## UNIVERSIDADE ESTADUAL DO NORTE FLUMINENSE LABORATÓRIO DE ENGENHARIA E EXPLORAÇÃO DE PETRÓLEO CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## PRÉ-PROJETO DE ENGENHARIA DESENVOLVIMENTO DO SOFTWARE XXX

DISCIPLINA LEP - 0XXXX: Introdução ao Projeto de Engenharia Setor de Modelagem Matemática Computacional

Versão 1: AUTORES Versão 2:

Prof. André Duarte Bueno

**AUTORES** 

MACAÉ - RJ Janeiro - 2023

# Sumário

1	$\operatorname{Intr}$	rodução	2
	1.1	Identificação da Proposta	2
	1.2	Resumo	3
	1.3	Escopo do Problema	4
	1.4	Objetivos	4
	1.5	Metodologia	4
	1.6	Informações Adicionais Específicas	4
2	Eta	pas, Cronograma e Orçamento Preliminar	6
	2.1	Etapas	6
	2.2	Cronograma	7
	2.3	Orçamento Preliminar	8
	2.4	Informações Extras Mecanismos Gestão	8

## Capítulo 1

## Introdução

Segundo o CREA/CONFEA um dos quesitos fundamentais que diferenciam a atuação de um tecnólogo da atuação de um engenheiro é a capacidade de desenvolver um projeto de engenharia; Neste trabalho, apresenta-se a pré-proposta de um projeto em engenharia de software aplicado a solução de um problema específico da engenharia de petróleo.

Apresenta-se aqui a proposta de desenvolvimento do software XX\_nome\_XX. Um software aplicado a engenharia de petróleo e que visa ...descrever. em um parágrafo super resumido..

- O primeiro parágrafo pode ser um super resumo da proposta de projeto. A ideia é fazer um resumo do resumo. Foque no problema que pretende resolver e não em como irá resolvê-lo!
- PS: Observe que ESTE MODELO TEM TEXTOS EXPLICATIVOS QUE DEVEM SER ELIM-INADOS DA VERSÃO FINAL. O OBJETIVO DE COLOCAR AS EXPLICAÇÕES É FACILI-TAR O ENTENDIMENTO DO QUE DEVE ENTRAR EM CADA SEÇÃO.

## 1.1 Identificação da Proposta

#### Tipo de investimento /divulgação:

PROJETO DE PESQUISA E DESENVOLVIMENTO / DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
 Versão 2

#### Coordenador:

• André Duarte Bueno

#### Gerência técnica:

- Nome Empresa/Instituição:
- Nome Gerente:
- E-mail:
- Telefone:

#### Equipe:

- Nome (gerente-equipe) [email/telefone]
- Nome [email/telefone]

#### Vínculo institucional do processo:

- UNIVERSIDADE ESTADUAL DO NORTE FLUMINENSE DARCY RIBEIRO/UENF
- CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA CCT
- DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE PETRÓLEO LENEP
- SETOR DE MODELAGEM MATEMÁTICA COMPUTACIONAL

#### Duração:

• 18-24 mês(es)

#### Data de submissão:

• Coloque aqui a data de entrega do pré-projeto ao professor coordenador

#### Número da proposta:

• LDSC-2023-1-P50

#### Tipo de instrumento contratual:

• Trabalho de disciplina

#### Título do projeto:

• "Título do projeto aqui"

#### Palavras-chave:

• ...coloque aqui lista de palavras chaves - até 5...

#### 1.2 Resumo

- Limite de 500 palavras, então seja bem direto!
- Escreva no final, depois de escrever todo o resto.

### 1.3 Escopo do Problema

• Definir o escopo do projeto de engenharia, a ideia geral do software, acentuar sua importância, usos e aplicações em engenharia [de petróleo].

• Delimitar o assunto. Situá-lo no tempo e no espaço. Situá-lo em relação a outros softwares.

### 1.4 Objetivos

Os objetivos deste projeto de engenharia são:

- Objetivo geral:
  - Descreva aqui o objetivo geral do projeto de engenharia, incluindo vínculos com engenharia de petróleo e com modelagem matemática computacional (ideia de lógica, algoritmos,...).
  - Desenvolver um projeto de engenharia de software para ...[.....descrever de forma clara, direta, objetiva, o objetivo geral do software].
- Objetivos específicos:
  - Modelar física e matematicamente o problema.
  - Modelagem estática do software (diagramas de caso de uso, de pacotes, de classes).
  - Modelagem dinâmica do software (desenvolver algoritmos e diagramas exemplificando os fluxos de processamento).
  - Calcular XXX[.....descrever de forma clara, direta, objetiva, cada objetivo específico, cada parte do software].
  - Calcular XXX[.....descrever de forma clara, direta, objetiva, cada objetivo específico, cada parte do software].
  - Simular (realizar simulações para teste do software desenvolvido).
  - Implementar manual simplificado de uso do software.

### 1.5 Metodologia

A Figura 1.1 apresenta a metodologia a ser utilizada no desenvolvimento do sistema.

### 1.6 Informações Adicionais Específicas

- Coloque aqui informações adicionais, importantes, relevantes e que não se encaixaram nos demais tópicos deste documento.
- Entre as referências utilizadas podemos em sala de aula podemos citar:

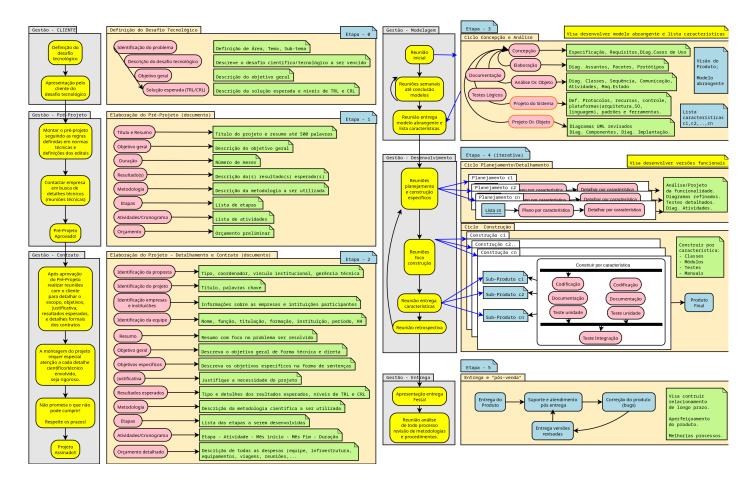


Figura 1.1: Metodologia utilizada no desenvolvimento do sistema

- UML: [Blaha and Rumbaugh, 2006, Rumbaugh et al., 1994].
- Projetos: [autores, 2017, Inc, 2021, Pires, 2012, Woiler, 1996].
- Gestão de Projetos: [Abrantes, 2020, de Logística e Tecnologia da Informação, 2011, Heldman, 200
  de Moura Menezes, 2018, Pahl, 2005, Valeriano, 2015, Rosa, 2007]
- Produtos: [Abrantes, 2020].
- C++: [Bueno, 2003]

## Capítulo 2

## Etapas, Cronograma e Orçamento Preliminar

Neste capítulo temos a lista das etapas, cronograma e orçamento.

### 2.1 Etapas

Esta proposta, caso aprovada, será desenvolvida seguindo as etapas abaixo descritas. Um detalhamento das etapas esta disponível aqui:

- Etapa 0 Definição do desafio tecnológico
  - Identificação do problema, descrição do desafio tecnológico, objetivo geral e solução esperada (TRL/CRL).
- Etapa 1 Elaboração do pré-projeto
  - Elaboração da primeira versão do projeto, rascunho inicial (este documento).
- Etapa 2 Elaboração do projeto detalhamento e contrato
  - Após aprovação do pré-projeto os alunos detalham o mesmo gerando o projeto. Os dados do pré-projeto podem ser copiados para o projeto, a seguir tudo deve ser detalhado. As etapas associadas devem ser bem definidas. O cronograma deve ser realista. O orçamento deve ser bem realizado.
- Etapa 3 Modelagem de engenharia:
  - Concepção; Elaboração; Análise Orientada a Objeto; Projeto do Sistema; Projeto Orientado a Objeto.
  - Realização de testes lógicos; Documentação (geração dos documentos de modelagem e diagramas associados).
- Etapa 4 Ciclos de planejamento, detalhamento e construção/implementação:
  - Detalhamento e construção das "features" do software (teremos aqui diversos ciclos de desenvolvimento, a depender a complexidade do sistema a ser desenvolvido).

- Realização de testes de integração e confecção dos manuais do desenvolvedor e do usuário.

- Etapa 5 Entrega do produto:
  - Verificações finais na documentação e testes.
  - Entrega do produto.

## 2.2 Cronograma

Apresenta-se a seguir o cronograma de execução do projeto.

• Exemplo considerando produto desenvolvido em 4-6 meses:

Mês	1	2	3	4	5	6
Etapa 0 - Definição do desafio tecnológico	X					
Etapa 1 - Elaboração do pré-projeto	X	X				
Etapa 2 - Elaboração do projeto - detalhamento e contrato		X	X			
Etapa 3 - Modelagem de engenharia			X			
Etapa 4 - Ciclos de planejamento, detalhamento e implementação			c1	c2	сЗ	F
Etapa 5 - Entrega do produto (defesa)						D

- Exemplo considerando produto desenvolvido em 12 meses:
  - Note que estamos considerando 3 ciclos de desenvolvimento e para versão final um prazo para finalizar detalhes e manuais.

Mês	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Etapa 0 - Desafio tecnológico	X											
Etapa 1 - Pré-projeto	X											
Etapa 2 - Projeto	X	X										
Etapa 3 - Modelagem		X	X									
Etapa 4 - Ciclos			c1	c1	c1	c2	c2	c2	c3	c3	c3	F
Etapa 5 - Entrega do produto (defesa)				c1			c2			c3		D

- Exemplo considerando produto desenvolvido em 18 meses:
  - Note que estamos considerando 3 ciclos de desenvolvimento e para versão final um prazo para finalizar detalhes e manuais.

Mês corrido		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Mês do ano	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6
Etapa 0 - Desafio	X																
Etapa 1 - Pré-projeto		X															
Etapa 2 - Projeto		X	X														
Etapa 3 - Modelagem			X	X													
Etapa 4 - Ciclos					c1	f	c1	c1	c2	c2	c2	f	c3	c3	c3	c3	F
Etapa 5 - Entrega				M				e1			e2					е3	D

- Exemplo considerando produto desenvolvido em 24 meses:
- Note que estamos considerando 4 ciclos de desenvolvimento e para versão final um prazo para finalizar detalhes e manuais.

Mês corrido	1	3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	24
Mês do ano	3	5	7	9	11	1	3	5	7	9	11		
Etapa 0 - Desafio	X												
Etapa 1 - Pré-projeto	X												
Etapa 2 - Projeto	X	X											
Etapa 3 - Modelagem		X	X										
Etapa 4 - Ciclos			c1	c1	c1	c2	c2	c2	c3	c3	c3	F	c3
Etapa 5 - Entrega				c1			c2			c3		D	

## 2.3 Orçamento Preliminar

Colocar aqui as informações sobre o orçamento do projeto.

- Considerar os equipamentos (custo e depreciação associada);
- Considerar a mão de obra;
- Considerar outros custos;

## 2.4 Informações Extras Mecanismos Gestão

• Coloque aqui informações extras pertinentes.

## Referências Bibliográficas

- [Abrantes, 2020] Abrantes, J. (2020). Projeto e Engenharia de Produtos. Ciencia Moderna. ISBN-13: 978-8539910847. 5
- [autores, 2017] autores, V. (2017). Projetos de engenharia uma introdução. LTC. ISBN-13: 978-8521634454. 5
- [Blaha and Rumbaugh, 2006] Blaha, M. and Rumbaugh, J. (2006). Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2. Campus, Rio de Janeiro. 5
- [Bueno, 2003] Bueno, A. D. (2003). Programação Orientada a Objeto com C++ Aprenda a Programar em Ambiente Multiplataforma com Software Livre. Novatec, São Paulo, 1 edition. 5
- [de Logística e Tecnologia da Informação, 2011] de Logística e Tecnologia da Informação, S. (2011). Fundamentos em Gestão de Projetos Construindo Competências para Gerenciar Projetos BRASIL. Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão (MPOG). 5
- [de Moura Menezes, 2018] de Moura Menezes, L. C. (2018). Gestão de Projetos. Atlas. 5
- [Heldman, 2005] Heldman, K. (2005). Gerência de projetos. Elsevier. ISBN 13: 978-8535216844, Rio de Janeiro. 5
- [Inc, 2021] Inc, P. M. I. (2021). A Guide to the Project Management Body of Knowledge and the Standard for Project Management. PMI Project Management Institute. ISBN 13: 978-1628256642.
- [Pahl, 2005] Pahl, G. (2005). Projeto na Engenharia: Fundamentos do Desenvolvimento Eficaz de Produtos Métodos e Aplicações. Blucher. ISBN-13: 978-8521203636. 5
- [Pires, 2012] Pires, A. M. S. (2012). Projeto de Instalações Elétricas e Telecomunicações. Instituto Superior de Engenharia de Coimbra. 5
- [Rosa, 2007] Rosa, M. O. (2007). Gerenciamento de projetos de governo. PMI-DF PMInforma. 5
- [Rumbaugh et al., 1994] Rumbaugh, J., Blaha, M., Premerlani, W., Eddy, F., and Lorensen, W. (1994). Modelagem e Projetos Baseados em Objetos. Edit. Campus, Rio de Janeiro. 5
- [Valeriano, 2015] Valeriano, D. (2015). Moderno Gerênciamento de Projetos. Pearson. 5
- [Woiler, 1996] Woiler, S. (1996). Projetos: planejamento, elaboração, análise. Atlas. 5