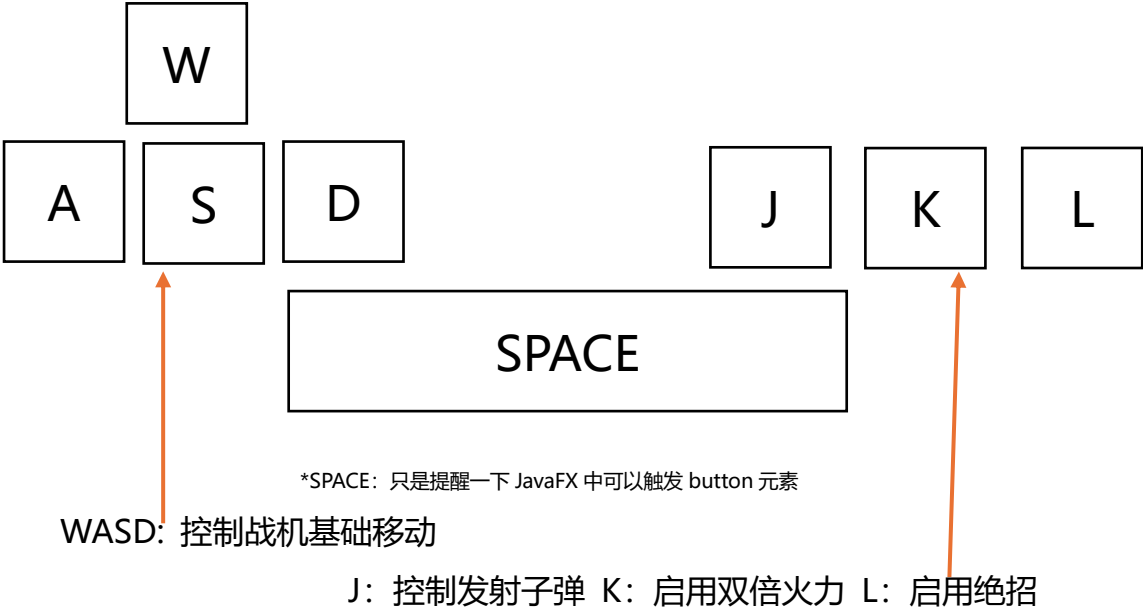


FlyAway 用户说明手册

免责声明：本软件按“现状”提供，不含任何明示或暗示的保证，包括但不限于功能完整性与兼容性。用户自行承担使用风险，开发者不承担因使用导致的任何数据丢失、设备损坏或利润损失。保留随时修改或终止支持的权利。建议定期备份数据，如不同意本协议请立即停止使用。法律事务请咨询专业律师。

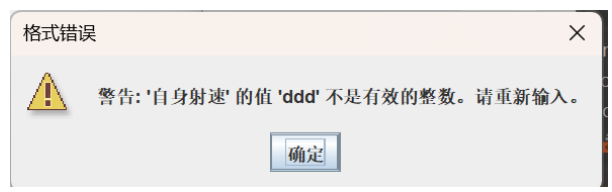
用户操作



启动器与模式介绍

此页面右图为游戏启动器。全称 “Game Setting Lunch Loader” 属于可选启动项。

GSL Loader 可快速修改游戏参数，便于用户自定义。
点击保存即可保存设置，无须担心胡乱输入造成的读取困扰，保存时会自动检查。（如下图）



点击指南可使用您计算机的默认打开方法打开当前页面。

挑战模式是此游戏的主要模式，游戏时间为 120 秒。期间会有敌机、奖励、boss 生成（boss 生成数量上线为 2），敌机、奖励生成数量依据设置会不同。此**模式会有时间倒计时**。

无尽模式时间不限，生命不限，则**自身生命值**此设置无用，其他照常。此**模式会有停止游戏按钮**。

GSL Loader

自身射速

250

敌机初始生成间隔

2000

敌机最小生成间隔

500

敌机子弹飞行速度

3

敌机移动速度

2

自身生命值

5

大招充能数量

30

BOSS生命值

20

BOSS移速

2

BOSS射击间隔

500

奖励移动速度

2

奖励生成间隔

30

双倍火力充能数量

10

双倍火力持续时间

5

背景音乐

2

飞机模型

1

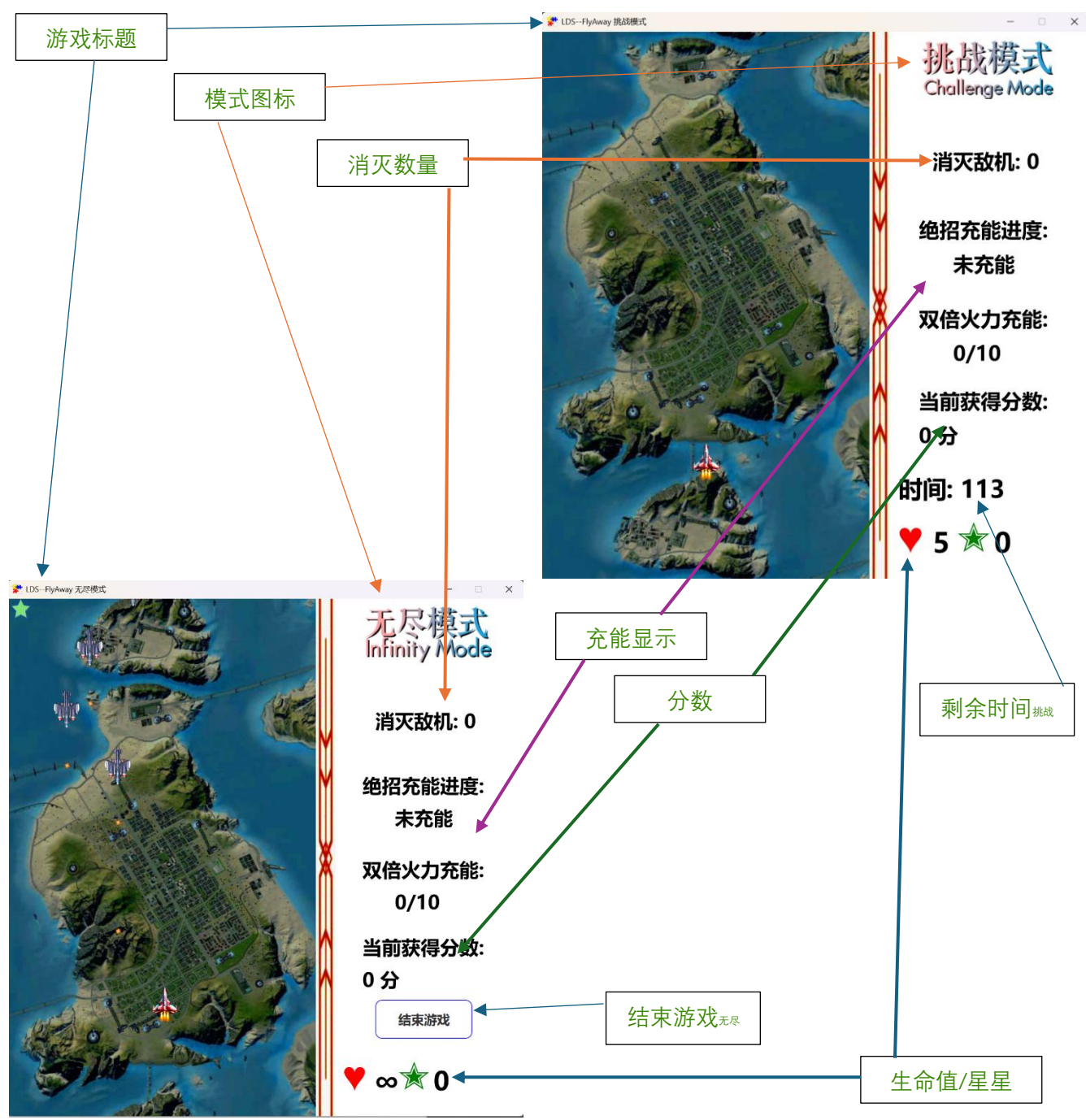
保存

挑战模式

指南

无尽模式

游戏窗口



设置说明

自身射速为毫秒单位，越小射速越快。

生成间隔毫秒为单位，越小间隔越短。

背景音乐：1 《朝日の向こう側へ.mp3》 2 《罗德行进曲.mp3》 3 《world wAr

E.mp3》

飞机模型： 1



2

