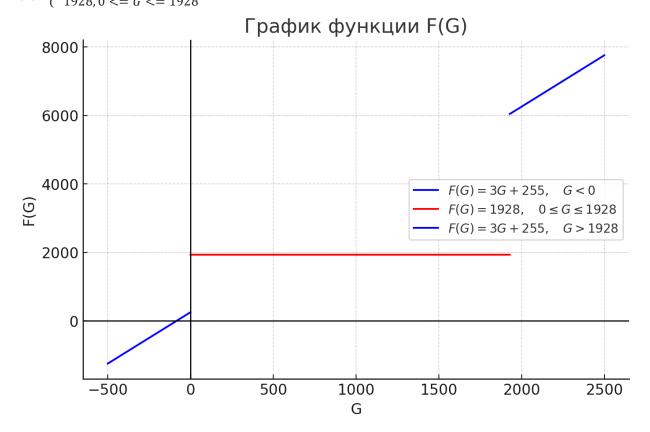
246: +	- 0200	Ι	254:	6E0C			Τ	6EC:	0788
247:	EE19	Ì	255:	EE0B	6DF:	AC01	ĺ	6ED:	00FF
248:	AE16	Ì	256:	AE09	6E0:	F203	Ì		
249:	0C00	1	257:	0700	6E1:	7E0A	1		
24A:	D6DF	ı	258:	OCOO	6E2:	F006	ı		
24B:	0800	1	259:	D6DF	6E3:	F805	1		
24C:	4E14	1	25A:	0800	6E4:	0500	1		
24D:	EE13	1	25B:	4E05	6E5:	0500	1		
24E:	AE0F	1	25C:	EE04	6E6:	6C01	1		
24F:	0700	Ι	25D:	0100	6E7:	4E05	Ι		
250:	0C00	1	25E:	ZZZZ	6E8:	CE01	1		
251:	D6DF	1	25F:	YYYY	6E9:	AE02	1		
252:	0800	1	260:	XXXX	6EA:	EC01	ı		
253:	0700	1	261:	0789	6EB:	0A00	ı		

Описание команд

Адрес	Код команды	Мнемоника	Комментарии
246	+ 0200	CLA	0 -> AC
247	EE19	ST (IP + 25)	AC -> (IP + 25) // Обнуление R
248	AE16	LD (IP + 22)	Y -> AC
249	0C00	PUSH	
24A	D6DF	CALL 6DF	Вызов функции F(Y)
24B	0800	POP	Запись результата в АС
24C	4E14	ADD (IP + 20)	Увеличение значения R на результат функции F(Y)
24D	EE13	ST (IP + 19)	
24E	AE0F	LD (IP + 15)	Z -> AC
24F	0700	INC	AC + 1 -> AC
250	0C00	PUSH	
251	D6DF	CALL 6DF	Вызов функции F(Z + 1)
252	0800	POP	Запись результата в АС
253	0700	INC	AC + 1 -> AC
254	6E0C	SUB (IP + 12)	Из F(Z + 1) + 1 вычитается R
255	EEOB	ST (IP + 11)	Результат записывается в R
256	AE09	LD (IP + 9)	X -> AC
257	0700	INC	AC + 1 -> AC
258	0C00	PUSH	
259	D6DF	CALL 6DF	Вызов функции F(X + 1)
25A	0800	POP	Запись результата в АС
25B	4E05	ADD (IP + 5)	Увеличение значения R на результат функции F(X + 1)
25C	EE04	ST (IP + 4)	
25D	0100	HLT	Останов
25E	ZZZZ		Значение Z
25F	YYYY		Значение Ү
260	XXXX		Значение Х
261	0789		Результат R
6DF	AC01	LD (SP + 1)	Загрузка G в AC
6E0	F203	BNS (IP + 3)	Переход в 6E4, если AC < 0
6E1	7E0A	CMP (IP + 10)	
6E2	F006	BZS (IP + 6)	Переход в 6E9, если AC == K
6E3	F805	BLT (IP + 5)	Переход в 6E9, если AC < K
6E4	0500	ASL	Побитовый сдвиг влево (AC * 2)
6E5	0500	ASL	Побитовый сдвиг влево (AC * 2) ИЛИ ЖЕ УМНОЖЕНИЕ НА 3
6E6	6C01	SUB (SP + 1)	AC – G -> AC
6E7	4E05	ADD (IP + 5)	AC + L -> AC
6E8	CE01	JUMP (IP + 1)	Прыжок в 6ЕА
6E9	AE02	LD (IP + 2)	Загрузка К
6EA	EC01	ST (SP + 1)	Сохранение результата
		` '	
6EB	0A00	RET	Возврат
6EB 6EC	0A00 0788	RET 0788	Возврат Значение К (1928)

Описание программы

Предназначение программы



Область представления

X, Y, Z, K, L, R – целые знаковые

Расположение данных в памяти

Основная часть:

246-25D – команды

25Е-260 — исходные данные

261 – результат

Адрес первой команды: 246 Адрес последней команды: 25D

Подпрограмма:

6DF-6EB - команды

6EC-6ED – исходные данные Адрес первой команды: 6ED Адрес последней команды: 6F8

Область допустимых значений

Пусть G – аргумент функции F, тогда для любого G в интервале [0, 1928] переполнение не будет вызвано. В остальных случаях будет вызвано значение 3G+255

Рассмотрим оставшиеся промежутки. На обоих промежутках функция монотонно возрастает. Заметим, что максимальные и минимальные значения (Fmin = $-98046 = F(-(2^15 - 1))$, Fmax = $98046 = F(2^15 - 1)$) вызывают переполнение.

Найдем такие Fcmin и Fcmax, чтобы переполнение не вызывалось:

$$\begin{cases} Fcmin + 1 - Fcmax + Fcmin = -2^{15} + 1 \\ Fcmax + 1 - Fcmin + Fcmax = 2^{15} - 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} Fcmin = \frac{Fcmax - 2^{15}}{2} \\ \frac{4Fcmax - Fcmax + 2^{15}}{2} = 2^{15} - 2 \end{cases}$$

$$Fcmax = \frac{2^{15} - 4}{3} \sim 10921 \sim F(3555) = 10920$$

$$Fcmin = \frac{2^{15} - 4}{3} \sim 2^{15} \sim -10923 = F(-3726)$$

Следовательно, с такими значениями минимально возможный результат равен -32765, а максимальный — 32764

Найдем одз для каждой переменной:

-3726 <= Z + 1 <= 3555

-3726 <= Y <= 3555

-3726 <= X + 1 <= 3555

 $X, Z \in [-3727, 3554]$ $Y \in [-3726, 3555]$ $R \in [-32765, 32764]$

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я научился пользоваться подпрограммами (функциями) в БЭВМ. Я лучше узнал, что такое стек, и где он хранится. Узнал предназначение неизвестных мне регистров (SP) и информацию о том, как с ними работать