

Задание

По выданному преподавателем варианту восстановить текст заданного варианта программы, определить предназначение и составить описание программы, определить область представления и область допустимых значений исходных данных и результата, выполнить трассировку программы.

Ход работы, содержание отчета и контрольные вопросы описаны в методических указаниях

Введит	е номер	6011			
2D8: 2D9: 2DA: 2DB: 2DC: 4 2DD: 2DE: 2E0: 2E1: 2E2: 2E3: 2E4: 2E5:	02F0 0200 4000 E000 - AF80 0740 0680 EEF8 AF05 EEF8 4EF5 EEF5 ABF4 0480	2E6: 2E7: 2E8: 2E9: 2EA: 2EC: 2EC: 2EC: 2EF: 2F6: 2F1: 2F1: 2F2:	0380 F405 0380 0400 7EF0 F901 EEEE 82DA CEF5 0100 0741 0601 0C01 1200	2F4: 	0200

<u>Цель работы</u> - изучение способов организации циклических программ и исследование порядка функционирования БЭВМ при выполнении циклических программ и обработки одномерных массивов.

Задание. По выданному преподавателем варианту восстановить текст заданного варианта программы, определить предназначение и составить описание программы, определить область представления и область допустимых значений исходных данных и результата, выполнить трассировку программы.

Подготовка к выполнению работы.

Получить у преподавателя номер варианта к лабораторной работе. Изучить способы и средства организации циклических программ с использованием системы команд базовой ЭВМ (приложение В, п.1.7). Восстановить текст заданного варианта программы. Составить описание программы.

Порядок выполнения работы. Получить допуск к лабораторной работе, предъявив преподавателю подготовленные материалы. Получить у преподавателя новые исходные данные. Значения элементов массива из задания используются только для определения функциональности программы! Занести в память базовой ЭВМ заданный вариант программы, новые исходные данные и заполнить таблицу трассировки, выполняя эту программу по командам.

Содержание отчета по работе. Отчет по работе должен быть составлен аналогично лабораторной работе №2, за исключением п. 4 (разработка программы с сокращенным числом команд). Необходимо привести диапазон всех ячеек памяти, где может размещаться массив исходных данных.

Выполнение

Исходные данные

Адрес	Код команды	Мнемоника	Комментарии	
2D8	02F0	start_index	Адрес начала массива	
2D9	0200	current_index	Адрес текущего элемента (изначально 2F5)	
2DA	4000	arr_length	Кол-во повторов цикла (или же количество элементов массива)	
2DB	E000	result	Результат (изначально 7FFF)	
2DC	AF80	LD #80	Прямая загрузка FF80 -> AC	
2DD	0740	DEC	AC – 1 -> AC	
2DE	0680	SWAB	AC7AC0 <-> AC15AC8	
2DF	EEFB	ST (IP-5)	Прямое относительное сохранение AC -> M (2DB)	
2E0	AF05	LD #05	Прямая загрузка 0005 -> АС	
2E1	EEF8	ST (IP-8)	Прямое относительное сохранение AC -> M (2DA)	
2E2	4EF5	ADD (IP-11)	Прямое относительное сложение AC + M (2D8) -> AC	
2E3	EEF5	ST (IP-11)	Прямое относительное сохранение AC -> M (2D9)	
2E4	ABF4	LD –(IP-12)	Косвенная автодекрементальная загрузка: М (2D9)-=1; М (2D9) -> AC	
2E5	0480	ROR	Циклический сдвиг вправо	
2E6	0380	CMC	(^C) -> C	
2E7	F405	BCS (IP+5)	Если C==1, то IP + 5 + 1 -> IP	
2E8	0380	CMC	(^C) -> C	
2E9	0400	ROL	Циклический сдвиг влево	
2EA	7EF0	CMP (IP-16)	Прямая относительная установка флагов по результату АС – М (2DB)	
2EB	F901	BGE (IP+1)	Если N==V, то IP + 1 + 1 -> IP	
2EC	EEEE	ST (IP-18)	Прямое относительное сохранение AC -> M (2DB)	
2ED	82DA	LOOP 2DA	M − 1 -> M; Если M <= 0, то IP + 1 -> IP	
2EE	CEF5	JUMP (IP-11)	Прямой относительный прыжок IP — 11 + 1 -> IP	
2EF	0100	HLT	Останов	
2F0	0741			
2F1	0601			
2F2	0C01		Элементы массива	
2F3	1200			
2F4	0200			

Описание программы

Назначение программы

Поиск наименьшего значения нечетного элемента, которое меньше 2^15 – 1

Область представления

- start_index, current_index 11-разрядные целые числа, адрес БЭВМ
- arr_length 16-ти разрядные целые числа, беззнаковые
- элементы массива, result 16-разрядные целые числа, знаковые

Область допустимых значений

```
-2^{15} <= элементы массива <= 2^{15} - 1
-2^{15} <= result <= 2^{15} - 1
Далее возможно 2 случая:
```

1) Массив находится после команд:

 $0 < arr_length <= 510_{(16)}$ (так как первая ячейка массива (2F0) в сумме с arr_length должна давать число не больше максимального возможного адреса неслужебной ячейки (7FF) + 1 (+1 из-за автодекрементации))

```
2F0 <= start_index <= 7FF - arr_length
2F0 <= current_index <= arr_length + start_index
```

2) Массив находится до команд:

```
0 < arr_length <= 2D8
0 <= start_index <= 2D8 - arr_length
0 <= current_index <= arr_length + start_index</pre>
```

Расположение данных в памяти

```
2F0-2F4 — исходные данные
2D9 — промежуточный результат
2DB — результат
2DC-2EE — команды
```

Адреса первой и последней исполняемой команды

Адрес первой команды – 2DC Адрес последней команды – 2EE

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы я изучил команды ветвления, новые для меня методы адресации, например: прямая относительная, косвенная относительная, косвенная автоинкрементная, косвенная автодекрементная, с прямой загрузкой операнда. Также я познакомился с циклами и массивами в рамках БЭВМ.